



Nome Plotter Cartografico	Descrizione	Software
SW501e	<i>Display 5" Verticale a Colori Visibile al Sole Ricevitore Smart GPS Esterno</i>	S4x2SW5vc
SW501i	<i>Display 5" Verticale a Colori Visibile al Sole Ricevitore GPS Interno</i>	S4x2SW5vc
SW501ce	<i>Display 5" Verticale a Colori Visibile al Sole Ricevitore Smart GPS Esterno & FF Interno</i>	S4x2gSW5vc
SW501ci	<i>Display 5" Verticale a Colori Visibile al Sole Ricevitore GPS Interno & FF Interno</i>	S4x2SW5vc
SW701e	<i>Display 7" wide alta risoluzione a Colori Visibile al Sole Ricevitore Smart GPS Esterno & Ingresso Video</i>	S4x2SW8wc
SW701i	<i>Display 7" wide alta risoluzione a Colori Visibile al Sole Ricevitore GPS Interno & Ingresso Video</i>	S4x2SW8wc
SW701ce	<i>Display 7" wide alta risoluzione a Colori Visibile al Sole Ricevitore Smart GPS Esterno & Ingresso Video & FF Interno</i>	S4x2SW8wc
SW701ci	<i>Display 7" wide alta risoluzione a Colori Visibile al Sole Ricevitore GPS Interno & Ingresso Video & FF Interno</i>	S4x2SW8wc
SW1101	<i>Display 11" alta risoluzione a Colori Visibile al Sole Ricevitore Smart GPS Esterno & Ingresso Video</i>	S5e2SW11c
SEAWAVE³	<i>Display 12" a Colori Ricevitore Smart GPS Esterno & Ingresso Video</i>	S5egSW12c
MARLIN	<i>Display 15" a Colori Ricevitore Smart GPS Esterno & Ingresso Video</i>	S5egSW15c
EXPLORER³	<i>Controller per Display a Colori Ricevitore Smart GPS Esterno</i>	S5egSWctcj

Copyright 2011 Seiwa - Hong Kong

Tutti i diritti sono riservati. Stampato in Italia. Nessuna parte di questa pubblicazione può essere riprodotta in alcun modo, neppure parzialmente, senza autorizzazione scritta da parte dell'autore.

Manuale d'Uso

code: (C1622-080311)

Informazioni Importanti

ATTENZIONE

Le carte elettroniche visualizzate dall'apparato cartografico, pur derivando dalle pubblicazioni degli Istituti Idrografici Nazionali, non sostituiscono, agli effetti di legge, le versioni omologate dalle autorità ufficiali. L'utilizzo dell'apparato cartografico implica la conoscenza di tale avvertenza da parte dell'utente.

GARANZIA

- Il produttore garantisce i suoi prodotti come perfettamente funzionanti e approvati dai controlli di laboratorio.
- L'apparato cartografico non è stato costruito per essere immerso ma secondo uno *standard* che gli permette di essere soggetto a pioggia leggera e a spruzzi senza causare danni permanenti. Sarà considerato comportamento non idoneo l'immersione dell'apparato e pertanto non attuabile il programma di garanzia.
- La garanzia è limitata ai guasti che intervengono non oltre i 24 mesi dalla data di vendita dell'apparato cartografico.
- La garanzia non è riconosciuta per danni provocati da uso improprio, manomissioni, riparazioni tentate o eseguite da altri.
- Le C-MAP By JEPPESEN MEDIA DATI CARTOGRAFICI sono disponibili dai rivenditori autorizzati.
- L'esposizione del display ai raggi ultravioletti può accorciare la vita dei cristalli liquidi usati nel vostro plotter cartografico. Questo limite è dovuto alla tecnologia costruttiva degli attuali display. Evitare inoltre che il display si surriscaldi per non causare una diminuzione di contrasto che, in casi estremi, può rendere lo schermo completamente nero. Tale condizione è comunque reversibile durante il raffreddamento.

ATTENZIONE - CONNESSIONE SU PORTE SERIALI

Le porte seriali non sono optoisolate e quindi ogni dispositivo esterno è elettricamente connesso al plotter cartografico. Questo permette la connessione di dispositivi ad alta velocità, come il Radar o il Fish Finder. Se avete collegato un dispositivo NMEA0183 e volete isolarlo dal plotter cartografico, dovete inserire esternamente un opto-isolatore.

PROCEDURA PER LA CORRETTA PULIZIA DELLO SCHERMO

La pulizia dello schermo del plotter cartografico è un'operazione delicata che richiede una particolare cura. Dato il particolare trattamento effettuato sulla superficie dello schermo, l'operazione di pulizia deve rispettare la seguente procedura: è necessario procurarsi un tessuto leggero oppure un fazzolettino di pulizia lenti ed uno spray contenente isopropilici (un normale spray per schermi del computer è sufficiente, ad es. PolaClear della Polaroid). Piegare il fazzolettino a triangolo; bagnare la punta col liquido e, usando il dito indice, sfregare il fazzolettino lungo tutta la superficie dello schermo. Un fazzolettino troppo bagnato lascia una quantità elevata di prodotto sullo schermo, per cui bisogna ripetere l'operazione fino ad asciugare completamente il liquido. Un fazzolettino troppo asciutto rischia di danneggiare (rigare) la superficie.

NOTA *L'uso dei nostri prodotti implica, da parte dell'utente, la conoscenza e l'accettazione di tutte queste avvertenze.*

Indice

Informazioni Importanti	4
Attenzione	4
Garanzia	4
Procedura per la Corretta Pulizia dello schermo	4
Il Manuale d'Uso	13
Introduzione	13
Convenzioni usate	13
Organizzazione del Manuale d'Uso	13
Se avete bisogno di assistenza	14
1. Concetti Base	15
1.1 LA TASTIERA	15
1.1.1 Tasti per SW501e/i/ce/ci, SW701e/i/ce/ci & SW1101	15
Tasto Cursore	15
Tasti dedicati	15
1.1.2 Tasti per MARLIN	16
Tasto Cursore	16
1.1.3 Tasti per EXLORER ³	17
Tasto Cursore (Joystick)	17
1.1.4 Tasti per SEAWAVE ³	17
Tasto Cursore (Joystick)	17
1.1.5 Tasti Software	19
1.1.6 Tasti Funzione	19
1.1.7 Configurazione dei Tasti Software/Funzione	19
1.1.8 Procedura per Inserimento Dati Alfanumerici	21
1.2 ACCENSIONE E SPEGNIMENTO	21
Accensione	21
Spegnimento	22
1.3 PAGINA SETUP PRIMA ACCENSIONE	22
1.4 GESTIONE CONTRASTO E LUMINOSITÀ	23
1.5 SELEZIONE DEL LINGUAGGIO PER INTERFACCIA UTENTE	23
1.6 SELEZIONE DEL LINGUAGGIO PER CARTOGRAFIA	24
1.7 INFORMAZIONI CARTOGRAFICHE SU MAX C-MAP By JEPPESEN	24
Caratteristiche Dati	24
Caratteristiche nella Presentazione	25
Dati Cartografici correlati alle Caratteristiche	25
1.8 LE MEDIA DATI CARTOGRAFICI C-MAP By JEPPESEN	25
1.9 MODO SIMULAZIONE	25
1.10 CONTROLLO DEL VIDEO	26
Scelta della Configurazione Video	26
Spostamento nella Carta e Cambio della Scala	29
Ricerca della Posizione della Nave	29
Selezione della funzione Area Navigazione Davanti	29
Selezione della funzione Orientamento Mappa	29
1.11 NAVIGAZIONE VERSO LA DESTINAZIONE	30
1.12 FUNZIONE A-B	30
Inserimento A-B	30
Cancellazione A-B	30
1.13 FUNZIONE DISTANZA/ROTTA	30
Inserimento R/B	30

	Cancellazione R/B	31
	Modifica R/B	31
1.14	FUNZIONE UOMO FUORI BORDO (MOB)	31
	Inserimento MOB	31
	Selezione dell'Informazione Automatica sul MOB	31
	Cancellazione MOB	31
2.	Operazioni	33
2.1	PUNTI UTENTE: MARK, EVENT E WAYPOINT	33
	Creazione Waypoint	33
	Creazione Mark	33
	Creazione Event	33
	Modifica Punto Utente	33
	Cancellazione Punto Utente	33
	Spostamento Punto Utente	34
	Trovare il Punto Utente nella Mappa	34
	Inviare/Ricevere il Punto Utente	34
	Selezione della pagina Lista Punti Utente	34
2.2	ROTTE	35
	Selezione della Rotta Attiva	35
	Creazione Rotta	35
	Inserimento Note sulla Rotta	36
	Nasconde o Mostra la Rotta	36
	Selezione Colore Rotta	36
	Cancellazione Rotta	36
	Inseguimento sulla Rotta (Attivazione Navigazione)	36
	Inserimento Waypoint	37
	Inversione Rotta	37
	Selezione della pagina Rapporto Dati Rotta	37
	Inviare la Rotta	37
	Ricevere la Rotta	38
	Controllo della Rotta	38
2.3	FUNZIONE GOTO	39
	Navigazione su un Waypoint	39
	Cancellazione della destinazione	39
2.4	USO DELLA TRACCIA	39
	Selezione del Passo di Registrazione	40
	Selezione Colore Traccia	40
	Visualizzazione Traccia	40
	Attivazione/Disattivazione della Registrazione della Traccia	41
	Cancellazione Traccia	41
	Selezione del Numero della Traccia	41
	FUNZIONE DI CONVERSIONE TRACCIA-ROTTA	41
	Conversione Traccia-Rotta	41
	Selezione il Numero Traccia	42
	Selezione il Numero Rotta	42
2.5	CONFIGURAZIONE DELLE FINESTRE DATI	42
2.6	INFO	42
	Selezione della funzione di Informazione Automatica	42
	Selezione delle Informazioni	43
	Pagina di Informazioni Espansa (Informazioni Complete)	43
	Info sugli oggetti con Immagini	43
	Albero Informazioni e Pagina di Informazioni Espansa	44
	Quick Info sui Laghi	44
	Full Info sui Laghi	45
2.7	INFORMAZIONI SU PORTI & MAREE	45
	Informazioni su Porti (Port Info)	45
	Informazioni su Maree (Tide Info)	46
2.8	FUNZIONE RICERCA	47
	Ricerca Servizi Portuali	48

Ricerca Porti per Nome	48
Ricerca Porti per Distanza	48
Ricerca Stazioni Maree	48
Ricerca Relitti	48
Ricerca Ostruzioni	48
Ricerca Informazioni sui Laghi	48
Ricerca Laghi Per Nome	49
Ricerca Punti Di Interesse	49
Ricerca Corsore	49
Ricerca Coordinate	49
Ricerca Punti Utente	49
2.9 ALLARMI	49
Auto Cancellazione	49
Allarme di Arrivo	50
Allarme XTE	50
Allarme Ancoraggio	50
Allarme Profondità	50
Allarme HDOP	50
Allarme Bussola	50
Allarme Timer	51
Direzione Timer	51
Allarme Incagliamento	51
Distanza Allarme Incagliamento	51
Lista Allarmi Attivi	51
Allarme Esterno	52
2.10 MEDIA DATI UTENTE (SALVA & CARICA)	52
Pagina MEDIA DATI UTENTE	52
Formattazione MEDIA DATI UTENTE	52
Salvataggio File sulla MEDIA DATI UTENTE	52
Caricamento File sulla MEDIA DATI UTENTE	53
Cancellazione File dalla MEDIA DATI UTENTE	53
Selezione Alloggiamento	53
Lettura della Directory sulla MEDIA DATI UTENTE	54
Ordinamento della Directory della MEDIA DATI UTENTE	54
3. Configurazioni Utente	55
3.1 MENU OPZIONI GENERALI	55
3.2 MENU OPZIONI MAPPA	55
Tipo di Zoom	55
Caratteri & Simboli	55
Veduta Prospettica	56
Lampeggio fari	56
Orientamento Mappa	56
Livelli Combinati	57
Barra di Indicazioni Sicurezza (DSI = Data Safety Indicator)	57
Palette	58
Immagini Satellitari	58
Previsione Correnti	58
3.3 ALTRE CONFIGURAZIONI MAPPA	59
Impostazione Mappa	59
Configurazioni Marine	59
Configurazioni Profondità	60
Configurazioni Terrestri	60
Impostazioni Carta	60
Impostazioni Oggetti Sommersi	61
3.4 MENU OPZIONI DISPLAY	61
3.5 MENU VIDEO	62
3.5.1 Menu Aggiungi Video	62
3.5.2 Menu Ingresso Video	63
3.6 MENU OPZIONI AVANZATE	63

3.6.1	Menu Ingresso/Uscita	63
	Connessione GPS	63
	Menu Settaggio GPS	63
	Trasmissione Fish Finder	64
	Connessione Autopilota	64
	Connessione NMEA Esterna	64
	Connessione C-COM GSM PLUS	64
	Sentenze di Uscita	64
	Talker ID NMEA-0183 In Uscita	65
	Segnale Esterno	65
	Pagine Cablaggio	65
	Invia/Ricevi Mark & Rotte	65
3.6.2	Menu C-LINK	66
3.6.3	Menu Fix & Bussola	66
3.7	AIS	66
3.7.1	Definizioni Sistema AIS	67
3.7.2	Configurare il plotter cartografico per ricevere dati AIS	68
3.7.3	Menu AIS	68
3.7.4	Quick Info su Target AIS	69
3.8	SERVIZIO C-WEATHER	69
3.8.1	Menu Servizio C-Weather	69
	Copia Dalla MEDIA DATI UTENTE	70
	Scarica	70
	Previsione	70
	Tempo Reale	71
	Tipo di Dato	71
3.9	DSC	71
3.9.1	Richiesta di Soccorso e Richiesta di Posizione	72
3.9.2	Pagina Registro DSC	72
3.9.3	Pagina Elenco Contatti DSC	73
3.9.4	Quick Info su Icone DSC	73
3.10	FISH FINDER	74
3.11	RADAR	74
3.12	INFORMAZIONI SISTEMA	74
4.	C-LINK	75
4.1	CONNESSIONE SERIALE C-LINK	75
4.2	TRASFERIMENTO DATI DI NAVIGAZIONE C-LINK	75
4.3	OPERAZIONI	75
	Elementi introduttivi	75
	Plotter Cartografico Master	76
	Plotter Cartografico Slave	76
	Dati navigazione C-link: Acquisizione e Visualizzazione	77
	Rappresentazione Grafica sulla Mappa	77
	Rapporto dati Rotta	77
4.4	QUICK INFO	79
5.	FISH FINDER SW501ce/SW501ci/SW701ce/SW701ci	81
5.1	ABILITAZIONE DEL FISH FINDER INTERNO	81
5.2	LA PAGINA FISH FINDER	81
5.2.1	Come interpretare lo schermo Fish Finder	83
5.3	VISUALIZZAZIONE DELLA PAGINA FISH FINDER	84
5.3.1	Come selezionare la pagina Fish Finder	84
	Selezione con i Tasti Software	85
5.3.2	Pagina Intera Fish Finder	85
5.3.3	Pagina Doppia Frequenza	86
5.3.4	Pagina Intera Zoom	87
5.3.5	Pagina Carta/Fish Finder	87
5.3.6	Pagine Fish Finder e Radar	87

5.4	MODALITÀ ZOOM	88
5.4.1	Il Bottom Lock Zoom	88
5.4.2	Il Marker Zoom	89
5.5	REGOLAZIONE ECOSCANDAGLIO CON I TASTI SOFTWARE	89
5.6	MENU CONFIGURAZIONE FISH FINDER	90
5.6.1	Modi Predefiniti	90
5.6.2	Modo Gain	90
5.6.3	Modo Range	90
5.6.4	Profondità	91
5.6.5	Shift	91
5.6.6	Distanza dal Fondo (Bottom Range)	91
5.6.7	Frequenza	91
5.6.8	Elimina Interferenze (Interference Rejection)	91
5.6.9	Menu Sensibilità	91
5.6.10	Menu Configurazioni Immagine	92
5.6.11	Menu Trasduttore	92
5.6.12	Menu Allarmi	92
5.6.13	Menu Salva & Carica	92
5.7	TRASDUTTORI	93
6.	GPS	95
6.1	PRINCIPI DI FUNZIONAMENTO	95
6.1.1	Accuratezza del Rilevamento: HDOP	96
7.	Manutenzione	97
7.1	SYSTEM TEST	97
7.1.1	RAM Menu	97
7.1.2	DIM Menu	97
7.1.3	Media	97
7.1.4	Modem test	97
7.1.5	Serial Ports	98
7.1.6	Allarme Esterno	98
	Termini	99
	SW501e/SW501i	105
	CARATTERISTICHE E FUNZIONI	105
	SPECIFICHE TECNICHE	106
	PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE	106
	Inserimento MEDIA	106
	Rimozione MEDIA	107
	DIMENSIONI PLOTTER CARTOGRAFICO	107
	INSTALLAZIONE E RIMOZIONE	107
	CONNESSIONI ESTERNE	108
	CONNESSIONI TIPICHE	108
	Connessione C-COM	109
	SW501ce/SW501ci	111
	CARATTERISTICHE E FUNZIONI	111
	SPECIFICHE TECNICHE	112
	MODULO FF 600W-50-200KHz SPECIFICHE TECNICHE	112
	PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE	113
	Inserimento MEDIA	113
	Rimozione MEDIA	113
	DIMENSIONI PLOTTER CARTOGRAFICO	113
	INSTALLAZIONE E RIMOZIONE	114
	CONNESSIONI ESTERNE	114
	CONNESSIONI TIPICHE	115
	Connessione C-COM	115

SW701e/SW701i	117
CARATTERISTICHE E FUNZIONI	117
SPECIFICHE TECNICHE	118
PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE	119
Inserimento MEDIA	119
Rimozione MEDIA	119
DIMENSIONI PLOTTER CARTOGRAFICO	119
INSTALLAZIONE E RIMOZIONE	119
CONNESSIONI ESTERNE	120
CONNESSIONI TIPICHE	121
Connessione C-COM	122
SW701ce/SW701ci	123
CARATTERISTICHE E FUNZIONI	123
SPECIFICHE TECNICHE	125
MODULO FF 600W-50-200KHz SPECIFICHE TECNICHE	125
PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE	125
Inserimento MEDIA	125
Rimozione MEDIA	125
DIMENSIONI PLOTTER CARTOGRAFICO	125
INSTALLAZIONE E RIMOZIONE	126
CONNESSIONI ESTERNE	126
CONNESSIONI TIPICHE	127
Connessione C-COM	127
SW1101	129
CARATTERISTICHE E FUNZIONI	129
SPECIFICHE TECNICHE	130
PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE	131
Inserimento MEDIA	131
Rimozione MEDIA	131
DIMENSIONI PLOTTER CARTOGRAFICO	131
INSTALLAZIONE E RIMOZIONE	131
CONNESSIONI ESTERNE	132
CONNESSIONI TIPICHE	132
Connessione GPS	132
Connessione Autopilota	132
Connessione NMEA Esterna	133
Connessione Allarme Esterno	133
Connessione C-COM GSM PLUS	134
SEAWAVE³	135
CARATTERISTICHE E FUNZIONI	135
SPECIFICHE TECNICHE	136
PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE	137
Inserimento MEDIA	137
Rimozione MEDIA	137
DIMENSIONI PLOTTER CARTOGRAFICO	137
INSTALLAZIONE E RIMOZIONE	138
CONNESSIONI ESTERNE	138
Connettore Power & I/O e Connessione Autopilota	138
Connessione Allarme Esterno	138
Connessione GPS	138
Connettore AUX IN I/O e Connessione NMEA Esterna	139
Connettore Ingresso Video	139
Connettore Uscita Video	139
Connessione C-COM	139
MARLIN	141
CARATTERISTICHE E FUNZIONI	141

SPECIFICHE TECNICHE	142
PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE MEDIA	143
Inserimento MEDIA	143
Rimozione MEDIA	143
DIMENSIONI PLOTTER CARTOGRAFICO	143
INSTALLAZIONE E RIMOZIONE	144
CONNESSIONI ESTERNE	144
CONNESSIONI TIPICHE	145
Connessione GPS	145
Connessione Autopilota	145
Connessione NMEA Esterna	145
Connessione Allarme Esterno	145
Connessione C-COM	145
EXPLORER³	147
CARATTERISTICHE E FUNZIONI	147
SPECIFICHE TECNICHE	148
PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE	148
Inserimento MEDIA	148
Rimozione MEDIA	149
DIMENSIONI CONTROLLER	149
INSTALLAZIONE E RIMOZIONE	149
CONNESSIONI ESTERNE	150
CONNESSIONI TIPICHE	150
Connessione GPS	150
Connessione Autopilota	151
Connessione NMEA Esterna	151
Connessione Allarme Esterno	152
Connessione C-COM GSM PLUS	152
Installazione Smart GPS Esterna	
SW501e/SW501ce/SW701e/SW701ce/SW1101/SEAWAVE³/MARLIN/EXPLORER³	153
Installazione	153
Dimensioni	154
Indice Analitico	155

Il Manuale d'Uso

INTRODUZIONE

Il plotter cartografico è un computer progettato per gestire un ricercato sistema di cartografia elettronica e per eseguire le operazioni necessarie alla navigazione marina. Collegato ad uno strumento di posizionamento visualizza il punto nave, riporta indicazioni sulla velocità e sulla rotta. Sul video vengono visualizzati dati di navigazione e informazioni cartografiche ricavate dalle carte elettroniche contenute nelle C-MAP By JEPPESEN MEDIA DATI CARTOGRAFICI (cartucce dati cartografici). Per ogni ulteriore informazione sulla Cartografia C-MAP By JEPPESEN consultare il sito web all'indirizzo www.jepesen.com.

CONVENZIONI USATE

Attraverso tutto il manuale, i tasti verranno indicati in caratteri maiuscoli racchiusi tra parentesi quadre, per esempio [ENTER]; i tasti software e funzione verranno indicati in caratteri minuscoli racchiusi tra parentesi quadre, per esempio [Modifica]. Le operazioni da menu verranno indicate in neretto come sequenze di tasti con i nomi dei menu racchiusi tra doppi apici, per esempio **[MENU] + "Allarmi" + [ENTER]** significa: premi il tasto [MENU], con il tasto cursore seleziona il menu Allarmi e poi premi [ENTER].

Ogni operazione e attivazione di funzioni in questo manuale è valida per ogni modello di plotter cartografico. Quando necessario sarà inserita una nota per evidenziare le eventuali differenze.

ORGANIZZAZIONE DEL MANUALE D'USO

- ♦ **CAPITOLO 1: Concetti Base**
Introduzione ai concetti base del plotter cartografico, alle sue caratteristiche e uso.
- ♦ **CAPITOLO 2: Operazioni**
Fornisce le procedure operative per l'uso in dettaglio del plotter cartografico.
- ♦ **CAPITOLO 3: Configurazioni Utente**
Fornisce le istruzioni per l'inizializzazione del plotter cartografico, per l'impostazione dei dati relativi alle mappe e al GPS.
- ♦ **CAPITOLO 4: C-LINK**
Il sistema C-Link è una caratteristica che permette la condivisione dei dati di navigazione tra due plotter cartografici collegati attraverso una porta seriale di I/O.
- ♦ **CAPITOLO 5: FISH FINDER (SW501ce/SW501ci/SW701ce/SW701ci)**
Introduzione ai concetti base sul Fish Finder interno, alle sue caratteristiche e uso.
- ♦ **CAPITOLO 6: GPS**
Informazioni relative all'antenna GPS antenna e settaggio della configurazione hardware.
- ♦ **CAPITOLO 7: Manutenzione**
Fornisce le informazioni necessarie alla manutenzione del plotter cartografico.

- ♦ **Termini**
Lista dei termini e delle abbreviazioni usate all'interno del manuale.
- ♦ **SW501e/SW501i**
Introduzione alle informazioni base sul plotter cartografico SW501e/SW501i, alle sue caratteristiche e uso. Installazione del plotter cartografico.
- ♦ **SW501ce/SW501ci**
Introduzione alle informazioni base sul plotter cartografico con Fish Finder interno SW501ce/SW501ci, alle sue caratteristiche e uso. Installazione del plotter cartografico.
- ♦ **SW701e/SW701i**
Introduzione alle informazioni base sul plotter cartografico SW701e/SW701i, alle sue caratteristiche e uso. Installazione del plotter cartografico.
- ♦ **SW701ce/SW701ci**
Introduzione alle informazioni base sul plotter cartografico con Fish Finder interno SW701ce/SW701ci, alle sue caratteristiche e uso. Installazione del plotter cartografico.
- ♦ **SW1101**
Introduzione alle informazioni base sul plotter cartografico SW1101, alle sue caratteristiche e uso. Installazione del plotter cartografico.
- ♦ **SEAWAVE³**
Introduzione alle informazioni base sul plotter cartografico 12" SEAWAVE³, alle sue caratteristiche e uso. Installazione del plotter cartografico.
- ♦ **MARLIN**
Introduzione alle informazioni base sul plotter cartografico 15" MARLIN, alle sue caratteristiche e uso. Installazione del plotter cartografico.
- ♦ **EXPLORER³**
Introduzione alle informazioni base sul controller EXPLORER³, alle sue caratteristiche e uso. Installazione del controller.
- ♦ **INSTALLAZIONE SMART GPS ESTERNA (SW501e/SW501ce/SW701e/SW701ce/SW1101/SEAWAVE³/MARLIN/EXPLORER³)**
Informazioni sull'antenna GPS Smart Esterna e sua installazione.

Alla fine del Manuale Utente è presente un Indice Analitico.

SE AVETE BISOGNO DI ASSISTENZA

Se il vostro plotter cartografico non lavora correttamente, consultare il Capitolo 7. I problemi più comuni possono essere diagnosticati e risolti servendosi di questi test. Se nonostante tutto avete ancora bisogno di assistenza, contattate il vostro rivenditore riportando la versione del software insieme alle altre informazioni sul software e sulla cartografia contenute nella pagina Informazioni.

1. Concetti Base

Questo capitolo fornisce le informazioni di base per poter usare il plotter cartografico, cercando di rendere familiari all'utente tutte le funzioni di controllo che devono essere conosciute prima di entrare nei dettagli della navigazione.


1.1 LA TASTIERA


1.1.1 Tasti per SW501e/i/ce/ci, SW701e/i/ce/ci & SW1101


Tasto cursore


Il tasto cursore muove il cursore in tutte le direzioni ed evidenzia le varie opzioni all'interno dei menu. Se in modo Navigazione (Home), permette di uscire da questa modalità.


Tasti dedicati

-  **[POWER]**
- ♦ tenuto premuto per 1 secondo accende il plotter cartografico
 - ♦ tenuto premuto per 3 secondi (quando il plotter cartografico è acceso) spegne il plotter cartografico
 - ♦ premuto e rilasciato subito controlla la retroilluminazione e il contrasto dello schermo


-  **[MOB]**
- ♦ inserisce il MOB (Man Overboard = Uomo Fuori Bordo)

-  **[CLEAR]**
- ♦ esce dal menu o lascia un menu senza aver fatto alcun cambiamento
 - ♦ se premuto non all'interno di un menu, abilita il modo Navigazione (Home)

-  **[ENTER]**
- ♦ crea Oggetti (Goto, Mark, Waypoint, R/B)
 - ♦ seleziona l'opzione desiderata o conferma una selezione


-  **[MENU]**
- ♦ apre il menu Principale
 - ♦ premuto per 3 secondi dalla pagina cartografica con area testo permette di configurare i campi dati presenti nella pagina selezionata

-  **[ZOOM IN]**
- ♦ visualizza dettagliatamente un'area più piccola

-  **[ZOOM OUT]**
- ♦ visualizza un'area più ampia e meno dettagliata

-  **[PAGE]**
- ♦ seleziona la pagina desiderata


SW1101:

-  **[DATA]**
- ♦ apre il menu Dati Utente (Rotte, Traccia, Punti Utente, Salva & Carica)


1.1.2 Tasti per MARLIN


Tasto Cursore


Il tasto cursore muove il cursore in tutte le direzioni ed evidenzia le varie opzioni all'interno dei menu. Se in modo Navigazione (Home), permette di uscire da questa modalità.


-  **[POWER]**
- ♦ tenuto premuto per 1 secondo accende il plotter cartografico
 - ♦ tenuto premuto per 3 secondi (quando il plotter cartografico è acceso) spegne il plotter cartografico
 - ♦ premuto e rilasciato subito controlla la luminosità dello schermo


-  **[MOB]**
- ♦ inserisce il MOB (Man Overboard = Uomo Fuori Bordo)


-  **[CLEAR]**
- ♦ esce dal menu o si lascia un menu senza aver fatto alcun cambiamento
 - ♦ se premuto non all'interno di un menu, abilita il modo Navigazione (Home)


-  **[ENTER]**
- ♦ crea Oggetti (Mark, Waypoint), seleziona funzioni (A-B, EBL/VRM, Info, Ricerca); conferma una selezione

-  **[MENU]**
- ♦ apre il menu Principale
 - ♦ premuto per 3 secondi dalla pagina cartografica con area testo permette di configurare i campi dati presenti nella pagina selezionata

-  **[ZOOM IN]**
- ♦ visualizza dettagliatamente un'area più piccola


-  **[ZOOM OUT]**
- ♦ visualizza un'area più ampia e meno dettagliata

-  **[GOTO]**
- ♦ seleziona la funzione Goto

-  **[INFO]**
- ♦ seleziona la funzione Info

-  **[DATA]**
- ♦ seleziona la pagina desiderata

-  **[EVENT]**
- ♦ inserisce un Event at nella posizione della nave

-  **[MARK]**
- ♦ inserisce un Mark alle coordinate del cursore

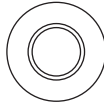
-  **[ROUTE]**
- ♦ inserisce un Waypoint alle coordinate del cursore

**[TRACK]**

- ◆ seleziona il menu Traccia

1.1.3 Tasti per EXLORER³

Tasto Cursore (Joystick)



Il tasto cursore muove il cursore in tutte le direzioni ed evidenzia le varie opzioni all'interno dei menu. Se in modo Navigazione (Home), permette di uscire da questa modalità.

**[POWER]**

- ◆ tenuto premuto per 1 secondo accende il plotter cartografico
- ◆ tenuto premuto per 3 secondi (quando il plotter cartografico è acceso) spegne il plotter cartografico
- ◆ premuto e rilasciato subito controlla l'illuminazione dei tasti

**[MOB]**

- ◆ inserisce il MOB (Man Overboard = Uomo Fuori Bordo)

**[CLEAR]**

- ◆ esce dal menu o si lascia un menu senza aver fatto alcun cambiamento
- ◆ se premuto non all'interno di un menu, abilita il modo Navigazione (Home)

**[ENTER]**

- ◆ crea Oggetti (Goto, Mark, Waypoint), seleziona funzioni (R-B, Info, Ricerca); conferma una selezione

**[MENU]**

- ◆ apre il menu Principale
- ◆ premuto per 3 secondi dalla pagina cartografica con area testo permette di configurare i campi dati presenti nella pagina selezionata

**[ZOOM IN]**

- ◆ visualizza dettagliatamente un'area più piccola

**[ZOOM OUT]**

- ◆ visualizza un'area più ampia e meno dettagliata

1.1.4 Tasti per SEAWAVE³

Tasto Cursore (Joystick)

























Il tasto cursore muove il cursore in tutte le direzioni ed evidenzia le varie opzioni all'interno dei menu. Se in modo Navigazione (Home), permette di uscire da questa modalità.

**POWER**

- ◆ tenuto premuto per 1 secondo accende il plotter cartografico
- ◆ tenuto premuto per 3 secondi (quando il plotter cartografico è acceso) spegne il plotter cartografico



- ◆ **[DISPLAY +/-]** controlla la retroilluminazione dello schermo

-  ♦ **[CONTRAST +/-]** controlla il contrasto dello schermo
-  ♦ Tasto numerico oppure muove il cursore nell'angolo a sinistra in alto
-  ♦ Tasto numerico/lettera oppure muove il cursore in alto
-  ♦ Tasto numerico/lettera oppure muove il cursore nell'angolo a destra in alto
-  ♦ Tasto numerico/lettera oppure muove il cursore verso sinistra
-  ♦ Tasto numerico/lettera oppure centra la mappa sulla posizione corrente del cursore. Se è selezionato il modo Navigazione (Home) la mappa è già centrata nello schermo
-  ♦ Tasto numerico/lettera oppure muove il cursore verso destra
-  ♦ Tasto numerico/lettera oppure muove il cursore nell'angolo in basso a sinistra
-  ♦ Tasto numerico/lettera oppure muove il cursore in basso
-  ♦ Tasto numerico/lettera oppure muove il cursore nell'angolo in basso a destra
-  ♦ Tasto numerico
-  ♦ seleziona la pagina desiderata
-  ♦ apre il menu Principale
♦ premuto per 3 secondi dalla pagina cartografica con area testo permette di configurare i campi dati presenti nella pagina selezionata
-  ♦ seleziona la funzione Goto
-  ♦ inserisce l'Event sulla posizione della nave
♦ tenendolo premuto inserisce il MOB (Man Overboard = Uomo Fuori Bordo). Tenendolo premuto quando il MOB è già attivo lo si cancella
-  ♦ posiziona EBL e VRM
-  ♦ seleziona il menu Traccia
-  ♦ esce dal menu o lascia un menu senza aver fatto alcun cambiamento
♦ se premuto non all'interno di un menu, abilita il modo Navigazione (Home)
-  ♦ conferma una selezione
♦ crea Oggetti (Mark, Waypoint), seleziona funzioni (A-B, EBL/VRM, Info, Ricerca); conferma una selezione
-  ♦ visualizza dettagliatamente un'area più piccola
-  ♦ visualizza un'area più ampia e meno dettagliata
-  ♦ seleziona la funzione Info

1.1.5 Tasti Software¹

I tasti software (chiamati anche soft key) possono avere differenti funzioni quando si selezionano diverse operazioni, per esempio facendo una operazione di info su oggetti cartografici, oppure nella gestione di Mark e Waypoint... . Inoltre possono essere usati dalla pagina cartografica o dalle pagine dati per selezionare un'altra pagina dati consentendo così un più veloce accesso alle pagine dati. Quando viene selezionata la pagina cartografica le etichette dei soft key non vengono visualizzate. Premendo uno dei quattro soft key la corrispondente etichetta per la funzione corrente viene visualizzata sullo schermo immediatamente sopra il soft key. Quando le etichette dei soft key vengono visualizzate, premendo il soft key associato viene eseguita la funzione relativa. Premendo **[CLEAR]** le quattro etichette dei soft key scompaiono.

NOTA¹ NON DISPONIBILE PER SEAWAVE³.

SEAWAVE³:

1.1.6 Tasti Funzione

Quando il cursore viene posizionato sopra un Punto Utente o un qualsiasi oggetto cartografico, sullo schermo viene aperta una finestra contenente informazioni sull'oggetto selezionato. Nello stesso momento in fondo alla pagina cartografica vengono mostrati i Tasti Funzione (fino ad un massimo di cinque). I Tasti Funzione sono associati alla funzione che può essere applicata all'oggetto selezionato. Ogni Tasto Funzione mostra un numero ed il nome della funzione ad esso associata. Per esempio quando il cursore viene posizionato sopra un Mark, appare sullo schermo la finestra di informazione con le Coordinate, il Nome, l'Icona e ogni altra informazione riguardante il Mark. In fondo alla pagina visualizzata appaiono i seguenti Tasti Funzione:



Fig. 1.1.6 - Esempio di Tasti Funzione

Premendo il tasto numerico **[1]**, ..., **[5]**, viene eseguita la funzione associata al tasto numerico selezionato. Premendo invece un qualsiasi tasto numerico non attivo (cioè non associato ad alcuna funzione) il plotter cartografico emette 3 beep. Premendo **[CLEAR]** i Tasti Funzione scompaiono dallo schermo, premendo un qualsiasi altro tasto i Tasti Funzione vengono "chiusi" e viene eseguita la funzione associata al tasto premuto.

1.1.7 Configurazione dei Tasti Software/Funzione

Quando le etichette dei tasti software sono visualizzate sullo schermo è possibile configurarle. Premendo e tenendo premuto uno qualsiasi dei tasti software viene visualizzata una finestra sopra l'etichetta del tasto software premuto che contiene i nomi di tutte le pagine dati che è possibile associare al tasto software premuto.

Solo Per SEAWAVE³:

In tutte le pagine dati è possibile configurare i Tasti Funzione. Premendo e tenendo premuto per 1 secondo il tasto numerico **[1]**, **[2]**, **[3]**, **[4]**, **[5]** è possibile assegnare una diversa selezione a ciascun Tasto Funzione.

Muovere il tasto cursore su/giù per posizionare la selezione sulla voce preferita; muovere il tasto cursore verso destra o premere **[ENTER]** per confermare la voce selezionata; muovere il tasto cursore verso sinistra o premere **[CLEAR]** per chiudere la finestra.

Le scelte possibili sono le seguenti:

- ♦ CARTA [Carta] (pagina Dati Mappa)
- ♦ NAVIGAZIONE [Nav] (pagina Dati Navigazione)
- ♦ ROTTA 3D [Strada] (pagina Rotta 3D)
- ♦ STATO [Stato] (pagina Stato GPS)
- ♦ DATI VENTO¹ [Vento] (pagina Dati Vento)
- ♦ INDICATORI ANALOGICI [Indicat] (pagina Indicatori Analogici)
- ♦ GRAFICO PROF AMPIO [Prof. 1] (pagina Grafico Profondità Ampio)
- ♦ GRAFICO PROF [Prof. 2] (pagina Grafico Profondità)
- ♦ FISH FINDER [Solo FF] (pagina Fish Finder a pieno schermo)
- ♦ FISH FINDER [FF DF] (pagina Fish Finder Doppia Frequenza)
- ♦ FISH FINDER [FF Dopp] (pagina Fish Finder Zoom)
- ♦ FISH FINDER [ECO+Map] (pagina Fish Finder e carta)
- ♦ RADAR² [Radar] (pagina Radar a pieno schermo)
- ♦ RADAR² [RD+MAP] (pagina Radar e carta)
- ♦ RADAR² [RD+FF] (pagina Radar e Fish Finder)
- ♦ RADAR² [RD+DAT] (pagina Radar e dati)
- ♦ RADAR² [Combo 4] (pagina Radar, Fish Finder, Carta e dati)

- ♦ ADD VIDEOCAMERA⁴ [AggVid] (Aggiungi Immagine Videocamera)
- ♦ ADD VIDEOCAMERA 1³ [AggVid1] (Aggiungi Immagine Videocamera1)
- ♦ ADD VIDEOCAMERA 2³ [AggVid2] (Aggiungi Immagine Videocamera2)
- ♦ VIDEOCAMERA⁴ [Video] (Immagine Videocamera pieno schermo)

- ♦ VIDEOCAMERA 1³ [Video 1] (Immagine Videocamera1 pieno schermo)
- ♦ VIDEOCAMERA 2³ [Video 2] (Immagine Videocamera2 pieno schermo)

- ♦ MARK [Mark] (inserimento Mark)
- ♦ EVENT [Evento] (inserimento Event)
- ♦ WAYPOINT [Waypoint] (inserimento Waypoint)
- ♦ TRACK [Traccia] (memorizzazione Traccia)

NOTA¹ *DISPONIBILE PER SW701e/SW701i/SW701ce/SW701ci/SW1101/MARLIN/EXPLORER³.*

NOTA² *DISPONIBILE PER SW701e/SW701i/SW701ce/SW701ci/SW1101/MARLIN/EXPLORER³/SEAWAVE³.*

NOTA³ *DISPONIBILE PER SW1101/MARLIN/SEAWAVE³.*

NOTA⁴ *DISPONIBILE PER SW701e/SW701i/SW701ce/SW701ci.*

1.1.8 Procedura per Inserimento Dati Alfanumerici¹

NOTA¹ NON DISPONIBILE PER EXPLORER³.

Quando si vuol modificare un Waypoint (come nell'esempio della figura seguente) oppure quando si vogliono inserire dei valori in un menu, l'inserimento dei dati viene fatto con l'aiuto della tabella alfanumerica illustrata nella figura seguente:

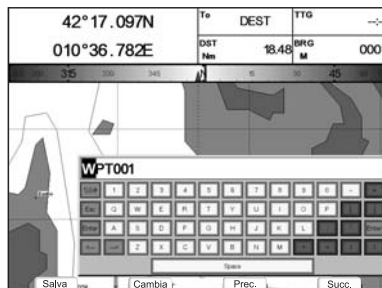


Fig. 1.1.8 - Esempio di tabella alfanumerica

La tabella mostra tutti i possibili caratteri utilizzabili. Con il tasto cursore è possibile muoversi attraverso i caratteri disponibili fino alla selezione del carattere desiderato. Possono essere utilizzati i tasti software:

- ◆ [Salva] : per salvare quando l'inserimento del dato è completo. Dopo aver premuto [Salva] i tasti software scompaiono: premere [Accetta] per terminare la procedura di inserimento dati
- ◆ [Cambia] : per passare da cifre numeriche ad alfanumeriche
- ◆ [Precedente]: per selezionare il campo precedente a quello che si desidera cambiare
- ◆ [Successivo]: per selezionare il campo successivo a quello che si desidera cambiare

Solo Per SEAWAVE³:

Possono essere utilizzati i seguenti tasti virtuali che compaiono nella tastiera visualizzata:

- ◆ [%&#]: per passare da cifre numeriche ad alfanumeriche
- ◆ [<-]: per selezionare il campo precedente a quello che si desidera cambiare
- ◆ [->]: per selezionare il campo successivo a quello che si desidera cambiare
- ◆ [Enter]: per salvare quando l'inserimento del dato è completo.

Premere [1, Accetta] per terminare la procedura di inserimento dati

1.2 ACCENSIONE E SPEGNIMENTO

Prima di accendere il plotter cartografico verificare la corretta alimentazione (10-35 volt dc) e la corretta connessione con lo strumento di posizionamento.

Accensione

➤ [POWER] per 1 secondo

Il plotter cartografico mostra la pagina di Intestazione dove sotto il logo compare la versione software. Quindi dopo la pagina Setup Prima Accensione (vedere il Par. 1.3, visualizzata SOLTANTO alla prima accensione o dopo un master reset) appare la pagina di Avvertimento Jeppesen e la pagina Stato GPS. Dopo aver premuto [CLEAR] appare la pagina cartografica.

Spegnimento

► [POWER] per 3 secondi

Appare un contatore sullo schermo, se il tasto viene rilasciato prima che il contatore abbia raggiunto lo zero, il plotter cartografico resta acceso.

EXPLORER³:

NOTA La risoluzione di default è 800x600 (condizione di fabbrica o dopo un CLEAR RAM). Connettendolo ad un monitor che non supporta tale modalità può accadere che l'immagine non venga visualizzata. In questo caso è necessario settare la risoluzione adatta al monitor utilizzato (consultare il manuale del monitor e vedere il Par. 6.1.7).

1.3 PAGINA SETUP PRIMA ACCENSIONE

Questo menu permette di configurare il plotter cartografico e i dispositivi esterni la prima volta che il plotter cartografico viene acceso. Questa informazione può essere modificata in ogni momento dal menu Opzioni Generali (vedi Par. 3.1) oppure resettando il plotter cartografico. Selezionare la voce desiderata e premere [ENTER], alla fine premere [OK]¹ per uscire.

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [1, OK].

First Setup Page	
Language	Italiano
Lingua Cartografia	►
Unità Distanza	Nm
Unità Velocità	Kts
Wind Units	Kts
Unità Profondità	Mt
Unità Altitud	Mt
Unità temperatura	°C
Ora di Riferimento	UTC
Ora Legale	No
Formato Ora	24 ore
Formato Data	GG-MM-AA
Present. Aiuto Naviganti INTERNAZ.	
Suono Tastiera	Si
Velocità Cursore	►
Periferiche	►
Simulazione	►

Fig. 1.3 - Menu Setup Prima Accensione (First Setup)

Le possibili selezioni sono elencate nella tabella seguente:

Language	: Seleziona il linguaggio utilizzato dal plotter cartografico per tutti i messaggi che compaiono sullo schermo come menu, pagine dati, messaggi di avvertimento/allarme, informazioni come full/quick info, liste di oggetti trovati con la funzione Cerca, ed anche sulle carte (come ad esempio nomi di luoghi e di boe).
Lingua Cartografia	: Seleziona un sotto-menu con due opzioni: Lingua per selezionare il linguaggio utilizzato per visualizzare le informazioni sulla carta e Modo per definire come gli oggetti vengono tradotti.
Unità Distanza	: Seleziona l'unità tra Nm, Sm, Km.
Unità Velocità	: Seleziona l'unità tra Kts, Mph, Kph.
Unità Vento	: Seleziona l'unità tra Kts, Kph, Mph, m/s, Bft.
Unità Profondità	: Seleziona l'unità tra Ft, FM e Mt.
Unità Altitudine	: Seleziona l'unità tra Ft, FL e Mt.
Unità Temperatura	: Seleziona l'unità tra °C e °F.
Ora di Riferimento	: Seleziona l'ora di riferimento tra UTC oppure Ora Locale.
Ora Legale	: Abilita/disabilita l'Ora Legale.

Formato Ora	: Seleziona il formato preferito per l'Ora tra 12 ore e 24 ore.
Formato Data	: Seleziona il formato tra MM-DD-YY (mese-giorno-anno) e DD-MM-YY (giorno-mese-anno).
Present.Aiuto Naviganti:	Include la visualizzazione di Luci, Segnali, Boe e Mede sulla mappa. L'opzione da menu permette di modificare la rappresentazione grafica degli oggetti sopra indicati.
Suono Tastiera	: Ogni volta che un tasto viene premuto il plotter cartografico emette un segnale acustico (beep). Se viene premuto un tasto non consentito o la funzione richiesta non può essere eseguita, il plotter cartografico emette una segnalazione acustica di tre beep. Da menu è possibile abilitare o disabilitare il suono dopo la pressione del tasto.
Velocità Cursore	: Seleziona la velocità del cursore tra Basso, Medio o Alto nelle Carte o nei menu.
Periferiche	: Permette di impostare dispositivi che hanno bisogno di una porta dedicata come C-Com, BBFF 50/200 ² , Radar ³ e AIS 38400.
Modo Simulazione	: Permette di configurare i dati di simulazione prima di attivarla.

NOTA² SOLO PER SW1101/SW501e/SW501i/SW701e/SW701i/MARLIN/
EXPLORER³/SEAWAVE³.

NOTA³ SOLO PER SW1101/SW701e/SW701i/SW701ce/SW701ci/MARLIN/
EXPLORER³/SEAWAVE³.

1.4 GESTIONE CONTRASTO E LUMINOSITÀ

È possibile regolare il livello del contrasto e della luminosità dello schermo.

- **[POWER] + [Lumin-]/[Lumin+] per regolare la luminosità e/o [Contr-]/[Contr+] per regolare il contrasto + [ENTER]**

MARLIN:

- **[POWER] + [Lumin-]/[Lumin+] per regolare la luminosità + [ENTER]**

SEAWAVE³:

- **[DISPLAY-]/[DISPLAY+] per regolare la luminosità e/o [CONTRAST-]/[CONTRAST+] per regolare il contrasto + [ENTER]**

EXPLORER³:

- **[POWER] + [Tasti-]/[Tasti+] per regolare l'illuminazione tasti + [ENTER]**

Adesso ritornando alla pagina cartografica i nuovi livelli di luminosità e contrasto vengono mantenuti.

1.5 SELEZIONE DEL LINGUAGGIO PER INTERFACCIA UTENTE

È possibile scegliere il linguaggio utilizzato dal plotter cartografico per tutti i messaggi che compaiono sullo schermo come menu, pagine dati, messaggi di avvertimento/allarme, informazioni come full/quick info, liste di oggetti trovati con la funzione Cerca, ed anche sulle carte (come ad esempio nomi di luoghi e di boe).

Per selezionare il linguaggio desiderato:

- **[MENU] + "Opzioni Generali" + [ENTER] + "Language" + [ENTER] + seleziona il linguaggio desiderato + [ENTER]**

NOTA Se il linguaggio selezionato non è disponibile sui dati cartografici, al suo posto viene utilizzata la lingua Inglese.

ATTENZIONE

Se accidentalmente avete selezionato un linguaggio incomprensibile, e non siete in grado di selezionare di nuovo il vostro linguaggio consultate il Capitolo 7 "Manutenzione" in modo da poter fare la cancellazione della memoria interna (operazione Clear RAM): il plotter cartografico riporterà tutte le selezioni fatte, in particolare il linguaggio, ai valori di default.

1.6 SELEZIONE DEL LINGUAGGIO PER CARTOGRAFIA

➤ [MENU] + "Opzioni Generali" + [ENTER] + "Lingua Cartografia" + [ENTER]
+ seleziona il linguaggio desiderato + [ENTER]

Le scelte possibili sono elencate nella tabella seguente:

Lingua	: Seleziona il linguaggio per visualizzare le informazioni sulla carta. Il linguaggio viene scelto nella lista di tutti i linguaggi disponibili sui dati cartografici (nella MEDIA DATI CARTOGRAFICI oppure nelle carte incluse).
Modo	: Definisce come gli oggetti vengono tradotti. È possibile scegliere fra tre opzioni: Disabilitato usa lo stesso linguaggio utilizzato per LINGUA. Se il linguaggio selezionato non è presente nell'informazione sugli oggetti viene utilizzato l'Inglese; Inglese usa sempre l'Inglese; Locale usa il primo linguaggio Locale presente sui dati. Se non è disponibile alcun linguaggio Locale, viene utilizzato l'Inglese.

- NOTA**
- Quando viene cambiato il Linguaggio per Interfaccia Utente, i settaggi per Lingua Cartografia sono impostati nel modo seguente: *MODO* è selezionato come Disabilitato e Lingua come la selezione di Linguaggio per Interfaccia Utente se disponibile sui dati cartografici, altrimenti viene impostato Inglese.
 - Se i dati cartografici vengono modificati (per esempio se la MEDIA DATI CARTOGRAFICI viene rimossa o sostituita), i settaggi per l'opzione Lingua Cartografia dovrebbero essere verificati e se necessario cambiati.

1.7 INFORMAZIONI CARTOGRAFICHE SU MAX C-MAP By JEPPESEN

MAX è una evoluzione della tecnologia. I suoi punti chiave sono:

Caratteristiche Dati

- **Certificazione ISO** (processo di produzione delle carte elettroniche con certificazione di qualità)
- **Copertura Extra Large** (carte elettroniche C-MAP By JEPPESEN con alto grado di dettaglio e grande copertura senza necessità di cambiare la cartuccia)
- **Sorgenti Dati Ufficiali** (dati basati sull'uso di sorgenti dati ufficiali)
- **Cartografia Mondiale Dettagliata** (cartografia mondiale dettagliata inserita nel plotter cartografico)
- **Profondità & Altezza Rilievi** (uso di livelli di colore per le diverse profondità marine e per le altezze dei rilievi terrestri in modo da aumentare la leggibilità della carta)
- **Batimetriche & Fondali** (Data Base aggiuntivo con informazioni su profondità e batimetriche per una migliore visione delle profondità costiere)
- **Pianta Dettagliata dei Porti** (carte del porto e della marina complete di dettagli)
- **Funzione Ricerca** (capacità di ricercare e localizzare rapidamente oggetti contenuti nelle carte)
- **Anteprima Maree** (simulazione dinamica delle maree)
- **Correnti Dinamiche** (frece che visualizzano dinamicamente la direzione e velocità delle correnti)
- **Lampeggio Fari** (visualizzazione dei Fari in colori veri con la durata reale del lampeggio)
- **Port Info** (tutte le informazioni sui servizi disponibili nei porti e come contattarli)

- ♦ **Port Info Aumentato & Strade** (dettagli sulle attrezzature e sui servizi disponibili nei porti e nelle aree circostanti)
- ♦ **Informazioni su Oggetti** (dettagli sulle aree ristrette con le relative informazioni)
- ♦ **Quick Info** (informazione completa su oggetti, boe, relitti, bassi fondali e fari)
- ♦ **Foto & Diagrammi** (immagini ad alta definizione di porti, banchine, schemi di ponti e Fari)
- ♦ **Supporto Multilinguaggio** (visualizzazione delle carte nell'insieme di caratteri locali)
- ♦ **Caratteri True-Type** (miglioramento del testo sulla carta per una lettura ottimale)

Caratteristiche nella Presentazione

- ♦ **Clear View** (tecniche di leggibilità avanzate in grado di fornire più dati cartografici sullo schermo)
- ♦ **Clear Info** (sophisticato "Dizionario Umano" in grado di tradurre le abbreviazioni sui Fari trovate sulle carte)
- ♦ **Fari Lampeggianti** (presentazione innovativa e dinamica)
- ♦ **Flexi-Zoom** (Zoom aumentato tra i livelli di carte, con il risultato di una scala ottimale in ogni situazione)
- ♦ **Dati Dinamici di Altezza Rilievi** (palette ottimizzate che includono la palette a colori NOAA)
- ♦ **Visione Prospettica** (veduta prospettica tipo "Mondo Reale" della carta, aggiornata in tempo reale durante la navigazione)
- ♦ **Smooth-Zoom** (transizione dolce tra i livelli cartografici)
- ♦ **Turbo-Zoom Aumentato** (cambio di livello cartografico extra veloce che visualizza i più importanti oggetti cartografici)
- ♦ **Livelli Combinati Aumentato** (presentazione dati senza interruzioni)
- ♦ **Off-line redraw** (transizione tra i livelli cartografici senza la costruzione delle immagini)

Dati Cartografici correlati alle Caratteristiche

- ♦ **Guardian Alarm** (controllo automatico e allarme in presenza di ostacoli sulla carta di fronte all'imbarcazione)
- ♦ **Barra Indicazioni Sicurezza** (sistema di allarme interattivo che consente di avere la situazione sotto controllo in ogni momento)
- ♦ **Controllo della Rotta** (funzione sofisticata per la rilevazione di oggetti pericolosi lungo la rotta pianificata)

1.8 LE MEDIA DATI CARTOGRAFICI C-MAP BY JEPPESEN

Il plotter cartografico dispone di una cartografia interna. Per utilizzare il plotter cartografico come aiuto alla navigazione è necessario disporre di una MEDIA DATI CARTOGRAFICI contenente informazioni dettagliate relative all'area in cui si vuole navigare. Vedere le specifiche tecniche del plotter cartografico per maggiori informazioni sulla procedura di inserimento/rimozione MEDIA DATI CARTOGRAFICI.

NOTA Durante il normale funzionamento la MEDIA DATI CARTOGRAFICI non deve essere rimossa perché il plotter cartografico potrebbe bloccarsi.

1.9 MODO SIMULAZIONE

Il modo Simulazione consente di simulare il moto della nave in modo tale da poter

prendere pratica con il plotter cartografico. Viene simulata la ricezione dei dati di navigazione (Lat/Lon, Rotta, Velocità, data, ora). La posizione della nave viene messa nella posizione corrente del cursore nel momento in cui la simulazione viene attivata. Per avviare il Simulatore:

- **Posizionare il cursore nella posizione desiderata + [MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Simulazione" + [ENTER] + "Simulazione" + [ENTER] + "Si" + [ENTER]**

È possibile inserire i valori relativi a Velocità, Rotta, data e ora:

- **[MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Simulazione" + [ENTER] + "Velocità"/"Direzione"/"Data"/"Tempo" + [ENTER] + inserire i valori + [ENTER]**

Per selezionare il Controllo del Cursore nella carta utilizzare il cursore in alto/basso per regolare la Velocità e il cursore verso sinistra/destra per regolare la Rotta:

- **[MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Simulazione" + [ENTER] + "Ctrl Cursore" + [ENTER] + "Si" + [ENTER]**

1.10 CONTROLLO DEL VIDEO

Questo paragrafo descrive come cambiare la configurazione dello schermo e come muoversi nella pagina cartografica modificando la scala della carta.

Scelta della Configurazione Video

- [PAGE]

MARLIN:

- [DATA]

EXPLORER³:

- [MENU] + "Pagina" + [ENTER]

Un menu a icone¹ appare sullo schermo, mostrando tutte le pagine disponibili.

NOTA¹ *Non Disponibile Per Explorer³. Appare un menu con messaggi al posto del menu a icone.*



Fig. 1.10 - Esempio di menu Selezione pagina su SW1101

Con il cursore selezionare la pagina desiderata e poi premere [ENTER]: la pagina scelta (oppure un nuovo menu a icone¹) appare sullo schermo.

Nelle figure che seguono sono illustrati esempi di pagine. Per alcuni plotter cartografici la configurazione della pagina può differire nell'Area Testa.

Identificatore di Destinazione
Tempo di Arrivo alla Destinazione (Time To Go)
Distanza della Destinazione (Distance To Go)
Rotte alla Destinazione (Bearing)
Rotte di Virata
Angolo di Virata
Velocità Nave rispetto alla Terra (Speed Over Ground)
Rotte della Nave (Course Over Ground)
Scala della Carta
Errore Fuori Rotte (Cross Track Error)
Velocity Made Good
Profondità ricevuta dell'Ecoscaglio

P. Nave (Fix)
Direzione Prua
Temperatura dell'acqua

Distanza totale percorsa dalla nave
Distanza percorsa dalla nave
Velocità della nave relativa all'acqua
Barra COG
Data e Ora

Direzione della corrente
Velocità della corrente
Electronic Bearing Line & Variable Range Maker
Stato traccia, memoria libera
Temperatura Ausiliaria
Velocità della nave rispetto all'acqua (Speed Through Water)
Radar

1° icona:
Carteggio o Navigazione

2° icona:
Stato del P. Nave

icona presente se il P. Nave è ricevuto

icona presente se il P. Nave non è ricevuto

icona presente se è ricevuta la correzione Differenziale

-WAAS icona presente se è ricevuta la correzione WAAS

Fig. 1.10a - Esempio di Carte e Area Testo visualizzate sullo schermo

Valore Profondità

Grafico Profondità

Fig. 1.10b - Esempio di pagina Grafico Profondità

Grafico profondità

Valore profondità

Fig. 1.10c - Esempio di pagina Grafico Profondità a pieno schermo

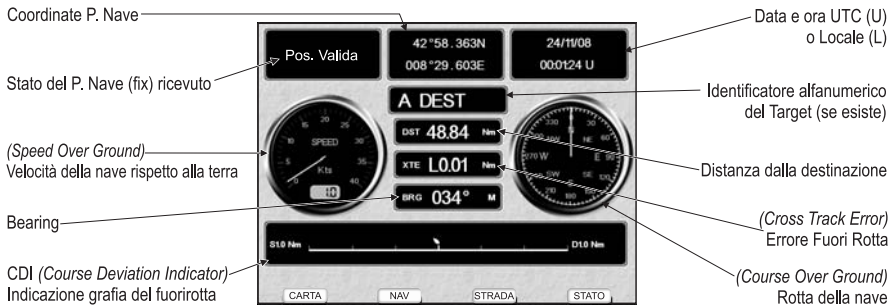


Fig. 1.10d - Esempio di pagina Dati Navigazione

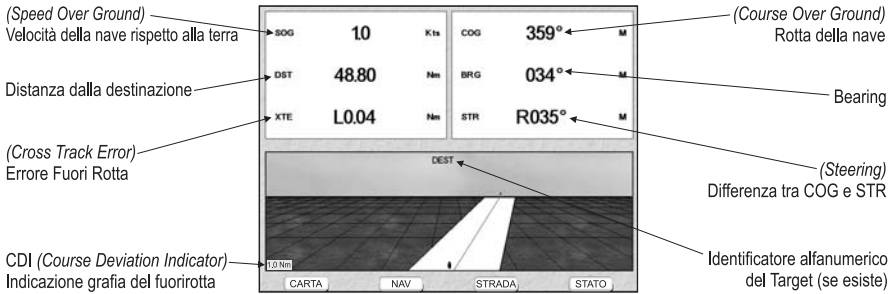


Fig. 1.10e - Esempio di pagina Rotta 3D

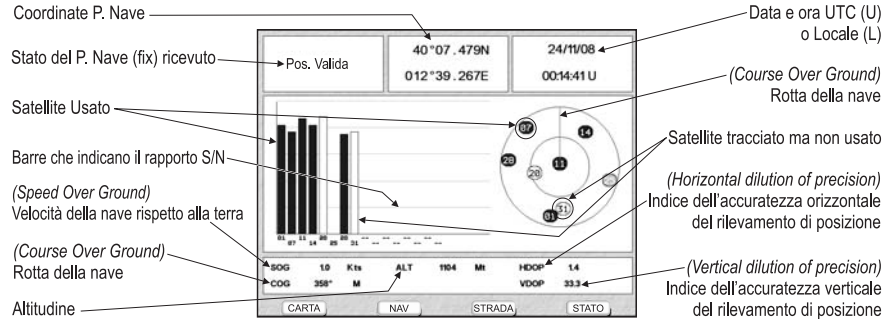


Fig. 1.10f - Esempio di pagina Stato GPS

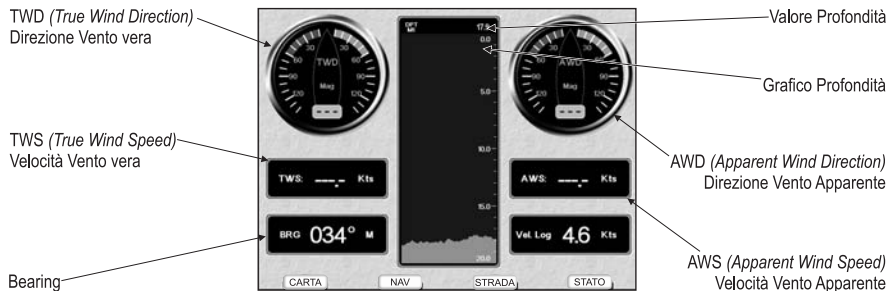


Fig. 1.10g - Esempio di pagina Dati Vento

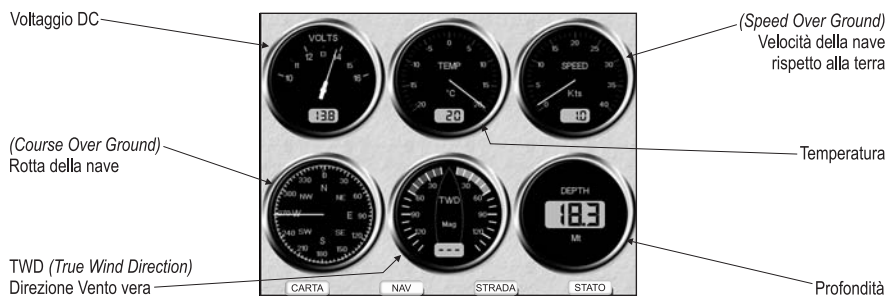


Fig. 1.10h - Esempio di pagina Indicatori Analogici²

NOTA¹ **NON DISPONIBILE PER SW501e/SW501i/SW501ce/SW501ci/SEAWAVE³.**

NOTA² Il numero di indicatori analogici può variare a seconda del plotter.

Spostamento nella Carta e Cambio della Scala

Con il tasto cursore spostarsi nella pagina cartografica. Usare **[ZOOM IN]** e **[ZOOM OUT]** per cambiare la scala della carta in modo da visualizzare un'area più piccola o più vasta sulla carta.

È possibile cambiare uniformemente il livello di zoom evitando il salto tra i livelli.

Ricerca della Posizione della Nave

L'uso più comune del plotter cartografico è quello di visualizzare la posizione corrente della nave.

Per posizionare il cursore sulla nave premere:

- **[CLEAR]**

La funzione Home lega infatti il cursore alla nave e aggiorna lo schermo come la nave si muove. Per uscire dal modo Home utilizzare il tasto cursore (che sposta il cursore dalla posizione corrente della nave).

Selezione della funzione Area Navigazione Davanti

In modo Home la funzione Area Navigazione Davanti permette di posizionare la mappa sullo schermo in base alla posizione ed alla direzione del punto nave in modo tale da mostrare la porzione di mappa che si trova davanti alla nave.

- **[CLEAR] + [MENU] + "Opzioni Display" + [ENTER] + "Area Navig. Davanti" + [ENTER] + "Si" + [ENTER]**

Selezione della funzione Orientamento Mappa

Per selezionare l'orientamento della mappa:

- **[MENU] + "Opzioni Mappa" + [ENTER] + "Orientamento Mappa" + [ENTER]**

Le scelte disponibili sono Verso Nord (la mappa visualizzata sullo schermo è orientata in modo tale che il Nord della mappa sia rivolto verso il lato superiore del video), Verso Prua (la mappa visualizzata sullo schermo è orientata in modo tale che la prua della nave sia rivolta verso l'alto) e Verso Rotta (la carta è visualizzata con la Rotta attualmente selezionata rivolta verso l'alto, se si cambia Rotta la carta viene ruotata per mantenere la direzione verso l'alto).

Se è stato selezionato Verso Prua o Verso Rotta, è possibile scegliere l'angolo di risoluzione:

- **[MENU] + "Opzioni Mappa" + [ENTER] + "Orientamento Mappa" + [ENTER] + "Verso Prua" o "Verso Rotta" + [ENTER] + inserire il valore con il cursore + [ENTER]**

L'angolo di risoluzione, che può essere selezionato nell'intervallo [5 – 60] gradi,

definisce la massima variazione dell'angolo di riferimento dopo che la mappa ha cambiato la sua orientazione.

1.11 NAVIGAZIONE VERSO LA DESTINAZIONE

Per posizionare la destinazione alle coordinate del cursore e attivare la navigazione verso questa destinazione:

- **Posizionare il cursore sulla locazione verso cui si vuol navigare + [ENTER] + "GOTO" + [ENTER]**

MARLIN/SEAWAVE³:

- **Posizionare il cursore sulla locazione verso cui si vuol navigare + [GOTO]**

Adesso la navigazione è attivata verso la destinazione, che appare come un Mark racchiuso in un cerchio, etichettato "DEST". Sullo schermo viene mostrata una linea a tratto continuo che collega la destinazione con la posizione della nave. Tutti i dati di navigazione sono riferiti alla destinazione.

MARLIN/SEAWAVE³:

1.12 FUNZIONE A-B

La funzione A-B permette di misurare le coordinate Lat/Lon tra due punti sulla carta.

Inserimento A-B

- **[ENTER] + "A-B" + [ENTER]**

Il punto "A" viene inserito nella posizione del cursore. Con il tasto cursore muovere il cursore nella posizione desiderata e quindi per inserire il punto "B" premere:

- **[ENTER] + "A-B" + [ENTER]**

Una linea a tratto continuo unisce i due punti "A" e "B": una croce identifica l'inizio e la fine della retta "A-B". Appare una finestra contenente i valori su distanza (DST) e rotta (bearing - BRG).

Cancellazione A-B

- **Posizionare il cursore su un A-B esistente + [Clear]¹**

Cancella i punti "A" e "B" e la linea che li collega.

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [1, Clear].*

1.13 FUNZIONE DISTANZA/ROTTA¹

La funzione Distanza/Rotta (R/B) permette di misurare le coordinate Lat/Lon tra due punti sulla carta.

NOTA¹ *PER MARLIN/SEAWAVE³: La funzione Distanza/Rotta (R/B) viene chiamata funzione EBL/VRM. L'EBL, "Electronic Bearing Line" è una linea a tratti: l'origine della linea è la posizione del cursore. Il VRM, "Variable Range Marker" è un cerchio con il raggio selezionabile dall'utente. Quindi nelle sequenze di comandi che seguono c'è "EBL/VRM" al posto di "R/B".*

Inserimento R/B

- **[ENTER] + "R/B" + [ENTER]**

SEAWAVE³:

- **[EBL/VRM]**

Sullo schermo appaiono una linea a tratti e un cerchio, e una finestra con le informazioni DST e BRG. L'origine della linea e il centro del cerchio è la posizione del cursore: con il tasto cursore muovere la linea a tratti in ogni direzione, nello stesso tempo il raggio cambia. Premere **[Accetta]¹** per confermare (o **[Cancell]¹** per annullare).

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [1, Accetta] o [2, Cancell].*

Cancellazione R/B

- **Posizionare il cursore su un R/B esistente + [Cancell]¹**

Cancella la linea e il cerchio.

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [1, Cancell].*

Modifica R/B

- **Posizionare il cursore su un R/B esistente + [Modific]¹**

Modifica la direzione della linea e il raggio del cerchio. Con il tasto cursore muovere la linea a tratti nella direzione voluta, nello stesso tempo viene modificato il raggio. Premere **[Accetta]²** per confermare (**[Cancell]²** altrimenti).

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [2, Modific].*

NOTA² *PER SEAWAVE³, premere [1, Accetta] o [2, Cancell].*

1.14 FUNZIONE UOMO FUORI BORDO (MOB)

La funzione di Uomo Fuori Bordo (Man OverBoard = MOB) viene utilizzata quando qualcuno o qualcosa cade fuori bordo ed è necessario tornare a quella posizione. Per attivare la funzione MOB deve essere disponibile un punto nave valido ricevuto dal GPS.

Inserimento MOB

- **[MOB]**

Se il MOB è già stato posizionato rimuove il MOB esistente e ne posiziona uno nuovo.

Una volta inserito il MOB, il sistema esegue le seguenti operazioni:

1. posiziona l'icona del MOB alla posizione del punto nave
2. ferma la navigazione a una destinazione (se presente)
3. seleziona il MOB come destinazione.

Selezione dell'Informazione Automatica sul MOB

- **Posizionare il cursore sul simbolo MOB**

Appare una finestra di informazione che mostra distanza e rotta alla posizione del MOB.

Cancellazione MOB

- **[MOB] + [Conferma]¹**

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [1, Conferma].*

2. Operazioni

2.1 PUNTI UTENTE: MARK, EVENT E WAYPOINT

Un Punto Utente è una posizione memorizzata tramite le sue coordinate e visualizzata sullo schermo con un simbolo che ne permettono una successiva rapida identificazione. Punti Utente possono essere ad esempio l'entrata ad un porto, l'ormeggio della vostra barca, ecc. Il plotter cartografico permette di memorizzare vari tipi di Punti Utente, Mark, Event e Waypoint. Un Waypoint viene creato inserendo una Rotte, mentre un Mark può essere creato in ogni momento sulla posizione del cursore e un Event sulla posizione della nave.

Creazione Waypoint

Vedere Creazione Rotte.

Creazione Mark

- [ENTER] + "MARK" + [ENTER]

MARLIN:

- [MARK]

Il nuovo Mark appare nella posizione del cursore se non in modo Home.

Creazione Event

- [ENTER] + "MARK" + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

- [EVENT]

Il nuovo Event appare nella posizione della nave se in modo Home.

Modifica Punto Utente

Consente di modificare nome, simbolo, colore e posizione del Punto Utente.

Dalla pagina cartografica:

- **Posizionare il cursore sul Punto Utente desiderato + [Modifica]¹ + usare il cursore per modificare Nome/Simbolo/Colore/Lat-Lon (non per Event) + [Accetta]¹**

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [3, Modifica] e [1, Accetta].*

Il Punto Utente appare sullo schermo nella posizione selezionata identificato dal nuovo simbolo e colore.

NOTA *Per selezionare la rappresentazione del Punto Utente:*

- **[MENU] + "Opzioni Display" + [ENTER] + "Punti Utente" + [ENTER]**
Ci sono tre possibili scelte: selezionando "No" il Punto Utente non viene visualizzato sullo schermo, altrimenti selezionando "Si" appare nella pagina cartografica con il simbolo e il nome; selezionando "Icona" viene visualizzato soltanto il simbolo del Punto Utente.

Cancellazione Punto Utente

Dalla pagina cartografica:

- **Posizionare il cursore sul Punto Utente desiderato + [Cancelli]¹ + [Accetta]¹**

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [2, Cancelli] e [1, Accetta].*

Dalla pagina Lista Punti Utente:

- **[MENU] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Lista" + [ENTER] + usare il cursore per selezionare la riga con il Punto Utente desiderato + [Cancelli]¹ + [Si]¹**

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [4, Cancelli] e [1, Si].*

SW1101:

- [DATA] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Lista" + [ENTER] + usare il cursore per selezionare la riga con il Punto Utente desiderato + [Cancell] + [Si]

Il Punto Utente viene cancellato.

Per cancellare Tutti i Punti Utente memorizzati dalla pagina Lista Punti Utente:

- [MENU] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Lista" + [ENTER] + [Can Tot]³ + [Si]³

NOTA³ PER SEAWAVE[®], premere [3, Can Tot] e [1, Si].

SW1101:

- [DATA] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Lista" + [ENTER] + [Can Tot] + [Si]

Spostamento Punto Utente

- Posizionare il cursore sul Punto Utente desiderato + [Muove]¹ + muovere il cursore sulla posizione desiderata + [Accetta]¹

NOTA¹ PER SEAWAVE[®], premere [1, Muove] e [1, Accetta].

Il Punto Utente appare nella posizione scelta.

Trovare il Punto Utente nella Mappa

Dalla pagina cartografica:

- [ENTER] + "Ricerca" + [ENTER] + "Punti Utente" + [ENTER] + inserire il nome del Punto Utente da visualizzare sulla mappa + [Salva]¹

La carta è centrata sul Punto Utente selezionato.

Dalla pagina Lista Punti Utente:

- [MENU] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Lista" + [ENTER] + usare il cursore per selezionare la riga con il Punto Utente desiderato + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Lista" + [ENTER] + usare il cursore per selezionare la riga con il Punto Utente desiderato + [ENTER]

Altrimenti:

- [MENU] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Lista" + [ENTER] + [Ricerca]² + inserire il nome del Punto Utente da visualizzare sulla mappa + [Salva]¹

NOTA¹ PER SEAWAVE[®], premere [1, Salva].

NOTA² PER SEAWAVE[®], premere [1, Ricerca].

SW1101:

- [DATA] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Lista" + [ENTER] + [Ricerca] + inserire il nome del Punto Utente da visualizzare sulla mappa + [Salva]

La visione parziale di carta è centrata sul Punto Utente selezionato.

Inviare/Ricevere il Punto Utente

Per inviare tutti i Punti Utente a un dispositivo esterno attraverso la porta seriale:

- [MENU] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Invia" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Invia" + [ENTER]

Per leggere i Punti Utente dalla porta di ingresso NMEA:

- [MENU] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Ricevi" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Ricevi" + [ENTER]

Selezione della pagina Lista Punti Utente

Permette di avere informazioni e di modificare tutti i Punti Utente memorizzati:

- [MENU] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Lista" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Lista" + [ENTER]

Da questa pagina è possibile creare una Rotta utilizzando i Punti Utente:

- [MENU] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Lista" + [ENTER] + [Rotta]¹ + con il cursore evidenziare la Rotta + [Scegli]¹

SW1101:

- [DATA] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Lista" + [ENTER] + [Rotta] + con il cursore evidenziare la Rotta + [Scegli]

È possibile collegare Punti Utente alla fine della Rotta selezionata. Se il Punto Utente selezionato è già collegato alla Rotta, viene utilizzata la stessa procedura per scollegarlo:

- [MENU] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Lista" + [ENTER] + [Rotta+]²

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [2, Rotta] e [ENTER].

NOTA² PER SEAWAVE³, premere [3, Rotta+].

SW1101:

- [DATA] + "Punti Utente" + [ENTER] + "Lista" + [ENTER] + [Rotta+]

2.2 ROTTE

Una Rotta è creata da una serie di Waypoint o collegando dei Mark esistenti. Tra tutte le Rotte disponibili solo una è la Rotta Attiva, visualizzata sullo schermo con linee a tratto continuo e frecce per indicarne la direzione; il primo Waypoint di questa Rotta è racchiuso in un cerchio. La Rotta Attiva (spesso detta anche Rotta Corrente) è la rotta su cui si sta lavorando: può essere modificata inserendo, rimuovendo o spostando Waypoint.

Selezione della Rotta Attiva

- [MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Selezione" + [ENTER] + usare il cursore per evidenziare la Rotta + [Scegli]¹

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [ENTER].

SW1101:

- [DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Selezione" + [ENTER] + usare il cursore per evidenziare la Rotta + [Scegli]

La Rotta, visualizzata con segmenti a tratto continuo, viene visualizzata centrata sullo schermo, con il cursore posizionato sul Waypoint centrale.

Quando si desidera creare una nuova Rotta, selezionare una posizione libera nella lista e utilizzare la procedura indicata sopra.

Creazione Rotta

Per creare una nuova Rotta:

- Posizionare il cursore + [ENTER] + "WAYPOINT" + [ENTER]

MARLIN:

- Posizionare il cursore + [ROUTE]

Questa operazione posiziona il primo Waypoint della nuova Rotta sulla posizione del cursore. Se nella posizione identificata dal cursore è presente un Mark, questo Mark viene collegato alla Rotta. Per posizionare i successivi Waypoint della Rotta ripetere la procedura indicata sopra.

Le seguenti funzioni lavorano sulla Rotta Attiva.

Inserimento Note sulla Rotta

Permette di inserire un commento sulla Rotta selezionata:

- [MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Selezione" + [ENTER] + usare il cursore per evidenziare la Rotta + [Note]¹

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [1, Note].

SW1101:

- [DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Selezione" + [ENTER] + usare il cursore per evidenziare la Rotta + [Note]

Appare una nuova finestra: con il cursore inserire le note (questo è possibile solo se esiste la Rotta). Premere [ENTER] per confermare ([Cancell] altrimenti).

Nasconde o Mostra la Rotta

Permette di nascondere o visualizzare la rotta selezionata sullo schermo.

- [MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Selezione" + [ENTER] + usare il cursore per evidenziare la Rotta + [Nasconde]¹/[Mostra]¹

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [3, Nasconde]/[3, Mostra].

SW1101:

- [DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Selezione" + [ENTER] + usare il cursore per evidenziare la Rotta + [Nasconde]/[Mostra]

Selezione Colore Rotta

Permette di selezionare il colore per la Rotta.

- Dalla pagina Menu Rotta:
[MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Colore" + [ENTER] + usare il cursore per selezionare il colore + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Colore" + [ENTER] + usare il cursore per selezionare il colore + [ENTER]

- Dalla pagina Menu Selezione Rotta:
[MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Selezione" + [ENTER] + usare il cursore per evidenziare la Rotta + [Colore]¹ + usare il cursore per selezionare il colore + [ENTER]

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [2, Colore].

SW1101:

- [DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Selezione" + [ENTER] + usare il cursore per evidenziare la Rotta + [Colore] + usare il cursore per selezionare il colore + [ENTER]

La Rotta appare sullo schermo nel colore scelto. È possibile selezionare un colore diverso per ciascuna Rotta.

Cancellazione Rotta

- Dal menu Rotta:
[MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Cancellazione" + [ENTER] + [Accetta]¹

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [1, Accetta].

SW1101:

- [DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Cancellazione" + [ENTER] + [Accetta]

I segmenti della Rotta e i Waypoint vengono cancellati. I Mark collegati alla Rotta non sono cancellati. Se la destinazione è posizionata sulla Rotta, quella Rotta non può essere cancellata.

Inseguimento sulla Rotta (Attivazione Navigazione)

Con la Rotta visualizzata sulla pagina cartografica, spostare il cursore sul Waypoint

iniziale nella Rotta e premere **[ENTER]**, selezionare "GOTO" e premere di nuovo **[ENTER]**.

MARLIN/SEAWAVE³:

Spostare il cursore sul Waypoint iniziale nella Rotta e premere **[GOTO]**.

La destinazione è posizionata sul Waypoint della Rotta selezionata e la Navigazione è attivata.

Inserimento Waypoint

Per inserire un nuovo Waypoint tra due esistenti:

- **Posizionare il cursore sul segmento di Rotta desiderato + [Inser.]¹ + muovere il cursore nella nuova posizione + [ENTER]**

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [1, Inser.] e [1, Accetta].*

Sullo schermo appare il nuovo Waypoint.

Per inserire un nuovo Waypoint dopo l'ultimo Waypoint della Rotta:

- **Posizionare il cursore + [ENTER] + "WAYPOINT" + [ENTER]**

MARLIN:

- **Posizionare il cursore + [ROUTE]**

Inversione Rotta

Consente di generare una Rotta di ritorno partendo da una Rotta esistente.

Dalla pagina Rapporto Dati Rotta:

- **[MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Rapporto" + [ENTER] + [Inverti]¹**

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [3, Inverti].*

SW1101:

- **[DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Rapporto" + [ENTER] + [Inverti]**

La direzione della Rotta è stata invertita: il primo Waypoint della Rotta diventa l'ultimo e viceversa. L'inversione permette di modificare la Rotta dalla parte opposta a quella attuale. Dopo aver invertito il verso, tutti i comandi lavoreranno infatti sul punto all'estremo opposto di quello attivo prima dell'inversione. Se la destinazione è posizionata sulla Rotta, quella Rotta non può essere invertita.

Selezione della pagina Rapporto Dati Rotta

Fornisce informazioni sui Waypoint che appartengono alla Rotta selezionata:

- **[MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Rapporto" + [ENTER]**

SW1101:

- **[DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Rapporto" + [ENTER]**

Da questa pagina è possibile modificare i valori di Velocità e Consumo:

- **[MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Rapporto" + [ENTER] + [Veloc]¹/[Carb]¹ + usare il cursore per inserire i valori + [ENTER]**

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [1, Veloc]/[2, Carb].*

SW1101:

- **[DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Rapporto" + [ENTER] + [Veloc]/[Carb] + usare il cursore per inserire i valori + [ENTER]**

Inviare la Rotta

Trasmette informazioni sulla Rotta Attiva sulla porta di uscita NMEA.

- **[MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Invia" + [ENTER]**

SW1101:

- **[DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Invia" + [ENTER]**

I messaggi NMEA WPL & RTE sono inviati sulla porta di uscita.

Ricevere la Rotta

Salva informazioni sulla Rotta ricevute dalla porta di ingresso NMEA.

- **[MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Ricevi" + [ENTER]**

SW1101:

- **[DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Ricevi" + [ENTER]**

La Rotta ricevuta è salvata sulla Rotta Attiva, sovrascrivendola. I messaggi NMEA WPL & RTE sono inviati sulla porta di ingresso.

Controllo della Rotta

Questa funzione controlla la presenza di un particolare oggetto cartografico (vedi la lista riportata sotto) nell'intervallo scelto dall'utente per i segmenti di Rotta:

- ◆ Terre emerse
- ◆ Secche
- ◆ Aree di Acque Basse
- ◆ Rocce
- ◆ Relitti
- ◆ Ostruzioni
- ◆ Costruzioni lungo la costa
- ◆ Attrezzature per la pesca
- ◆ Aree Dragate
- ◆ Diffusori
- ◆ Ormeggi/Attrezzature di ancoraggio
- ◆ Installazioni di Produzione
- ◆ Pingo
- ◆ Nessun Dato Disponibile

Se qualcuna tra queste condizioni di allarme viene rilevata, la funzione restituisce la lista degli oggetti pericolosi e il relativo tratto di Rotta, che viene disegnato con un diverso colore.

È possibile eseguire la funzione Controllo Rotta da menu seguendo la procedura:

- **[MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Resoconto Controllo Rotta" + [ENTER]**

SW1101:

- **[DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Resoconto Controllo Rotta" + [ENTER]**

oppure:

- **Posizionare il cursore sul segmento di Rotta desiderato + [Control.]¹**

NOTA¹ *PER SEAWAVE², premere [2, Control.].*

La lista degli oggetti pericolosi eventualmente trovati sulla carta intorno alla Rotta viene visualizzata nel Resoconto Controllo Rotta.

È possibile anche attivare la funzione in modo automatico da menu:

- **[MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Controllo Automatico Rotta" + [ENTER] + "Si" + [ENTER]**

SW1101:

- **[DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Controllo Automatico Rotta" + [ENTER] + "Si" + [ENTER]**

In questo caso ogni volta che un nuovo Waypoint viene inserito, oppure un Waypoint esistente viene cancellato, spostato o modificato, la Rotta viene controllata. Vengono verificati solo i tratti di Rotta modificati.

Prima di attivare la funzione è inoltre possibile variare alcuni parametri secondo le personali esigenze, come la larghezza e la profondità dell'area da controllare e l'accuratezza della ricerca.

Per selezionare la larghezza dell'area intorno alla Rotta da investigare:

- [MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Larghezza" + [ENTER] + inserisci il valore desiderato + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Larghezza" + [ENTER] + inserisci il valore desiderato + [ENTER]

NOTA *Il valore della larghezza di Rotta sicura rappresenta la metà della larghezza totale verificata con la funzione.*

Per selezionare la profondità dell'area intorno alla Rotta da investigare:

- [MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Profondità" + [ENTER] + inserisci il valore desiderato + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Profondità" + [ENTER] + inserisci il valore desiderato + [ENTER]

Per selezionare l'accuratezza per il Controllo Rotta, scegliendo tra Minima, Bassa, Media, Alta e Massima:

- [MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Accuratezza Controllo Rotta" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Accuratezza Controllo Rotta" + [ENTER]

2.3 FUNZIONE GOTO

Questa funzione permette di posizionare la destinazione e di iniziare subito a navigare verso la destinazione scelta.

Navigazione su un Waypoint

- Posizionare il cursore sul Waypoint desiderato + [ENTER] + "Goto" + [ENTER]

oppure:

- Posizionare il cursore sul Waypoint desiderato + [Goto]

MARLIN/SEAWAVE³:

- Posizionare il cursore sul Waypoint desiderato + [GOTO]

Il simbolo del Waypoint appare racchiuso in un cerchio e una linea a tratti collega il Target con la nave. Tutti i dati di navigazione sono relativi al Target posizionato.

Cancellazione della destinazione

Se è stata inserita la destinazione, per fermare la navigazione al Waypoint:

- Posizionare il cursore sulla destinazione + [Stop]¹

NOTA *Se sono stati premuti [Succ]/[Prec] (o [2, Succ]/[3, Prec] per SEAWAVE³) l'icona della destinazione viene trasferita sul Waypoint successivo/precedente nella Rotta.*

Altrimenti se il cursore è posizionato in una posizione generica sulla carta:

- [ENTER] + "GOTO" + [ENTER] + [Stop]¹

NOTA *Se è stato premuto [Start] (o [2, Start] per SEAWAVE³), l'icona della destinazione viene trasferita sulla nuova posizione del cursore.*

Il simbolo che identifica la destinazione scompare dallo schermo, ma il Waypoint rimane.

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [1, Stop].*

2.4 USO DELLA TRACCIA

Una caratteristica molto utile del plotter cartografico è la sua capacità di

memorizzare e visualizzare il cammino compiuto dall'imbarcazione, che viene detto la Traccia della nave.

Selezione del Passo di Registrazione

Prima di usare la funzione Traccia, è importante specificare il tipo di memorizzazione scelto: se avete scelto Distanza, il plotter cartografico memorizza la posizione occupata dalla nave quando la distanza dall'ultima posizione memorizzata è maggiore di una distanza prefissata; se avete scelto Tempo, il plotter cartografico memorizza la posizione occupata dalla nave dopo un certo intervallo di tempo.

- [MENU] + "Traccia" + [ENTER] + "Configurazione" + [ENTER] + "Registrazione" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Traccia" + [ENTER] + "Configurazione" + [ENTER] + "Registrazione" + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

- [TRACK] + "Configurazione" + [ENTER] + "Registrazione" + [ENTER]

Il Tempo è selezionabile nell'intervallo [1, 5, 10, 30 sec, 1 min] e la Distanza in [0.01, 0.05, 0.1, 0.5, 1.0, 2.0, 5.0, 10.0] Nm. La selezione di un passo/tempo breve tra i punti Traccia registrati è più adatto per navigare all'interno di un ambiente complesso, mentre la selezione di un passo/tempo più grande è migliore per un lungo viaggio.

Per selezionare il passo secondo il quale i punti vengono memorizzati in base alla Distanza:

- [MENU] + "Traccia" + [ENTER] + "Configurazione" + [ENTER] + "Distanza" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Traccia" + [ENTER] + "Configurazione" + [ENTER] + "Distanza" + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

- [TRACK] + "Configurazione" + [ENTER] + "Distanza" + [ENTER]

In base al Tempo:

- [MENU] + "Traccia" + [ENTER] + "Configurazione" + [ENTER] + "Tempo" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Traccia" + [ENTER] + "Configurazione" + [ENTER] + "Tempo" + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

- [TRACK] + "Configurazione" + [ENTER] + "Tempo" + [ENTER]

Selezione Colore Traccia

Seleziona il Colore desiderato per la Traccia scegliendo fra gli 8 disponibili:

- [MENU] + "Traccia" + [ENTER] + "Configurazione" + [ENTER] + "Colore" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Traccia" + [ENTER] + "Configurazione" + [ENTER] + "Colore" + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

- [TRACK] + "Configurazione" + [ENTER] + "Colore" + [ENTER]

Visualizzazione Traccia

Abilita o disabilita la visualizzazione della Traccia sullo schermo:

- [MENU] + "Traccia" + [ENTER] + "Configurazione" + [ENTER] + "Disegno Traccia" + [ENTER] + "Visibile"/"Nascosto" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Traccia" + [ENTER] + "Configurazione" + [ENTER] + "Disegno Traccia" + [ENTER] + "Visibile"/"Nascosto" + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

- [TRACK] + "Configurazione" + [ENTER] + "Disegno Traccia" + [ENTER] + "Visibile"/"Nascosto" + [ENTER]

Attivazione/Disattivazione della Registrazione della Traccia

Attiva o disattiva la Traccia della nave mentre l'imbarcazione si sta muovendo:

- [MENU] + "Traccia" + [ENTER] + "Attivazione"/"Disattivazione" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Traccia" + [ENTER] + "Attivazione"/"Disattivazione" + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

- [TRACK] + "Attivazione"/"Disattivazione" + [ENTER]

Cancellazione Traccia

Tutta la Traccia o parte di essa può essere cancellata dallo schermo:

- [MENU] + "Traccia" + [ENTER] + "Cancellazione" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Traccia" + [ENTER] + "Cancellazione" + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

- [TRACK] + "Cancellazione" + [ENTER]

[Inizio]¹, [Fine]¹ e [Intera]¹ permettono di identificare il punto di inizio e fine del segmento da cancellare.

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [1, Inizio], [2, Fine] e [3, Intera].

Selezione del Numero della Traccia

Il plotter cartografico ha la capacità di memorizzare fino a 5 Tracce. Per selezionare una Traccia:

- [MENU] + "Traccia" + [ENTER] + "Configurazione" + [ENTER] + "Traccia Attiva" + [ENTER] + usare il cursore per selezionare il numero della Traccia + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Traccia" + [ENTER] + "Configurazione" + [ENTER] + "Traccia Attiva" + [ENTER] + usare il cursore per selezionare il numero della Traccia + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

- [TRACK] + "Configurazione" + [ENTER] + "Traccia Attiva" + [ENTER] + usare il cursore per selezionare il numero della Traccia + [ENTER]

FUNZIONE DI CONVERSIONE TRACCIA-ROTTA

Questa funzione crea una rotta partendo da una Traccia memorizzata. Per selezionare questo menu:

- [MENU] + "Traccia" + [ENTER] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Traccia" + [ENTER] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

- [TRACK] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER]

Appare una nuova finestra contenente le opzioni seguenti.

Conversione Traccia-Rotta

Esegue la funzione che converte la Traccia data in una Rotta.

- [MENU] + "Traccia" + [ENTER] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Traccia" + [ENTER] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

- [TRACK] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER]

Seleziona il Numero Traccia

Seleziona il numero Traccia di ingresso:

- [MENU] + "Traccia" + [ENTER] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER] + "Traccia" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Traccia" + [ENTER] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER] + "Traccia" + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

- [TRACK] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER] + "Traccia" + [ENTER]

Seleziona il Numero Rotta

Seleziona il numero Rotta di uscita:

- [MENU] + "Traccia" + [ENTER] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER] + "Rotta" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Traccia" + [ENTER] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER] + "Rotta" + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

- [TRACK] + "Conv. Traccia-Rotta" + [ENTER] + "Rotta" + [ENTER]

2.5 CONFIGURAZIONE DELLE FINESTRE DATI

È possibile scegliere quale informazione mostrare nelle finestre dati (selezionando No oppure Area Testo con un numero di caselle dipendenti dal tipo di plotter cartografico).

- [MENU] + "Opzioni Display" + [ENTER] + "Modo Finestra Dati" + [ENTER]
- È inoltre possibile modificare i campi visualizzati in ogni configurazione dello schermo. Il modo Modifica è attivato direttamente dalla pagina cartografica:

- [MENU] premuto per 3 secondi + con il tasto cursore selezionare la finestra dati da configurare + [ENTER] + con il tasto cursore scegliere l'opzione + [ENTER]

Una volta che [ENTER] è stato premuto il tipo di dato è selezionato. La finestra di selezione viene chiusa e l'Area Testo cambia in accordo al dato selezionato. Premere [CLEAR] per uscire dal modo Modifica.

2.6 INFO

Posizionando il cursore su un oggetto cartografico viene mostrata sullo schermo l'informazione relativa a quell'oggetto.

Selezione della funzione di Informazione Automatica

La funzione di Informazione Automatica permette di ottenere informazioni su ogni oggetto cartografico quando il cursore vi è posizionato sopra. È possibile selezionarne il tipo:

- [MENU] + "Opzioni Display" + [ENTER] + "Info Automatico" + [ENTER]

Le possibili scelte sono **No** (disabilita l'opzione di Informazione Automatica), **Sui Punti** (abilita l'Informazione Automatica solo sui punti che possono essere Rocce,

Boe, Luci, Stazioni di Marea) e **Su Tutto** (abilita l'Informazione Automatica su tutti gli oggetti, punti, linee e aree).

NOTA Scegliendo "Su Tutti" l'Informazione Automatica verrà mostrata quasi tutte le volte che il cursore viene mosso.

Selezione delle Informazioni

- **Posizionare il cursore sull'oggetto desiderato**

Viene visualizzata una finestra contenente le informazioni di base sull'oggetto. Per ottenere ulteriori dettagli premere **[Espande]**¹.

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [1, Espande].

Pagina di Informazioni Espansa (Informazioni Complete)

Per visualizzare la pagina di Informazioni Espansa:

- **Posizionare il cursore sull'oggetto desiderato + [ENTER] + "Info" + [ENTER]**

MARLIN:

- **Posizionare il cursore sull'oggetto desiderato + [INFO]**

Info sugli oggetti con Immagini

Per ottenere informazioni su oggetti con Immagini:

- **Posizionare il cursore sull'oggetto**

Nella finestra di Quick Info, appare l'icona di una "macchina fotografica" se almeno uno degli oggetti trovati ha una o più immagini associate.



Fig. 2.6 - Esempio di finestra di Quick Info su oggetti con immagini

Premendo **[Espande]**¹ viene visualizzata la pagina di Info Espansa, dove appare l'icona di una piccola "macchina fotografica" in un angolo del quadrato contenente l'icona dell'oggetto (o l'icona di una grossa foto centrata sul quadrato per l'oggetto senza icona).

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [1, Espande].

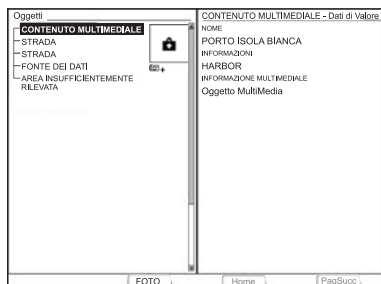


Fig. 2.6a - Esempio di finestra di Info Espansa su oggetti con immagini

Per vedere l'immagine:

- Premere **[Foto]**¹ quando l'oggetto con l'immagine è evidenziato

NOTA¹ PER SEAWAVE², premere **[1, Foto]**.



Fig. 2.6b - Esempio di immagine

Per cambiare dimensione dell'immagine:

- Premere **[ENTER]** quando l'immagine è visualizzata

Albero Informazioni e Pagina di Informazioni Espansa

La parte superiore della pagina contiene l'Albero di Informazioni e la parte inferiore le Informazioni Espanse. Spostando il cursore sull'Albero di Informazioni tutte le informazioni rilevanti sull'oggetto selezionato vengono mostrate nella parte inferiore della pagina. Premendo **[CLEAR]** la pagina viene chiusa. Se l'informazione contenuta nella parte inferiore della pagina eccede l'ampiezza della pagina, l'utente può scorrere la pagina usando **[PageSucc]**¹. Con **[Home]**¹ è possibile tornare alla prima pagina. Quando l'oggetto selezionato è una Altezza di Marea, premendo **[ENTER]**¹ è possibile visualizzare il grafico relativo.

NOTA¹ PER SEAWAVE², premere **[4, PageSucc]** e **[3, Home]**.

Quick Info sui Laghi

Sullo schermo viene mostrata un'icona relativa ad un lago, che può essere selezionata con il cursore. Per esempio, riferirsi alla seguente figura:

Icona Lake Info



Fig. 2.6c - Esempio di Info su un Lago

Quando il cursore è posizionato sopra l'icona, l'informazione disponibile è mostrata nella finestra di Info Automatico dove vengono mostrate le icone corrispondenti ai servizi disponibili:

Icona Port Info



Fig. 2.7 - Icona di Informazioni sul Porto

L'informazione disponibile è mostrata nella finestra di Informazione Automatica dove vengono mostrate le icone corrispondenti ai servizi disponibili.

Per espandere tutta l'informazione disponibile sull'oggetto premere **[Espande]**¹ e per ottenere i dettagli di ogni servizio relativo a Port Marina per quell'oggetto premere **[Tutti]**¹.

NOTA¹ *PER SEAWAVE[®], premere [1, Espande] e [2, Tutti].*

NOTA *L'icona Informazioni sui Porti è visibile soltanto se l'opzione Porti & Servizi è Sì (vedi Par. 4.1).*

Informazioni su Maree (Tide Info)

Posizionando il cursore sull'icona Stazioni di Marea (vedere la seguente figura):

Icona Tide Info



Fig. 2.7a - Icona di Informazioni sulle Maree

Posizionando il cursore sull'icona Tide, il plotter cartografico mostra la finestra di Informazione Automatica relativa e permette la visualizzazione di una pagina grafica con la previsione delle maree riguardo all'oggetto selezionato. Premere **[Espande]**¹:

NOTA¹ *PER SEAWAVE[®], premere [1, Espande].*

NOTA Quando la funzione Ricerca viene attivata, appare un messaggio di avvertimento se non c'è una MEDIA DATI CARTOGRAFICI inserita nell'alloggiamento.

Ricerca Servizi Portuali

Permette di localizzare e mostrare sullo schermo i servizi portuali disponibili più vicini (ad esempio il più vicino ospedale, la banca, la pompa di carburante, ecc.).

➤ [ENTER] + "Ricerca" + [ENTER] + "Servizi Portuali" + [ENTER]

Sullo schermo viene visualizzata la lista delle icone corrispondenti ai servizi disponibili. Dopo aver selezionato con il tasto cursore l'icona del servizio desiderato, premere [ENTER] oppure [Ricerca]¹. Viene visualizzata la lista dei porti più vicini (fino ad un massimo di 10) in cui quel servizio è presente.

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [1, Ricerca].

Ricerca Porti per Nome

Per selezionare la funzione Cerca Porti per Nome seguire la procedura:

➤ [ENTER] + "Ricerca" + [ENTER] + "Porti Per Nome" + [ENTER]

Mostra la lista di tutti i porti memorizzati nella MEDIA DATI CARTOGRAFICI in ordine alfabetico e permette di ricercare i porti per nome per localizzarli sulla mappa.

Ricerca Porti per Distanza

Per selezionare la funzione Cerca Porti per Distanza seguire la procedura:

➤ [ENTER] + "Ricerca" + [ENTER] + "Porto Per Distanza" + [ENTER]

Mostra la lista di tutti i porti memorizzati nella MEDIA DATI CARTOGRAFICI in ordine di distanza e permette di localizzare i porti sulla mappa.

Ricerca Stazioni Maree

Permette di localizzare e mostrare sullo schermo le Stazioni di Marea più vicine alla posizione della nave (oppure alla posizione del cursore se non si sta ricevendo un punto nave valido).

➤ [MENU] + "Ricerca" + [ENTER] + "Stazioni Maree" + [ENTER]

Dopo pochi secondi sullo schermo si apre una finestra contenente le Stazioni di Marea: scegliere la stazione desiderata e premere [ENTER] oppure [Ricerca]¹ per selezionare il Grafico delle Maree. Premere [CLEAR] per visualizzare la Stazione di Marea scelta.

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [1, Ricerca].

Ricerca Relitti

Ricerca dei Relitti più vicini memorizzati sulla MEDIA DATI CARTOGRAFICI:

➤ [ENTER] + "Ricerca" + [ENTER] + "Relitti" + [ENTER]

Premere [ENTER] oppure [Ricerca]¹ per localizzare il relitto selezionato sulla mappa.

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [1, Ricerca].

Ricerca Ostruzioni

Ricerca delle Ostruzioni più vicine memorizzate sulla MEDIA DATI CARTOGRAFICI:

➤ [ENTER] + "Ricerca" + [ENTER] + "Ostruzioni" + [ENTER]

Premere [ENTER] oppure [Ricerca]¹ per localizzare l'ostruzione selezionata sulla mappa.

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [1, Ricerca].

Ricerca Informazioni sui Laghi

Ricerca i più vicini Laghi:

➤ [ENTER] + "Ricerca" + [ENTER] + "Info Laghi" + [ENTER]

Trova gli oggetti *Outdoor Recreational Area* (vedere la parte sinistra della Fig. 2.8). Con il cursore selezionare un servizio e premere **[ENTER]**. Sullo schermo appare la lista dei Laghi più vicini contenente quel servizio (vedere la parte destra della Fig. 2.8).

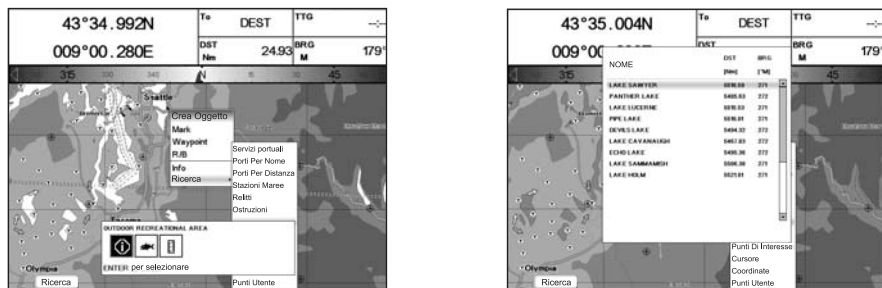


Fig. 2.8 - Oggetti *Outdoor Recreational Area* (sinistra) e Lista dei Laghi più vicini (destra)

Quindi scegliere il lago desiderato e premere **[ENTER]**: appare la pagina di Full Info.

Ricerca Laghi Per Nome

Per selezionare la funzione Ricerca Laghi per Nome seguire la procedura:

- **[ENTER]** + "Ricerca" + **[ENTER]** + "Laghi Per Nome" + **[ENTER]**

Mostra la lista di tutti i Laghi memorizzati nella MEDIA DATI CARTOGRAFICI in ordine alfabetico e permette di ricercare i Laghi per nome da localizzarli sulla mappa.

Ricerca Punti Di Interesse

Ricerca i più vicini Punti di Interesse:

- **[ENTER]** + "Ricerca" + **[ENTER]** + "Punti Di Interesse" + **[ENTER]**

Viene aperto un sotto-menu per ricercare differenti categorie di Punti di Interesse.

Ricerca Cursore

Centra il cursore sullo schermo:

- **[ENTER]** + "Ricerca" + **[ENTER]** + "Cursore" + **[ENTER]**

Ricerca Coordinate

Centra la mappa alle coordinate inserite:

- **[ENTER]** + "Ricerca" + **[ENTER]** + "Coordinate" + **[ENTER]** + usare il cursore per inserire le coordinate + **[CLEAR]**

Ricerca Punti Utente

Ricerca per nome dei Punti Utente:

- **[ENTER]** + "Ricerca" + **[ENTER]** + "Punti Utente" + **[ENTER]** + usare il cursore per inserire il nome del Waypoint da visualizzare sulla mappa + **[ENTER]**

2.9 ALLARMI

Il plotter cartografico fornisce la gestione degli allarmi per varie funzioni. È possibile inserire il valore relativo all'allarme desiderato.

Auto Cancellazione

Abilita o disabilita la cancellazione automatica degli allarmi quando la condizione

di allarme scompare.

- [MENU] + "Allarmi" + [ENTER] + "Auto Cancellazione" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Allarmi" + [ENTER] + "Auto Cancellazione" + [ENTER]

Allarme di Arrivo

Seleziona un allarme acustico che compare quando l'imbarcazione arriva in prossimità della destinazione.

- [MENU] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme di Arrivo" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme di Arrivo" + [ENTER]

Allarme XTE

Seleziona un allarme acustico che si attiva quando l'imbarcazione si allontana oltre una certa distanza dalla rotta predefinita.

- [MENU] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme XTE" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme XTE" + [ENTER]

Allarme Ancoraggio

Seleziona un allarme acustico che compare quando l'imbarcazione si sposta dalla sua posizione di origine.

- [MENU] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme Ancoraggio" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme Ancoraggio" + [ENTER]

NOTA *Nel momento in cui l'Allarme Ancora è abilitato la posizione corrente dell'imbarcazione viene salvata come posizione di origine. L'allarme si attiva quando la nave supera la posizione di origine di un valore superiore a quello inserito come passo dell'allarme.*

Allarme Profondità

Seleziona un allarme acustico che si attiva quando la profondità ricevuta da un ecoscandaglio è inferiore al valore impostato dall'utente.

- [MENU] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme Profondità" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme Profondità" + [ENTER]

Allarme HDOP

Mostra un allarme quando il valore HDOP ricevuto supera il Limite Allarme per un valore maggiore di 2 secondi. Il settaggio di default è 4 secondi. Per attivare l'Allarme HDOP:

- [MENU] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme HDOP" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme HDOP" + [ENTER]

Allarme Bussola

Mostra un allarme quando non viene piu' ricevuta la sentenza HDG (Heading). Per attivare l'Allarme Bussola:

- [MENU] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme Bussola" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme Bussola" + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

Allarme Timer

L'Allarme Timer viene attivato quando è scaduto il tempo impostato da menu. Ferma (No) il contatore dell'Allarme Timer oppure inserisce il Valore Timer (Ore Minuti Secondi nell'Intervallo 00:00:01 - 23:59:59).

- [MENU] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme Timer" + [ENTER]

MARLIN/SEAWAVE³:

Direzione Timer

Seleziona la Direzione Timer SU o GIÙ: quando la Direzione Timer è SU, il timer inizia da zero ed incrementa il suo valore; l'allarme viene attivato quando il timer raggiunge il Valore Timer inserito dall'utente. Quando la Direzione Timer è GIÙ, il timer inizia dal valore inserito dall'utente e decrementa il suo valore. L'allarme viene attivato quando il timer raggiunge lo zero.

- [MENU] + "Allarmi" + [ENTER] + "Direzione Timer" + [ENTER]

Allarme Incagliamento

Seleziona un allarme acustico che si attiva quando nell'area di fronte all'imbarcazione viene individuato un potenziale pericolo per la navigazione dovuto ad acque poche profonde, terra, rocce, ostruzioni e costruzioni sulla linea di costa. L'area che si trova davanti all'imbarcazione viene scandita ogni 10 secondi. Se viene trovato un potenziale pericolo, il plotter cartografico lo comunica in una finestra di Avvertimento. Gli Allarmi Incagliamento attivi sono visualizzati nella pagina Allarmi Incagliamento.

- [MENU] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme Incagliamento" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme Incagliamento" + [ENTER]

Il plotter cartografico scandisce un settore di fronte all'imbarcazione. La direzione è determinata dalla prua della barca. La lunghezza è selezionabile dall'utente e il suo angolo è 30 gradi. L'Allarme Ancoraggio è disabilitato dopo un Master Reset.

Distanza Allarme Incagliamento

Sceglie la lunghezza del settore da scandire selezionata tra 0.25, 0.5, 1.0 Nm.

- [MENU] + "Allarmi" + [ENTER] + "Distanza Allarme Ground" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Allarmi" + [ENTER] + "Distanza Allarme Ground" + [ENTER]

Lista Allarmi Attivi

Visualizza una pagina contenente gli oggetti potenzialmente pericolosi che sono stati rilevati.

- [MENU] + "Allarmi" + [ENTER] + "Lista Allarmi Attivi" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Allarmi" + [ENTER] + "Lista Allarmi Attivi" + [ENTER]

Quando uno degli oggetti ricercati è stato trovato nell'area scandita, la casella corrispondente viene marcata per identificare che l'oggetto pericoloso è stato rilevato. Una volta che la condizione di allarme non è più presente, la marca sulla casella viene eliminata.

NOTA *L'allarme "Dati Non Presenti" è visualizzato quando non sono stati trovati dati cartografici sulla MEDIA DATI CARTOGRAFICI oppure quando non c'è alcuna MEDIA DATI CARTOGRAFICI inserita.*

SW701e/SW701i/SW701ce/SW701ci/SW1101/MARLIN/SEAWAVE³/EXPLORER³:

Allarme Esterno

Nel caso si verifichi una condizione di allarme, il pin è commutato da Alta Impedenza a terra. Questo segnale può essere utilizzato da un dispositivo esterno (ad esempio una sirena).

- [MENU] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme Esterno" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "Allarmi" + [ENTER] + "Allarme Esterno" + [ENTER]

2.10 MEDIA DATI UTENTE (SALVA & CARICA)

Il plotter cartografico permette di salvare Mark, Rotte e Tracce su una MEDIA DATI UTENTE, in modo da poterli poi recuperare in ogni momento. Questo permette di avere a disposizione una capacità di memoria virtualmente illimitata. La memorizzazione di dati sulla MEDIA DATI UTENTE viene organizzata con una struttura *file system*.

Pagina MEDIA DATI UTENTE

Visualizza il contenuto della MEDIA DATI UTENTE inserita nell'alloggiamento del plotter cartografico:

- [MENU] + "Salva & Carica" + [ENTER]

Nome File

Nome	Data	Ora	Tipo
FILE02	01/04/08	10:08:07	MARKS
FILE04	01/01/01	08:15:58	MARKS
FILE07	07/02/06	03:00:18	TRACKS
FILE08	07/02/06	09:00:27	MARKS
FILE09	01/01/08	13:44:43	ROUTES
FILE06	11/01/08	15:10:00	TRACKS
FILE07	07/01/08	23:08:00	TRACKS
FILE06	01/04/08	03:09:22	TRACKS

Data e Ora di creazione File

Tipo di dati contenuti nel File (File di Mark, File di Waypoint...)

Fig. 2.10 - Menu MEDIA DATI UTENTE

Formattazione MEDIA DATI UTENTE

Per essere in grado di usare una MEDIA DATI UTENTE nuova occorre per prima cosa formattarla. La formattazione prepara la MEDIA DATI UTENTE a ricevere e memorizzare le informazioni.

- [MENU] + "Salva & Carica" + [ENTER] + [Cart.] + [Format]

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [4, SD-Card] e [3, Format].

SW1101:

- [DATA] + "Salva & Carica" + [ENTER] + [Cart.] + [Format]

NOTA Quando una MEDIA DATI UTENTE viene formattata, tutti i dati presenti sulla MEDIA DATI UTENTE verranno cancellati.

Salvataggio File sulla MEDIA DATI UTENTE

- [MENU] + "Salva & Carica" + [ENTER] + [Salva]¹ + seleziona il tipo di file con il tasto software + inserire il nome file e il tipo + [ENTER]

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [1, Salva].

SW1101:

- [DATA] + "Salva & Carica" + [ENTER] + [Salva] + **seleziona il tipo di file con il tasto software + inserire il nome file e il tipo + [ENTER]**

Quando un tipo di dati (Mark, Rotta, Traccia) viene salvato, è creato un nuovo file sulla MEDIA DATI UTENTE. Il file contiene tutti i punti del tipo selezionato al momento presenti nella memoria interna.

- ◆ Salva Mark : crea un nuovo file contenente tutti i Mark memorizzati nel plotter cartografico
- ◆ Salva Event : crea un nuovo file contenente tutti gli Event memorizzati nel plotter cartografico
- ◆ Salva Rotta : crea un nuovo file contenente tutti i Waypoint appartenenti alla Rotta selezionata (è richiesto il numero di Rotta)
- ◆ Salva Traccia : crea un nuovo file contenente tutti i punti Traccia appartenenti alla Traccia selezionata (è richiesto il numero di Traccia)

NOTA *Il nome del file deve univocamente identificare il contenuto del file. Le date, per esempio, sono spesso utilizzare nei nomi dei file. La massima lunghezza consentita per il nome di un file è di 8 caratteri. I caratteri possono essere numeri (0, ..., 9), lettere (A, ..., Z) e spazi (per esempio identificatori legali sono "ABC", "AA", "12121212", "A B A", e così via).*

Caricamento File sulla MEDIA DATI UTENTE

- [MENU] + "Salva & Carica" + [ENTER] + **Seleziona il nome file nella lista + [Carica]**¹

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [2, Carica].*

SW1101:

- [DATA] + "Salva & Carica" + [ENTER] + **Seleziona il nome file nella lista + [Carica]**

La funzione Carica copia il contenuto del file selezionato dalla MEDIA DATI UTENTE alla memoria interna del plotter cartografico. Se il file selezionato contiene Mark già presenti nella memoria interna del plotter cartografico, questi non vengono duplicati. Viene richiesto di inserire il numero di Rotta/Traccia su cui caricare i dati: se la Rotta/Traccia non è vuota, viene sovrascritta.

Cancellazione File dalla MEDIA DATI UTENTE

Rimuove i file dalla MEDIA DATI UTENTE.

- [MENU] + "Salva & Carica" + [ENTER] + **[Cancel]**¹

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [3, Cancel].*

SW1101:

- [DATA] + "Salva & Carica" + [ENTER] + **[Cancel]**

NOTA *È bene ricordare che questa operazione cancella definitivamente un file dalla MEDIA DATI UTENTE.*

MARLIN/SEAWAVE³:

Selezione Alloggiamento

Consente di selezionare l'alloggiamento desiderato in cui inserire la MEDIA DATI UTENTE. Se la MEDIA DATI UTENTE non è presente nell'alloggiamento selezionato, appare un messaggio di avvertimento.

- [MENU] + "Salva & Carica" + [ENTER] + **[Media]**¹ + **[Slot]**¹

NOTA¹ *PER SEAWAVE³, premere [4, SD-card] e [2, Slot].*

Lettura della Directory sulla MEDIA DATI UTENTE

Appare la lista dei file presenti sulla MEDIA DATI UTENTE inserita nell'alloggiamento (slot):

- [MENU] + "Salva & Carica" + [ENTER] + [Media]¹ + [Leggi]¹

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [4, SD-card] e [1, Leggi].

SW1101:

- [DATA] + "Salva & Carica" + [ENTER] + [Media] + [Leggi]

Ordinamento della Directory della MEDIA DATI UTENTE

Ordina i file nella directory:

- [MENU] + "Salva & Carica" + [ENTER] + [Media]¹ + [Ordina]¹

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [4, SD-card] e [3, Ordina].

SW1101:

- [DATA] + "Salva & Carica" + [ENTER] + [Media] + [Ordina]

Questo è possibile in tre modi:

- ◆ Nome : per ordinare in base al nome del file premere [Nome]¹
- ◆ Ora : per ordinare in base all'ora di creazione del file premere [Ora]¹
- ◆ Tipo : per ordinare in base al tipo di dati premere [Tipo]¹

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [1, Nome], [2, Orae] o [3, Tipo].

3. Configurazioni Utente

3.1 MENU OPZIONI GENERALI

Per selezionare la configurazione della mappa sullo schermo:

➤ [MENU] + "Opzioni Generali" + [ENTER]

Le possibili scelte sono elencate nella tabella riportata di seguito:

Language	: Seleziona il linguaggio utilizzato dal plotter cartografico per tutti i messaggi che compaiono sullo schermo (questa selezione non ha effetto però sui nomi che compaiono sulle carte).
Lingua Cartografia	: Seleziona un sotto-menu con due opzioni: Lingua per selezionare il linguaggio con cui visualizzare le informazioni sulla carta e Modo per definire come gli oggetti vengono tradotti..
Unità Distanza	: Seleziona l'unità tra Nm, Sm, Km.
Unità Velocità	: Seleziona l'unità tra Kts, Mph, Kph.
Unità Vento	: Seleziona l'unità tra Kts, Kph, Mph, m/s, Bft.
Unità Profondità	: Seleziona l'unità tra Ft, FM e Mt.
Unità Altitudine	: Altitudine dell'antenna GPS sul livello medio del mare. Le possibili scelte sono Ft, FL e Mt.
Unità Temperatura	: Seleziona l'unità tra °C e °F.
Ora di Riferimento	: Seleziona l'ora di riferimento tra UTC oppure Ora Locale.
Ora Legale	: Abilita/disabilita l'Ora Legale.
Formato Ora	: Seleziona il formato preferito per l'Ora tra 12 ore e 24 ore.
Formato Data	: Seleziona il formato tra MM-GG-AA (mese-giorno-anno) e GG-MM-AA (giorno-mese-anno).
Present. Aiuto Naviganti	: Include la visualizzazione di Luci, Segnali, Boe e Mede sulla mappa. L'opzione da menu permette di modificare la rappresentazione grafica degli oggetti sopra indicati.
Suono Tastiera	: Ogni volta che un tasto viene premuto il plotter cartografico emette un segnale acustico (beep). Se viene premuto un tasto non consentito o la funzione richiesta non può essere eseguita, il plotter cartografico emette una segnalazione acustica di tre beep. Da menu è possibile abilitare o disabilitare il suono dopo la pressione del tasto.
Velocità Corsore	: Seleziona la velocità del cursore tra Basso, Medio o Alto nelle Carte o nei menu.

3.2 MENU OPZIONI MAPPA

Tipo di Zoom

➤ [MENU] + "Opzioni Mappa" + [ENTER] + "Tipo Di Zoom" + [ENTER]

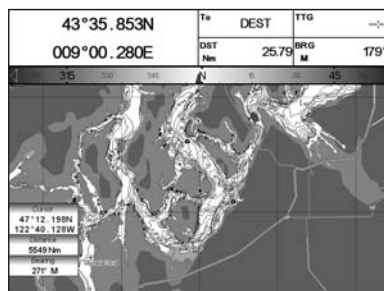
Permette una maggiore o minore espansione o compressione della scala della carta facendo operazioni di zoom. Il Tipo Di Zoom ha due opzioni: Standard (default) oppure Flexi-Zoom. Quando siamo in modalità Flexi-Zoom, premendo brevemente [ZOOM...] si ottiene un cambiamento della carta, mentre premendo più a lungo [ZOOM...] (cioè premendo e tenendo premuto) appare una finestra in un angolo dello schermo. Questa finestra mostra il valore del fattore di Zoom corrente. Premendo [ZOOM IN]/[ZOOM OUT] la mappa si espande o si comprime in accordo al fattore di Zoom selezionato. La finestra è automaticamente chiusa se [ZOOM...] non viene premuto per 2 secondi; il fattore di Zoom impostato viene usato alla successiva operazione di Zoom.

Caratteri & Simboli

➤ [MENU] + "Opzioni Mappa" + [ENTER] + "Caratteri & Simboli" + [ENTER]

È possibile decidere la dimensione di tutti i nomi e simboli che compaiono sulle carte, scegliendo tra le opzioni a disposizione che sono Normale (dimensione regolare dei caratteri) e Grande.

NORMALE



GRANDE

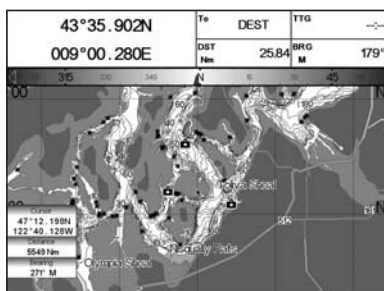


Fig. 3.2 - Esempio di selezione Normale (a sinistra) e Grande (a destra)

Veduta Prospettica

► [MENU] + "Opzioni Mappa" + [ENTER] + "Veduta Prospettica" + [ENTER]
I dati della cartografia possono essere proiettati in modo prospettico durante la navigazione. Infatti questa funzione permette la selezione della visione panoramica della carta. Poiché il lato superiore della mappa è più compresso del lato inferiore, è visibile una visione più ampia della mappa. La visione prospettica permette di mostrare informazioni sulla carta che si trovano immediatamente davanti e intorno al cursore.



Fig. 3.2a - Veduta Prospettica

Lampeggio fari

► [MENU] + "Opzioni Mappa" + [ENTER] + "Lampeggio Fari" + [ENTER]
Permette di selezionare le luci lampeggianti dei Fari. La durata del lampeggio e il colore di ogni Faro viene letto dagli attributi del Faro disponibili sulla MEDIA DATI CARTOGRAFICI. Quando l'imbarcazione si trova nelle vicinanze di un Faro, la luce del Faro inizierà a lampeggiare.

NOTA Quando l'opzione Fari Lampeggianti è selezionata a Sì, quando la luce lampeggiante è No, o quando la posizione del fix è fuori del settore, la luce colorata è visualizzata utilizzando colori tenui.

Orientamento Mappa

► [MENU] + "Opzioni Mappa" + [ENTER] + "Orientamento Mappa" + [ENTER]
Le scelte possibili sono elencate nella tabella seguente:

Verso Nord	: La mappa visualizzata sullo schermo è orientata in modo tale che il Nord della mappa sia rivolto verso il lato superiore del video
Verso Prua	: La mappa visualizzata sullo schermo è orientata in modo tale che la prua della nave sia rivolta verso l'alto

Verso Rotta : La carta è visualizzata con la Rotta attualmente selezionata rivolta verso l'alto, se si cambia Rotta la carta viene ruotata per mantenere la direzione verso l'alto.

Livelli Combinati

➤ [MENU] + "Opzioni Mappa" + [ENTER] + "Livelli Combinati" + [ENTER]

Quando la copertura mappa al livello corrente di zoom non riempie l'intero schermo, il plotter cartografico disegna il resto della mappa espandendo l'informazione cartografica letta da al più due livelli di zoom sopra il corrente livello di zoom. Per questa ragione la mappa viene disegnata tre volte: inizialmente disegna i due livelli prima del livello corrente e poi il livello corrente. L'area coperta dai dati cartografici letti dai precedenti livelli viene identificata da un pattern a puntini. Quando il cursore è spostato su un'area non coperta dai dati del livello corrente, il plotter cartografico fa un'operazione di zoom out al primo livello coperto dai dati cartografici.

NOTA *La funzione Livelli Combinati lavora soltanto con le nuove MEDIA DATI CARTOGRAFICI ed influisce sulla velocità con cui viene disegnato lo schermo. Se questa funzione non viene utilizzata può comunque essere disabilitata.*

Barra di Indicazioni Sicurezza (DSI = DATA SAFETY INDICATOR)

➤ [MENU] + "Opzioni Mappa" + [ENTER] + "Indicazioni Sicurezza" + [ENTER]

Le scelte possibili sono elencate nella tabella seguente:

Si	: La Barra di Indicazioni Sicurezza è visualizzata.
No	: La Barra di Indicazioni Sicurezza è visualizzata.
Icona	: La Barra di Indicazioni Sicurezza non è visualizzata, ma una icona di attenzione allarme viene visualizzata nell'angolo dello schermo cartografico non appena una qualsiasi opzione controllata dalla funzione DSI riporta una condizione di allarme. L'icona di attenzione rimane visualizzata fino a quando persiste la condizione di allarme. Posizionandovi sopra il cursore, appare un breve messaggio di aiuto vicino all'icona, che consente di visualizzare la Barra di Indicazioni Sicurezza. In questo caso - quando la Barra DSI viene aperta tramite una icona di allarme DSI - si possono ottenere informazioni su ogni campo DSI "attivo" (quelli in rosso): è possibile selezionare i vari campi muovendo il cursore a sinistra/destra, la lista degli allarmi attivi viene visualizzata sotto il campo selezionato. Premendo [CLEAR], la Barra DSI viene rimossa dallo schermo.

Quando l'opzione selezionata è SI, la funzione permette di visualizzare una barra di stato con sei caselle che mostrano lo stato di certe funzioni. Qualsiasi avvertimento o condizione di allarme viene identificata dal colore rosso per indicare il possibile rischio.

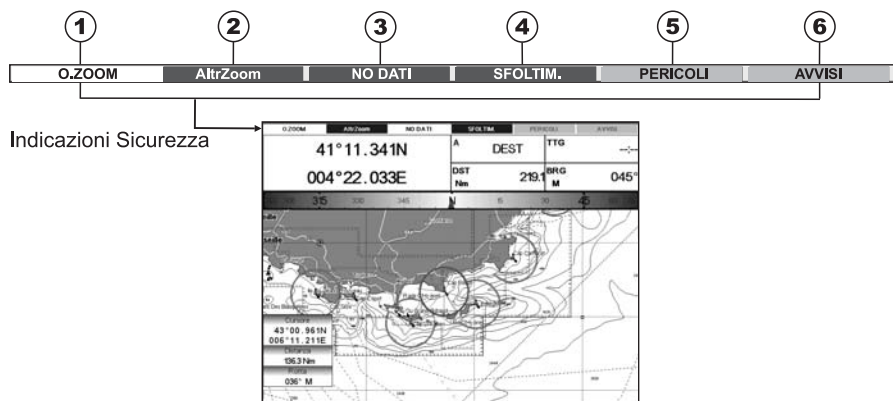


Fig. 3.2b - Indicazioni Sicurezza

Le caselle sono definite come segue:

① Zoom

- Normale: quando la carta è visualizzata in una scala normale.
- U. Zoom: rosso quando la carta è sotto-zoom più di due volte rispetto alla scala normale, grigio altrimenti.
- O. Zoom: rosso quando la carta è sopra-zoom più di due volte rispetto alla scala normale, grigio altrimenti.
- L. Lock: rosso quando la carta è ingrandita più di due volte rispetto alla scala normale, grigio altrimenti.

② Best Map

Rosso quando è disponibile nella posizione indicata dal cursore una carta più dettagliata.

③ Dati No

Rosso quando almeno uno dei seguenti oggetti è disabilitato (dall'utente): Profondità; Relitti/Ostruzioni; Tracce/Rotte; Aree di Pericolo; Fari.

④ Sfoltimento

Visualizzato in rosso quando si sta cancellando oggetti sovrapposti .

⑤ Pericoli

Rosso quando la "Guardian Technology" rileva uno dei seguenti oggetti: Terra, Zone di Marea, Aree di Profondità, Rocce, Ostruzioni, Costruzioni Litoranee, Servizi per la Pesca, Relitti, Aree Dragate, Ormeggi, Pingo e Impianti di Produzione.

⑥ Avvisi

Rosso quando la "Guardian Technology" rileva Zone di Attenzione o Zone Regolate.

Palette

➤ [MENU] + "Opzioni Mappa" + [ENTER] + "Palette" + [ENTER]

Seleziona la Palette ("tavolozza") di colori che deve essere usata per migliorare la visibilità dello schermo in base alle condizioni di luce dell'ambiente circostante. Le scelte possibili sono elencate nella tabella:

Normale	: Viene consigliata quando il plotter cartografico non è esposto alla luce diretta del sole. Quando siamo in questa modalità le mappe sono visualizzate in modo da usare colori il più possibile simili a quelli usati nelle mappe di carta originali.
Sole	: È stato ideato per migliorare la visibilità dello schermo quando il plotter cartografico è esposto alla luce diretta del sole. Le mappe sono molto più luminose che negli altri modi.
Visione Notturna	: Deve essere usato quando l'ambiente è molto buio in modo da ridurre il riverbero dello schermo. Il plotter cartografico visualizza la carta e lo schermo con colori scuri.
NOAA	: Permette la selezione della presentazione NOAA dei colori della carta.

Immagini Satellitari

➤ [MENU] + "Opzioni Mappa" + [ENTER] + "Immagini Satellitari" + [ENTER]

È possibile sovrapporre l'immagine satellitare sulle mappe di sfondo. Quando questa opzione è abilitata, la Palette è automaticamente selezionata come Normale in modo da visualizzare i colori appropriati.

Previsione Correnti

➤ [MENU] + "Opzioni Mappa" + [ENTER] + "Previsione Correnti" + [ENTER]

Viene aperta una finestra in basso a sinistra nello schermo. È possibile vedere la

variazione delle frecce indicanti la Marea sull'area selezionata in un dato momento. Premere **[Imposta]**¹ per impostare la data e l'ora manualmente, e **[Aumenta]**¹/**[Diminu.]**¹ per decrementare/incrementare l'ora. Premere **[Uscita]**¹ per uscire.

NOTA¹ *PER SEAWAVE*³, premere **[1, Imposta]**, **[2, Diminu.]** o **[3, Aumenta]** e **[4, Uscita]**.

3.3 ALTRE CONFIGURAZIONI MAPPA

- **[MENU] + "Opzioni Mappa" + [ENTER] + "Altre Configurazioni Mappa" + [ENTER]**

Permette all'utente di configurare le selezioni riportate sotto; è suddiviso in quattro gruppi di opzioni: Configurazioni Marine, Configurazioni Profondità, Configurazioni Terrestri, Impostazioni Oggetti Sommersi e Impostazioni Carta.

Impostazione Mappa

- **[MENU] + "Opzioni Mappa" + [ENTER] + "Altre Configurazioni Mappa" + [ENTER] + Impostazione Mappa + [ENTER]**

Per semplificare la configurazione dello schermo, le impostazioni mappa sono riorganizzate in modo da permettere all'utente di scegliere l'impostazione preferita. I dati, pre-configurati e non modificabili, sono selezionabili dall'utente tra Completo, Medio, Minimo, Radar, Marea, Personalizzato. La seguente tabella mostra le possibili selezioni per ciascuna impostazione:

Impostazioni	Completo	Medio	Minimo	Radar	Marea	Personalizzato (Valori Default)
Nome Località	Si	Si	Si	Si	Si	Si
Etichette	Si	No	No	No	No	No
Aiuti Nav. & Settori Luci	Si	No Settore	No Settore	No Settore	No	Si
Aree di Pericolo	Si	Si	No	No	No	Si
Maree & Correnti	Si	No	No	No	Si	Si
Natura del Fondale	Si	No	No	No	No	Si
Porti e Servizi	Si	Si	No	Si	No	Si
Rotte e Traffico	Si	No	No	No	No	Si
Limite Prof Min	0 Mt	0 Mt	0 Mt	0 Mt	0 Mt	0 Mt
Limite Prof Max	9999 Mt	9999 Mt	9999 Mt	9999 Mt	9999 Mt	10 Mt
Rilievi	Si	Si	No	No	No	Si
Altezza Rilievi	Si	No	No	No	No	Si
Strade	Si	No	No	No	No	Si
P. I.	Si	No	No	No	No	Si
Paralleli/Meridiani	Si	No	No	No	No	Si
Contorno Carte	Si	Auto	No	No	No	No
Dati Valore Aggiunto	Si	No	No	No	No	Si
Blocco Carta	Si	Si	Si	Si	Si	Si
Limite Oggetti Sommersi	304 Mt	10Mt	10Mt	10Mt	10Mt	10Mt
Rocce	Icona+Prof.	Icona	Icona	Icona	Icona	Icona
Ostruzioni	Icona+Prof.	Icona	Icona	Icona	Icona	Icona
Diffusori	Icona+Prof.	Icona	Icona	Icona	Icona	Icona
Relitti	Icona+Prof.	Icona	Icona	Icona	Icona	Icona






Configurazioni Marine

Le Configurazioni Marine controllano la visualizzazione sulla mappa delle caratteristiche marine.

Nome Località	: Abilita/disabilita la visualizzazione dei Nomi.
Etichette	: Visualizza l'etichetta per particolari oggetti cartografici. Già disponibile per le Boe, questa caratteristica è adesso estesa a Torri, Mede e <i>Port Marinas</i> .
Aiuto Naviganti & Settori Luci	: Seleziona Si/No/No Settore la presentazione grafica di Luci, Segnali, Boe e Mede. Gli Aiuti ai Naviganti sono visualizzati, mentre i Settori Luci sono nascosti.
Aree di Pericolo	: Abilita/disabilita la visualizzazione delle Aree di Pericolo (aree in cui i naviganti devono fare molta attenzione, a causa di ostacoli naturali o creati dall'uomo. Un simbolo speciale (!) viene messo in queste aree quando l'opzione è abilitata. Anche per le opzioni: ATTREZZATURE PER LA PESCA, ALLEVAMENTO

ITTICO, ZONA DI ESERCITAZIONI MILITARI, AREA REGOLAMENTATA, ZONA DI AMMARAGGIO PER IDROVOLANTI, quando il settaggio è Contorno, uno speciale simbolo (!) è posto in mezzo all'area. Quando l'area è piccola viene identificata solo tramite i bordi).

Maree & Correnti : Abilita/disabilita la visualizzazione delle Maree e delle Correnti. Le frecce che indicano il flusso della marea sono visualizzate sulle carte, indicando la direzione e l'intensità della marea. Se data e ora non sono disponibili dal GPS oppure il plotter cartografico non è in modalità Simulazione, l'icona mostrata sulla mappa è quella generica. Il colore della freccia indica l'intensità della corrente, come indicato nella tabella che segue:

0 to 0.1 kn	-		← Giallo
0.2 to 1.0 kn	-		← Giallo
1.1 to 2.0 kn	-		← Arancione
2.1 to 3.0 kn	-		← Arancione
3.1 to 9.9 kn	-		← Rosso

Quando il plotter cartografico riceve una posizione nave valida, le icone della marea sono mostrate sulla carta sulla base dell'ora e della data correnti: lo schermo visualizza e cambia le frecce in corrispondenza del cambiamento di data e ora.

Natura del Fondale : Abilita/disabilita la visualizzazione del Tipo del Fondale.

Porti e Servizi : Abilita/disabilita la visualizzazione dei Porti e Servizi (aree lungo la costa appositamente attrezzate per l'attracco e le operazioni di carico e scarico delle navi, generalmente riparate dall'azione del vento e del mare. Le installazioni portuali sono moli, banchine, pontoni, bacini di carenaggio, gru ...).

Rotte e Traffico : Abilita/disabilita la visualizzazione delle Rotte e Traffico (l'insieme delle rotte consigliate, raccomandate o obbligatorie per le navi, incluse le zone di separazione del traffico, le rotte in acque profonde, ...).

Configurazioni Profondità

Le Configurazioni Profondità controllano la visualizzazione sulla mappa delle informazioni relative alla profondità.

Limite Profondità Min : Selezione il limite minimo di profondità per la visualizzazione delle Aree di Profondità e Fondali. Il settaggio di default è 0 Mt.

Limite Profondità Max : Selezione il limite massimo di profondità per la visualizzazione delle Aree di Profondità e Fondali. Il settaggio di default è 9.999 Mt.

Configurazioni Terrestri

Le Configurazioni Terrestri controllano la visualizzazione sulla mappa delle caratteristiche terrestri.

Rilievi : Abilita/disabilita la visualizzazione dei Rilievi.

Altezza Rilievi : Abilita/disabilita la visualizzazione dei valori associati ai Rilievi.

Strade : Abilita/disabilita la visualizzazione delle Strade

P. I. : Abilita/disabilita la visualizzazione dei Punti di Interesse.

Impostazioni Carta

Le Configurazioni Terrestri controllano la visualizzazione sulla mappa delle caratteristiche relative alla carta.

Paralleli/Meridiani : Abilita/disabilita la visualizzazione della griglia dei Paralleli e Meridiani disegnata sulla mappa.

Contorno Carte : Abilita/disabilita la visualizzazione del Contorno Carte, mentre selezionando Auto viene evidenziata solamente la copertura del primo livello di carte contenute nella MEDIA DATI CARTOGRAFICI, se siamo in un livello di carte di "background" (cioè di carte di sfondo), oppure i contorni dei successivi quattro livelli di carte se siamo in un livello di carte contenute nella MEDIA DATI CARTOGRAFICI.

Dati Valore Aggiunto : Abilita/disabilita la visualizzazione dei Dati Valore Aggiunto (VAD), un insieme di oggetti cartografici aggiuntivi che non sono presenti sulle carte nautiche originali (da cui derivano le

carte elettroniche). Questi oggetti, ottenuti da altre fonti, vengono associati alle carte elettroniche allo scopo di fornire informazioni aggiuntive utili alla navigazione. Gli oggetti VAD possono essere oggetti cartografici e si distinguono dagli oggetti ricavati dalle carte nautiche ufficiali per il Quick Info. Una icona dedicata appare nella finestra di Quick Info per indicare che l'oggetto in questione è di tipo VAD. La stessa icona viene mostrata nella pagina di Info Espanso e inoltre il testo esteso Dati Valore Aggiunto viene visualizzato nei dettagli dell'oggetto VAD.

Blocco Carta (*) : Abilita/disabilita la funzione di Blocco Carta. Quando l'opzione Blocco Carta è Sì, le scale di zoom disponibili sono soltanto quelle che contengono i dati cartografici. Invece quando l'opzione Blocco Carta è No, è possibile eseguire operazioni di zoom in scale di zoom non coperte da dati cartografici dopo l'ultima scala di zoom disponibile coperta da dati cartografici.

NOTA* *Quando si entra in un livello vuoto, appare il messaggio "Nessuna copertura cartografica" in una finestra nell'angolo dello schermo. Il messaggio di avvertimento viene sempre visualizzato fintanto che lo zoom corrente non ha la copertura cartografica.*

Impostazioni Oggetti Sommersi

Controlla la visualizzazione degli Oggetti Sommersi.

Limite Oggetti Sommersi	: Seleziona il massimo valore di profondità per la visualizzazione degli Oggetti Sommersi. Il settaggio di default è 10 Mt. Se il valore è selezionato a 0 Mt, gli Oggetti Sommersi non sono visualizzati sulle carte. Se il valore è maggiore di 0 Mt (ad esempio 10 Mt), nell'intervallo da 0 Mt fino al valore selezionato gli Oggetti Sommersi sono visualizzati in accordo ai loro settaggi indicati sotto.
Rocce	: Seleziona come No/Icona/Icona+Profondità (*) la visualizzazione delle Rocce. Il settaggio di default è Icona.
Ostruzioni	: Seleziona come No/Icona/Icona+Profondità (*) la visualizzazione delle Ostruzioni. Il settaggio di default è Icona.
Diffusori	: Seleziona come No/Icona/Icona+Profondità (*) la visualizzazione dei Diffusori. Il settaggio di default è Icona.
Relitti	: Seleziona come No/Icona/Icona+Profondità (*) la visualizzazione dei Relitti. Il settaggio di default è Icona.

NOTA* *Selezionare il settaggio: NO (l'oggetto non è visibile indipendentemente dal valore selezionato per "Limite Oggetti Sommersi"); ICONA (l'icona dell'oggetto è visibile senza etichetta, nell'intervallo selezionato dall'opzione "Limite Oggetti Sommersi"); ICONA+PROFONDITÀ (l'icona dell'oggetto e l'etichetta sono entrambe visibili, nell'intervallo selezionato dall'opzione "Limite Oggetti Sommersi").*

3.4 MENU OPZIONI DISPLAY

Il Menu Opzioni Display permette di configurare i dati che sono visualizzati sullo schermo secondo le personali esigenze dell'utente.

➤ **[MENU] + "Opzioni Display" + [ENTER]**

Info Automatico	: Permette di visualizzare informazioni su un oggetto cartografico quando il cursore vi viene posizionato sopra. La funzione di Info Automatico Sui Punti mostra informazioni quando il cursore viene posizionato su un punto (per esempio Servizi Portuali, Maree, luci, relitti, rocce, boe, mede, ostruzioni etc). La funzione di Info Automatico Su Tutto mostra informazioni quando il cursore viene posizionato su un punto, su una linea (per esempio contorni Profondità, Acque Territoriali, Linee Cartografiche etc), su un'area (Profondità, Mare, Attenzione etc), su un nome (all'inizio del testo o su qualsiasi carattere che compone il nome). I dettagli su Terre, Sorgente di Dati, Area Cartografica e Fondali non vengono visualizzati.
Area Navig. Davanti	: In modo Home permette di posizionare la mappa sullo schermo in base alla posizione ed alla direzione del punto nave in modo tale da mostrare la porzione di mappa che si trova davanti alla nave.
Vettore di Rotta	: Indicatore grafico della direzione in cui l'imbarcazione si sta dirigendo. L'origine è la posizione della nave in modo che il movimento della linea sia sincronizzato sull'icona della nave. La direzione è data dal valore di COG (Course Over Ground) e la sua lunghezza è proporzionale a SOG (Speed Over Ground). È possibile selezionare il valore desiderato tra no/2/10/30 Min/1/2 ore/Infinito.
Simbolo Nave	: Seleziona la modalità con cui lampeggia il punto nave, che può essere Fisso o Lampeggio.

Sistema Coordinate	: Selezione il Sistema di Coordinate tra ddd mm ss (gradi, minuti e secondi), ddd mm.mm (gradi, minuti e centesimi di minuto), ddd mm.mmm (gradi, minuti e millesimi di minuto), UTM, OSGB, TD (permette la conversione di coordinate GPS in coordinate Loran-C e viceversa). Se è stato selezionato TD, si apre un nuovo menu con la possibilità di scegliere i parametri Catena, Coppia, ASF 1/2 e Soluzione Alternativa.
Datum della Mappa	: Permette la selezione di un Datum Geodetico di riferimento scelto tra gli oltre 100 disponibili sul plotter cartografico. La selezione Datum della Mappa seleziona il Datum di riferimento selezionato applicando la differenza Datum memorizzata con le carte.
Fix Datum	: Selezione il Datum di riferimento usato dal Ricevitore GPS connesso al (o integrato nel) plotter cartografico in modo che il plotter cartografico converta la posizione ricevuta dal GPS nel Datum della Mappa correntemente selezionato da menu per far coincidere la posizione ricavata dal GPS con la posizione sulla carta. Occorre sapere quale Datum di riferimento viene usato dal GPS e selezionarlo nell'opzione Datum Punto Nave.
WPT Esterno¹	: Le coordinate di un Waypoint, ricevute dal GPS connesso al plotter cartografico, possono essere memorizzate all'interno del plotter cartografico, se il GPS è compatibile con il protocollo NMEA-0183 e supportano la sentenza \$BWC. L'utente può salvare la posizione del Waypoint Esterno memorizzando un Mark o un Waypoint sul simbolo che appare sullo schermo. Non appena il plotter cartografico riceve un'altra sentenza \$BWC con le coordinate di un nuovo Waypoint Esterno, il simbolo che lo identifica si sposta sulla nuova posizione (il simbolo che individua il Waypoint resta sullo schermo per 30 secondi). Questa funzione è disponibile solo se l'utente ha abilitato l'opzione di visualizzazione del Waypoint Esterno.
Punti Utente	: Abilita, disabilita oppure abilita solo le icone della visualizzazione del nome del Punto Utente.
Dimensione Simbolo	: Selezione la grandezza del simbolo che rappresenta il Punto Utente, scegliendo tra Normale e Piccolo.
Gestione Event²	: Selezione il tipo di gestione come Normale o Rapida: se viene selezionato Rapida è possibile inserire il numero desiderato per l'Event. Il settaggio di default è Normale.
Modo Finestra Dati	: È possibile configurare l'Area Testo scegliendo tra Carte a pieno schermo, Carte con Area Testo Verticale, Carte e Area Testo con 5 Caselle e Carte e Area Testo con 8 Caselle (per queste due ultime opzioni, Carte e Area Testo con 5 Caselle e Carte e Area Testo con 8 Caselle, è possibile selezionare la versione con caratteri grandi o piccoli).
Finestra Corsore	: Abilita o disabilita la visualizzazione della Finestra Corsore sullo schermo.
Simbolo Posizione²	: Permette di scegliere l'icona per la rappresentazione del punto nave tra Barca e Standard. Il settaggio di default è Barca.
Bussola Grafica	: Abilita o disabilita la visualizzazione della COG Bar, che mostra il COG come una bussola

NOTA¹ *NON DISPONIBILE PER MARLIN/SEAWAVE³.*

NOTA² *DISPONIBILE PER MARLIN/SEAWAVE³.*

SW701e/SW701i/SW701ce/SW701ci/SW1101/MARLIN/SEAWAVE³:

3.5 MENU VIDEO

Con questo menu è possibile vedere sullo schermo del plotter cartografico immagini provenienti da un segnale video esterno, se opportunamente connesso.

NOTA *Una volta che la modalità Video è stata attivata, con i seguenti tasti è possibile controllare i settaggi del video: premere e rilasciare subito [POWER], con i tasti software [Contr+]/[Contr-] e [Lumin+]/[Lumin-] regolare il contrasto e la retroilluminazione. Per SEAWAVE³, usare i tasti funzione [3, Contr+]¹/[4, Contr-]¹ e [1, Lumin+]¹/[2, Lumin-]¹ per regolare il contrasto e la retroilluminazione. Muovere il cursore in alto e in basso per regolare la luminosità; muoverlo invece a destra e sinistra per il colore; premere [ZOOM IN]/[ZOOM OUT] per regolare la tonalità. Premendo un qualsiasi altro tasto è possibile uscire dalla modalità video.*

3.5.1 Menu Aggiungi Video

➤ [MENU] + "Aggiungi Video" + [ENTER]

Video 1: Mostra l'immagine proveniente dalla video camera 1 in una finestra rettangolare, con il tasto cursore la finestra può essere spostata sullo schermo nella posizione desiderata.

Video 2 : Mostra l'immagine proveniente dalla video camera 2 in una finestra rettangolare, con il tasto cursore la finestra può essere spostata sullo schermo nella posizione desiderata.

NOTA¹ *PER SW701i/SW701e/SW701ci/SW701ci: è disponibile una sola video camera, quindi dopo aver selezionato Aggiungi Video, lo schermo mostra l'immagine proveniente dalla video camera in una finestra..*

3.5.2 Menu Ingresso Video

SW1101/SEAWAVE³:

➤ [PAGE] + "Ingresso Video" + [ENTER]

MARLIN:

➤ [DATA] + "Ingresso Video" + [ENTER]

Video 1 Tutto Schermo	: Mostra a pieno schermo l'immagine proveniente dalla video camera 1.
Video 2 Tutto Schermo	: Mostra a pieno schermo l'immagine proveniente dalla video camera 2.
Video 1 Tutto Schermo + Video 2	: Mostra a pieno schermo l'immagine proveniente dalla video camera 1 con l'immagine proveniente dalla video camera 2 su una finestra che si apre sullo schermo e che può essere spostata in alto/basso e/o destra/sinistra con il tasto cursore.
Video 2 Tutto Schermo + Video 1	: Mostra a pieno schermo l'immagine proveniente dalla video camera 2 con l'immagine proveniente dalla video camera 1 su una finestra che si apre sullo schermo e che può essere spostata in alto/basso e/o destra/sinistra con il tasto cursore.
Radar/FF/Carta/Video 1	: Mostra l'immagine proveniente dalla video camera 1 su una finestra rettangolare, nell'angolo in alto a sinistra, con Radar, Fish Finder e Carta.
Radar/FF/Carta/Video 2	: Mostra l'immagine proveniente dalla video camera 2 su una finestra rettangolare, nell'angolo in alto a sinistra, con Radar, Fish Finder e Carta.

SW701i/SW701e/SW701ci/SW701ci:

➤ [MENU] + "PAGINA" + [ENTER] + "Ingresso Video" + [ENTER]

Video Tutto Schermo	: Mostra a pieno schermo l'immagine proveniente dalla video camera.
Carta / Video	: Mostra la carta a pieno schermo e l'immagine proveniente dalla video camera su una finestra che può essere spostata su/giu' e/o sinistra/destra con il tasto cursore.
Radar/FF/Carta/Video	: Mostra l'immagine proveniente dalla video camera su una finestra, nell'angolo in alto a sinistra con Radar, Fish Finder e Carta.

3.6 MENU OPZIONI AVANZATE

➤ [MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER]

Le opzioni del Menu Opzioni Avanzate sono organizzate in sotto-menu.

3.6.1 Menu Ingresso/Uscita

ATTENZIONE

Dopo un aggiornamento software la RAM viene cancellata e il plotter cartografico riparte con i settaggi di default. È necessario quindi selezionare il menu di Ingresso/Uscita per ripristinare i settaggi desiderati.

SW501e/SW501ce/SW701e/SW701ce/SW1101/SEAWAVE³/MARLIN/EXPLORER³:

Connessione GPS

Connettere il GPS alla Porta GPS (Porta seriale 3). Per selezionare il settaggio desiderato seguire la procedura:

➤ [MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Ingresso/Uscita" + [ENTER] + "Ingresso Porta 3" + [ENTER] + "NMEA-4800-N81-N" + [ENTER]

Menu Settaggio GPS

Permette di selezionare la configurazione desiderata per il GPS connesso.

GPS Interno⁷	: Abilita (Si) o disabilita (No) il GPS Interno.
Inizializza GPS	: Inizializza il GPS. Una volta eseguito appare sullo schermo il messaggio "OK".

Correzione Diff. : Seleziona il tipo di Correzione Differenziale utilizzata dal GPS tra WAAS e RTCM (*beacon correction*).

Velocità Navigazione : Seleziona la Velocità di navigazione tra Bassa, Media o Alta.

NOTE¹ *DISPONIBILE PER SW501i/SW501ci/SW701i/SW701ci.*

SW501ce/SW501ci/SW701ce/SW701ci:

Trasmissione Fish Finder

Il Fish Finder interno è connesso direttamente alla Porta 2. Per abilitare o disabilitare la trasmissione del Fish Finder interno seguire la procedura:

- [MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Ingresso/Uscita" + [ENTER] + "Trasmissione FF" + [ENTER] + "Si"/"No" + [ENTER]

Connessione Autopilota

Connettere l'Autopilota alla Porta seriale n:

- [MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Ingresso/Uscita" + [ENTER] + "Uscita Porta n" + [ENTER]. Scegliere il settaggio desiderato tra quelli NMEA disponibili, NMEA-0183 4800-N81-N, NMEA-0180, NMEA-0180/CDX (il settaggio di default è NMEA-0183 4800-N81-N) e premere [ENTER] per confermare.

Dove:

- n = 1/2/3 per SW501e/SW501i
- n = 1/3 per SW501ce/SW501ci
- n = 1/2/3/4/5 per SW701e/SW701i/SW1101/SEAWAVE³/MARLIN/
EXPLORER³
- n = 1/3/4/5 per SW701ce/SW701ci

Connessione NMEA Esterna

Connettere NMEA Esterna alla Porta seriale n:

- [MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Ingresso/Uscita" + [ENTER] + "Ingresso Porta n" + [ENTER]. Scegliere il settaggio desiderato tra quelli NMEA disponibili, NMEA-0183 1200-N81-N, NMEA-0183 4800-N81-N, NMEA-0183 4800-N82-N, NMEA-0183 9600-O81-N, NMEA-0183 9600-N81-N (il settaggio di default è NMEA-0183 4800-N81-N) e premere [ENTER] per confermare.

Dove:

- n = 1/2/3 per SW501e/SW501i
- n = 1/3 per SW501ce/SW501ci
- n = 1/2/3/4/5 per SW701e/SW701i/SW1101/SEAWAVE³/MARLIN/
EXPLORER³
- n = 1/3/4/5 per SW701ce/SW701ci

Connessione C-COM GSM PLUS

Connettere il modem C-COM al plotter cartografico e seguire la procedura:

- [MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Ingresso/Uscita" + [ENTER] + "Ingresso Porta 1" + [ENTER] + "C-COM" + [ENTER]

Il modem C-COM può essere connesso anche alla Porta 2 (eccetto per SW501ce/SW501ci/SW701ce/SW701ci), Porta 3 e Porta 4/5 (eccetto per SW501e/SW501i/SW501ce/SW501ci), nel qual caso selezionare il formato sulla porta utilizzata.

NOTA *La connessione è valida anche per C-COM IR e C-COM RS232.*

Sentenze di Uscita

Il plotter cartografico permette di configurare le sentenze NMEA-0183 trasmesse su ciascuna porta. Ogni porta può trasmettere un diverso insieme di sentenze: GLL, VTG, BOD, XTE, BWC, RMA, RMB, RMC, APB, WCV, GGA, HSC, HDG, MWV:

- [MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Ingresso/Uscita" + [ENTER] + "Sentenze Uscita Porta n" + [ENTER]

Dove:

- n = 1/2/3 per SW501e/SW501i
- n = 1/3 per SW501ce/SW501ci
- n = 1/2/3/4/5 per SW701e/SW701i/SW1101/SEAWAVE³/MARLIN/EXPLORER³
- n = 1/3/4/5 per SW701ce/SW701ci

Talker ID NMEA-0183 In Uscita

Per *Talker Id* si intendono i 2 caratteri che seguono il carattere "\$" (Inizio della sentenza) in una sentenza NMEA-0183, che identificano il tipo di strumento che invia la stringa. Il plotter cartografico permette di selezionare uno fra i seguenti identificatori Talker: II (Integrated Instrument); GP (GPS); EC (Electronic Chart System-ECS); RA (Radar e/o Radar Plotting); SD (Sounder Depth). Il Talker ID selezionato viene applicato a tutte le sentenze inviate dal plotter cartografico su tutte le porte. Per selezionare il Talker ID seguire la procedura:

- [MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Ingresso/Uscita" + [ENTER] + "Talker ID NMEA-0183 In Uscita" + [ENTER] + "II/GP/EC/RA/SD" + [ENTER]

SW701e/SW701i/SW701ce/SW701ci/SW1101/SEAWAVE³/MARLIN/EXPLORER³:

Segnale Esterno

Permette di scegliere il tipo di Segnale Esterno:

- [MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Ingresso/Uscita" + [ENTER] + "Segnale Esterno" + [ENTER]

Selezionare tra Allarme Esterno (quando attivato, questo pin va al livello GND - terra-. Viene utilizzato per comandare un dispositivo esterno, ad esempio una sirena), Alimentazione Esterna (è il comando di accensione per il Radar. Deve essere utilizzato insieme alla Scatola di Connessione del Radar) e No.

Pagine Cablaggio

Mostra un menu per selezionare la pagina Cablaggio desiderata:

- [MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Ingresso/Uscita" + [ENTER] + "Cablaggio" + [ENTER]

Cablaggio cavo Power I/O¹	: Mostra una finestra contenente il cablaggio del cavo di alimentazione.
Cablaggio³	: Mostra una finestra contenente il cablaggio del cavo relativo alla staffa a rimozione rapida.
Cablaggio cavo GPS¹	: Mostra una finestra contenente il cablaggio del cavo GPS.
Cablaggio cavo AUX In I/O²	: Mostra una finestra contenente il cablaggio del cavo AUX IN I/O.
I/O Porta 1-2⁴	: Mostra una finestra contenente il cablaggio delle Porte 1 e 2.
I/O Porta 4-5⁴	: Mostra una finestra contenente il cablaggio delle Porte 4 e 5.
I/O Porta 3 - GPS⁴	: Mostra una finestra contenente il cablaggio delle Porte 3 - GPS.

NOTA¹ *DISPONIBILE PER SW1101/SEAWAVE³/EXPLORER³.*

NOTA² *DISPONIBILE PER SW701e/SW701i/SW701ce/SW701ci/SW1101.*

NOTA³ *DISPONIBILE PER SW501e/SW501i/SW501ce/SW501ci/SW701e/SW701i/SW701ce/SW701ci/SEAWAVE³/EXPLORER³.*

NOTA⁴ *DISPONIBILE PER MARLIN.*

Invia/Ricevi Mark & Rotte

Seleziona la porta usata per il trasferimento di Punti Utente e Rotte:

- [MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Ingresso/Uscita" + [ENTER] + "Inv./Ric. Rot & Mrks" + [ENTER] + "Porta n" + [ENTER]

Dove:

- n = 1/2/3 per **SW501e/SW501i**
- n = 1/3 per **SW501ce/SW501ci**
- n = 1/2/3/4/5 per **SW701e/SW701i/SW1101/SEAWAVE³/MARLIN/
EXPLORER³**
- n = 1/3/4/5 per **SW701ce/SW701ci**

3.6.2 Menu C-LINK

Seleziona la Stazione Primaria o Secondaria (vedere il Capitolo relativo):

- **[MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "C-Link" + [ENTER] + "Unità Secondaria/Unità Principale" + [ENTER]**

3.6.3 Menu Fix & Bussola

Il Menu Fix & Bussola contiene opzioni relative all'ingresso dati dal GPS.

- **[MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Fix & Bussola" + [ENTER]**

Correzione Punto Nave	: Abilita o disabilita la correzione dello strumento di posizionamento. Se una nuova correzione viene calcolata, ma la correzione non è abilitata, la posizione del punto nave non viene cambiata.
Calcola Correzione	: Corregge le posizioni del punto nave ricevute dallo strumento di posizionamento. Posizionare il cursore sul punto della carta che corrisponde alla giusta posizione e selezionare questa opzione: l'errore è calcolato e internamente memorizzato per la relativa correzione, ma non applicato.
Variazione Correzione	: Correzione manuale del punto nave.
Navigazione Statica¹	: Assegna una soglia alla Velocità. Quando la velocità ricevuta dal dispositivo di posizionamento è sotto alla soglia stabilita, il plotter cartografico visualizza zero.
Filtro Posizione	: Abilita o/disabilita il Filtro di Posizione. Nel caso di punto nave "saltellante", questa opzione rende la posizione del natante più stabile e la traccia più lineare. Una volta abilitata la funzione, è possibile scegliere il "passo" per il calcolo di tale filtro, che determina quanto pesantemente il filtro interviene sulla posizione rilevata.
Filtro Velocità	: Abilita o disabilita il Filtro di Velocità. Quando è Sì, è possibile filtrare la velocità della nave per regolarizzarla.
Angoli	: Seleziona gli angoli come Magnetici o Veri. Se sono selezionati angoli magnetici la variazione è calcolata automaticamente per ogni zona quando la carta viene visualizzata.
Variazione Magnetica	: E' possibile calcolare la Variazione Magnetica in modo automatico o manuale, inserendo il passo per il calcolo della Variazione Magnetica.
Calibrazione Bussola	: La Tabella delle Deviazioni viene utilizzata per avere il valore magnetico letto sul plotter cartografico confrontabile con il valore dato dalla bussola dell'imbarcazione. In altre parole, poiché la bussola della nave deve essere compensata, noi utilizziamo gli stessi valori per compensare (in senso contrario) i valori dati dal plotter cartografico. Se ad esempio il plotter cartografico mostra una rotta (BRG) di "X" gradi magnetici verso la destinazione e la nave è diretta leggendo "X" gradi magnetici della bussola, la direzione della nave è esatta. L'operazione di inserimento dei dati relativi alla deviazione della bussola è permessa selezionando la funzione di Calibrazione della Bussola.

NOTA¹ *DISPONIBILE PER SW1101/SEAWAVE³/MARLIN/EXPLORER³.*

3.7 AIS

AIS (Automatic Identification System) è un sistema di identificazione per navi. È stato introdotto per migliorare la sicurezza della navigazione. Il sistema dovrebbe fare in modo che gli operatori ottengano informazioni automaticamente dalla nave, richiedendo solo un minimo coinvolgimento del personale di bordo, e dovrebbe garantire un alto livello di disponibilità. I trasmettitori AIS sono installati a bordo di navi che seguono la regolamentazione IMO ed usano la banda VHF per:

- Trasmettere informazioni riguardanti la propria nave
- Ricevere informazioni riguardo ad altre navi o aiuto alla navigazione nel range di ricezione della banda VHF.

Le informazioni sono trasmesse da navi con stazza superiore alle 300 tonnellate che grazie ad una recente legislazione devono essere provviste di trasmettitori

AIS di classe "A". Connettendo al plotter cartografico un ricevitore AIS (contattare il proprio rivenditore) navi con a bordo il trasmettitore AIS vengono visualizzate sullo schermo proponendo allo skipper una rappresentazione visiva delle navi nelle vicinanze. Questo migliora la sicurezza specialmente perché impedisce collisioni.

3.7.1 Definizioni Sistema AIS

- ◆ **Target**
Nave equipaggiata con trasmettitore AIS.
- ◆ **CPA**
Il *Closest Point of Approach* è la più breve distanza tra la propria imbarcazione ed il Target in base alla velocità e direzione di entrambi.
- ◆ **Limite CPA**
È la distanza dalla propria imbarcazione che un Target può raggiungere prima che diventi un pericolo.
- ◆ **Allarme CPA**
Viene attivato se il valore CPA è minore od uguale al Limite CPA. Questo test viene fatto solo per i Target attivi.
- ◆ **TCPA**
Il *Time to Closest Point of Approach* è il tempo rimanente prima che il CPA venga raggiunto.
- ◆ **Limite TCPA**
È il tempo rimanente prima di raggiungere il Limite CPA.
- ◆ **Allarme TCPA**
Viene attivato se il valore del TCPA è minore od uguale al Limite TCPA. Questo test viene fatto per i Target attivi per i quali il valore del CPA è minore od uguale al Limite CPA.
- ◆ **Radio Call Sign**
Identificatore internazionale assegnato alle navi, spesso usato per comunicazioni radio.
- ◆ **Nome**
Nome della nave (20 caratteri).
- ◆ **MMSI**
Maritime Mobile Service Identity.
- ◆ **Numero MMSI**
È un numero unico di 9 cifre assegnato ad una stazione radio DSC. È registrato presso la *U.S. Coast Guard's national distress database* per essere usato in condizioni di emergenza.
- ◆ **Target Attivo**
È un Target posizionato all'interno del Cerchio di Attivazione. È rappresentato da un triangolo orientato in base alla direzione con vettori prua (COG) e rotta (HDG). È visualizzata anche la velocità di cambiamento della direzione (*rate of turn*).
- ◆ **Target Pericoloso**
È un Target per il quale è scattato l'allarme CPA o TCPA. È un Target attivo per definizione. È rappresentato con simbolo lampeggiante.
- ◆ **Target Inattivo**
È un Target posizionato fuori del Cerchio di Attivazione. È rappresentato da un piccolo triangolo orientato.
- ◆ **Target Perso**
È un Target per il quale non vengono più ricevute informazioni da più di 3 minuti e mezzo. È rappresentato da un triangolo nero con sopra disegnata una croce.

♦ Cerchio di Attivazione

È il cerchio attorno alla propria imbarcazione dove i Target diventano attivi.
Il valore del raggio deve essere superiore al valore del Limite CPA.

NOTA *Un Target viene rimosso dallo schermo se non vengono ricevuti dati da più di 10 minuti.
Il numero massimo di Target che vengono tracciati è 200.
In base alla scala cartografica adoperata, la rappresentazione dei Target cambia per avere una visualizzazione più chiara sullo schermo.
L'informazione viene aggiornata dai trasmettitori AIS ogni 3 secondi per i dati di base fino a 6 minuti per i dati secondari.*





STATO del TARGET	DESCRIZIONE	SIMBOLO
TARGET ATTIVO	Target posizionato all'interno del Cerchio Di Attivazione.	
TARGET PERICOLOSO	Target per il quale è scattato l'allarme CPA o TCPA. È un Target Attivo per definizione.	 Lampeggiante
TARGET INATTIVO	Target posizionato fuori dal Cerchio di Attivazione.	
TARGET PERSO	Target per il quale non vengono più ricevute informazioni da più di 3 minuti e mezzo.	

Fig. 3.7.1 - Simboli AIS

3.7.2 Configurare il plotter cartografico per ricevere dati AIS

Per prima cosa occorre essere sicuri di aver effettuato in maniera appropriata il collegamento tra il ricevitore AIS ed il plotter cartografico. Il plotter cartografico legge messaggi AIS NMEA VMD, di tipo 1, 2, 3 e 5. Selezionare la velocità di trasmissione appropriata per la porta seriale usata seguendo la procedura:

- [MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Ingresso/Uscita" + [ENTER] + "Ingresso Porta n" + [ENTER] + "AIS 38400" + [ENTER]

Dove:

- n = 1/2/3 per **SW501e**
- n = 1/2 per **SW501i**
- n = 1/3 per **SW501ce**
- n = 1 per **SW501ci**
- n = 1/2/3/4/5 per **SW701e/SW1101SEAWAVE³/MARLIN/EXPLORER³**
- n = 1/2/4/5 per **SW701i**
- n = 1/3/4/5 per **SW701ce**
- n = 1/4/5 per **SW701ci**

3.7.3 Menu AIS

Per configurare il plotter cartografico in modo da visualizzare i dati AIS e gli allarmi, selezionare il menu AIS seguendo la procedura:

- [MENU] + "AIS" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "AIS" + [ENTER]

Video	: Disabilita (No) la visualizzazione dei Target AIS sulla cartografia o definisce l'intervallo per il fix entro il quale il Target AIS diventa attivo. Il valore inserito deve essere compreso tra 0.1 e 20 Nm. Il settaggio di default è 5 Nm.
Allarme CPA	: Disabilita (No) l'allarme CPA o seleziona il Limite CPA: il valore inserito deve essere compreso tra 0.1 e 10 Nm. Il settaggio di default è No.
Allarme TCPA	: Disabilita (No) l'allarme TCPA o seleziona il Limite TCPA: il valore inserito deve essere compreso tra 1 e 30 min. Il settaggio di default è No.
AIS Report	: Mostra la pagina Lista AIS che contiene informazioni di base sul target AIS con la possibilità di selezionare il Target AIS e di localizzarlo sulla carta.

NOTA *Il menu AIS può essere selezionato solo se AIS è stato scelto come dispositivo esterno, vedi il precedente Par. 3.7.2.*

3.7.4 Quick Info su Target AIS

Posizionando il cursore sulla icona del Target AIS, vengono mostrate le seguenti informazioni:

- ◆ Nome Imbarcazione
- ◆ Numero MMSI
- ◆ Radio Call Sign
- ◆ SOG
- ◆ COG
- ◆ Valori CPA e TCPA

NOTA L'icona del Target AIS selezionata è circondata da una cornice quadrata quando l'utente posiziona il cursore sull'icona.

3.8 SERVIZIO C-WEATHER

Il Servizio C-Weather è un sistema innovativo, semplice e facilmente interpretabile che consente di avere previsioni meteo su mare, onde e vento, che vengono visualizzate in modo dinamico sovrapponendole alla cartografia. I dati meteorologici vengono mantenuti su un server Jeppesen Marine, al quale è possibile accedere tramite un modem C-COM collegato al plotter cartografico o utilizzando il PC Planner (o il DPS - Dealer Programming System) salvando i dati meteo su una MEDIA DATI UTENTE. I dati meteorologici vengono sovrapposti all'immagine cartografica visualizzando particolari icone. Il formato dei dati disponibili per il servizio C-Weather è illustrato nella seguente tabella:










Tipo di dati	Video
VENTO (Velocità & Direzione)	- 0 
ONDE (Altezza & Direzione)	- 1 
TEMPERATURA (C°)	18°
UMIDITA' (%)	30
VISIBILITA' (m)	20
CONDIZIONI ATMOSFERICHE: Sole	
CONDIZIONI ATMOSFERICHE: Piovvia	
CONDIZIONI ATMOSFERICHE: Nebbia	
CONDIZIONI ATMOSFERICHE: Neve	
CONDIZIONI ATMOSFERICHE: Nuvole	
CONDIZIONI ATMOSFERICHE: Nuvole Sparse	
CONDIZIONI ATMOSFERICHE: Temporale	

Fig. 3.8 - Icone dei dati meteorologici

NOTA Fare riferimento al Par. 3.1 Menu Generici per selezionare l'unità di misura desiderata.

3.8.1 Menu Servizio C-Weather

Per selezionare il menu:

- [MENU] + "C-Weather" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "C-Weather" + [ENTER]

Sullo schermo viene aperto un sotto-menu con le opzioni elencate qui di seguito.

- ◆ **Copia Dalla MEDIA DATI UTENTE**
- ◆ **Scarica**
- ◆ **Previsione**

- Tempo Reale
- Tipo di Dato

Copia Dalla MEDIA DATI UTENTE

- [MENU] + "C-Weather" + [ENTER] + "Copia Dalla MEDIA" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "C-Weather" + [ENTER] + "Copia Dalla MEDIA" + [ENTER]

Consente di caricare l'intero pacchetto dei dati meteorologici dalla MEDIA DATI UTENTE.

Scarica

- [MENU] + "C-Weather" + [ENTER] + "Scarica" + [ENTER]

SW1101:

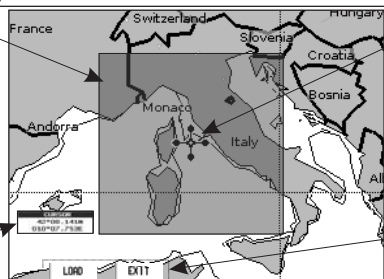
- [DATA] + "C-Weather" + [ENTER] + "Scarica" + [ENTER]

Consente di collegare il software al server meteorologico Jeppesen Marine e di scaricare i dati relativi al tempo direttamente attraverso il C-COM. Apre il seguente sotto-menu:

Scegli Paese	: Consente la selezione del paese da chiamare. L'intero insieme di numeri telefonici viene aggiornato automaticamente dopo ogni operazione di caricamento dati.
Telefono	: Seleziona il numero di telefono.
Pin Sim	: Consente l'inserimento del PIN della SIM.
Area Coperta	: Consente di scaricare i dati meteorologici: un quadrato ombreggiato, che indica l'area di cui verranno scaricati i dati, viene centrato sulla posizione del cursore. Vedi la figura seguente.

L'area di copertura dei dati scaricati viene localizzata per default con il centro sulla posizione del cursore

Indica la posizione LAT/LON del cursore



Il cursore è vincolato all'area ombreggiata. Muovendo il cursore si muove anche l'area ombreggiata che permette di scegliere l'area in cui l'utente vuole la previsione meteorologica

Soft Key per gestire la procedura di caricamento

Fig. 3.8.1 - Area di copertura meteorologica

Premere [Carica]¹ per scaricare i dati del SERVIZIO C-WEATHER: l'intero pacchetto dati (riferirsi alla tabella precedente "Icone dei dati meteorologici") viene scaricato. A operazione conclusa premere [**Cancel**]¹ per chiudere la finestra.

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [1, Carica] o [2, Cancel].

Previsione

- [MENU] + "C-Weather" + [ENTER] + "Previsione" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "C-Weather" + [ENTER] + "Previsione" + [ENTER]

Consente la selezione del livello di dati meteo che devono essere visualizzati sullo schermo e di modificare data e ora della previsione meteorologica.

Sono disponibili le seguenti funzioni:

- **Panning:** uso di default del tasto cursore nella normale funzione di panning.
- **Zoom in/out:** le funzioni zoom in/out sono consentite come al solito con i tasti [ZOOM IN]/[ZOOM OUT].

- ♦ **Selezione data e ora:** [Data/Ora]¹ per modificare i valori di data e ora.
- ♦ **Selezione Livello:** [Livello]¹ cicla tra i livelli meteo.
- ♦ **Uscita:** [Cancel]¹ oppure [CLEAR] per chiudere la pagina di previsioni.

NOTA¹ PER SEAWAVE³, premere [1, Livello], [2, Data/Ora] o [3, Cancel].

Tempo Reale

- [MENU] + "C-Weather" + [ENTER] + "Tempo Reale" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "C-Weather" + [ENTER] + "Tempo Reale" + [ENTER]

Sono possibili le seguenti selezioni:

- ♦ **Visualizza Sì:** i dati vengono visualizzati (nell'area del caricamento) nella data e ora correnti (ricevute dal GPS).
- ♦ **Visualizza No:** i dati meteorologici non sono visualizzati.

Il livello visualizzato è quello selezionato nella precedente selezione da menu.

Tipo di Dato

- [MENU] + "C-Weather" + [ENTER] + "Tipo Di Dato" + [ENTER]

SW1101:

- [DATA] + "C-Weather" + [ENTER] + "Tipo Di Dato" + [ENTER]

Consente di selezionare il tipo di dato desiderato. Riferirsi alla tabella della Fig. 3.8.

SW701e/SW701i/SW701ce/SW701ci/SW1101/SEAWAVE³/MARLIN/
EXPLORER³:

3.9 DSC

ATTENZIONE

Il plotter cartografico deve essere interfacciato con una radio DSC VHF.

Il DSC (*Digital Selective Calling*) è un sistema che permette ai naviganti di trasmettere Richieste di Soccorso e/o Richieste di Posizione ad altre navi equipaggiate con una radio DSC VHF.

La Richiesta di Soccorso, che permette di ricevere la posizione di una imbarcazione in difficoltà e la Richiesta di Posizione, utile per chiunque voglia conoscere la posizione di un'altra imbarcazione o trovare la posizione di qualcuno in pericolo, sono operazioni eseguite da una radio DSC VHF. Il plotter cartografico interfacciato con questo sistema radio DSC VHF è in grado di mostrare sullo schermo la posizione GPS delle imbarcazioni in difficoltà, permettendo di dirigersi facilmente verso tali imbarcazioni.

Le icone di Richiesta di Soccorso e di Richiesta di Posizione che vengono visualizzate sullo schermo sono illustrate nella seguente tabella:



DESCRIZIONE	SIMBOLO
Icona Richiesta Posizione	
Icona Richiesta di Soccorso	

Fig. 3.9 - Icone Richiesta di Soccorso e richiesta di Posizione

NOTA *L'etichetta può essere rappresentata dal Numero MMSI oppure dal corrispondente Nome dell'Imbarcazione. Se nella pagina Registro DSC al Numero MMSI è stato associato il Nome dell'Imbarcazione, è quest'ultimo che viene visualizzato.*

- Posizione
- Data e Ora
- Distanza e Rotte dalla posizione dell'imbarcazione

Premendo **[ENTER]** è possibile, selezionando "CANCELLA" cancellare l'icona DSC dalla pagina Registro DSC, mentre selezionando "REGISTRO DSC" viene visualizzata la pagina Registro DSC.

3.10 FISH FINDER

Il Menu Fish Finder consente l'accesso a funzionalità aggiuntive e alla configurazione degli opportuni campi dati. Per accedere a questo menu occorre prima selezionare una pagina Fish Finder scegliendo una delle possibili selezioni:

- **[PAGE] + "Fish Finder" + [ENTER] + seleziona la pagina desiderata + [ENTER]**

MARLIN:

- **[DATA] + "Fish Finder" + [ENTER] + seleziona la pagina desiderata + [ENTER]**

EXPLORER³:

- **[MENU] + "Fish Finder" + [ENTER] + seleziona la pagina desiderata + [ENTER]**

Dalla pagina Fish Finder selezionata è possibile aprire questo menu premendo:

- **[MENU]**

Per maggiori informazioni vedere il Manuale Utente relativo (o il Capitolo 5).

NOTA *La pagina Fish Finder è disponibile solo se il Fish Finder è collegato/interno ed acceso.*

SW701e/SW701i/SW701ce/SW701ci/SW1101/SEAWAVE³/MARLIN/EXPLORER³:

3.11 RADAR

Il Radar consiste di uno scanner in grado di illuminare i target con microonde e poi di raccogliere gli echi di ritorno provenienti dai target. Lo scanner include l'antenna Radar, il trasmettitore, il ricevitore e l'elettronica necessaria. Deve essere collegato al plotter cartografico equipaggiato con un software in grado di visualizzare le funzioni Radar. Per accedere al menu Radar occorre prima selezionare una pagina Radar:

- **[PAGE] + "Radar" + [ENTER] + selezionare la pagina desiderata + [ENTER]**

MARLIN:

- **[DATA] + "Radar" + [ENTER] + seleziona la pagina desiderata + [ENTER]**

EXPLORER³:

- **[MENU] + "Radar" + [ENTER] + seleziona la pagina desiderata + [ENTER]**

Dalla pagina Radar selezionata è possibile aprire questo menu premendo:

- **[MENU]**

Fare riferimento al Manuale d'Uso del Radar per ulteriori informazioni.

NOTA *La pagina Radar è disponibile solo se il Radar è collegato ed acceso.*

3.12 INFORMAZIONI SISTEMA

Consente di conoscere dettagli relativi al software e alla cartografia installati.

- **[MENU] + "Informazioni..." + [ENTER]**

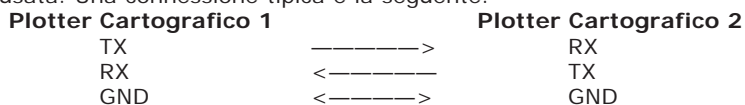
Apri la pagina di Informazioni Sistema.

4. C-LINK

Il sistema C-Link permette a due plotter cartografici collegati tramite una porta seriale di I/O di condividere gli stessi Dati di Navigazione (Nome Rotta, ID Destinazione & Posizione, ID Waypoint Successivo & Posizione, Lunghezza Totale Rotta, Velocità, Consumo Carburante, ETA, TTG, etc.).

4.1 CONNESSIONE SERIALE C-LINK

I due plotter cartografici dovrebbero essere connessi attraverso le porte seriali. Può essere usata ogni porta disponibile, il software riconosce automaticamente la porta usata. Una connessione tipica è la seguente:



4.2 TRASFERIMENTO DATI DI NAVIGAZIONE C-LINK

I plotter cartografici possono essere configurati per operare in due modalità:

- Master (plotter cartografico Primario o Unità Principale)
- Slave (plotter cartografico Secondario o Unità Secondaria)

Quando la navigazione viene attivata sul plotter cartografico Master, i Dati di Navigazione C-Link vengono inviati in continuazione al plotter cartografico Slave finquando la navigazione è attiva.

Se il Master sta navigando verso una Destinazione Singola, lo Slave mostra la posizione della Destinazione e attiva la navigazione verso di essa.

Se il Master sta navigando su una rotta, lo Slave mostra il tratto di rotta composto dalla Destinazione e dal Waypoint successivo alla Destinazione (Waypoint Successivo) e attiva la navigazione verso di essa.

Ogni variazione ai Dati di Navigazione C-Link viene trasferito dal Master allo Slave. Lo Slave dispone di una pagina dedicata che mostra i Dati di Navigazione C-Link ricevuti dal Master, selezionabile dal menu Rotte:

- **[MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Rapporto" + [ENTER]**

SW1101:

- **[DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Rapporto" + [ENTER]**

Sullo schermo appare una pagina dati diversa dalla pagina Rapporto Dati Rotta, che visualizza i Dati di Navigazione C-Link inviati dal Master.

4.3 OPERAZIONI

ELEMENTI INTRODUTTIVI

È importante rimarcare ancora una volta, che questa funzione non trasferisce l'intera Rotta, ma solo informazioni relative alla navigazione. Tali informazioni vengono rimosse dal plotter cartografico Slave non appena la navigazione è terminata. I Dati di Navigazione C-Link vengono scambiati usando le due sentenze proprietarie NMEA-0183 C-MAP: \$PCMPN,1 e \$PCMPN,2.

Quando viene attivata la navigazione sul Master, questo inizia a spedire in uscita i Dati di Navigazione C-Link. Se viene connesso lo Slave, tutti i Dati di Navigazione

C-Link ricevuti sono registrati nella sua memoria e ha inizio la navigazione. Le informazioni inviate dal Master sono le seguenti:

- ◆ Modo Navigazione (A Singola Destinazione/A una Rotta)
- ◆ Nome Rotta*
- ◆ ID Destinazione
- ◆ Posizione Destinazione
- ◆ ID Waypoint Successivo*
- ◆ Intervallo dalla Destinazione al successivo Waypoint*
- ◆ Bearing dalla Destinazione al successivo Waypoint*
- ◆ Lunghezza Rotta*
- ◆ Distanza dalla Destinazione all'ultimo Waypoint della Rotta*
- ◆ Tratti Rotta restanti*
- ◆ Velocità di Crociera prevista
- ◆ Consumo Medio di Carburante
- ◆ Carburante Iniziale Caricato

I valori identificati da * sono inviati solo per la navigazione su una rotta. L'icona Destinazione, il tratto di Navigazione (dal Punto Nave alla Destinazione), l'icona del Waypoint Successivo e gli altri Dati di Navigazione C-Link rilevanti sono visualizzati sul plotter cartografico Slave. Ogni variazione dei Dati di Navigazione C-Link sul Master viene comunicata allo Slave in modo tale da mantenere i dati allineati su entrambi i dispositivi.

PLOTTER CARTOGRAFICO MASTER

Modo Operativo

Per selezionare la modalità Master (unità principale) seguire la procedura:

- **[MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "C-Link" + [ENTER] + "Unità Principale" + [ENTER]**

La modalità Master è il settaggio di default. Sono consentite tutte le normali funzioni del plotter cartografico. Non appena la Destinazione viene inserita, il plotter cartografico Master inizia a trasmettere tutti i Dati di Navigazione C-Link. Nella modalità Master i Dati di Navigazione C-Link ricevuti dalla porta NMEA vengono ignorati. Così, se i due plotter cartografici sono operativi entrambi in modalità Master, i Dati di Navigazione C-Link inviati dall'altro plotter cartografico non sono mai processati. In tali condizioni, se la navigazione viene attivata su uno dei due plotter cartografici, appare un messaggio di avvertimento per indicare che i Dati di Navigazione C-Link sono ignorati dall'altro plotter cartografico.

PLOTTER CARTOGRAFICO SLAVE

Modo Operativo

Per selezionare la modalità Slave (unità secondaria) seguire la procedura:

- **[MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "C-Link" + [ENTER] + "Unità Secondaria" + [ENTER]**

Quando la modalità Slave viene selezionata, il plotter cartografico non può più manipolare i Dati di Navigazione C-Link.

È inoltre necessario disabilitare il GPS Interno sul plotter cartografico Slave prima di iniziare a lavorare con il sistema C-Link:

- **[MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Ingresso/Uscita" + [ENTER] + "Configurazione GPS" + [ENTER] + "Antenna GPS" + [ENTER] + "No" + [ENTER]**

Ferma la navigazione corrente

Se la Navigazione è stata già attivata, verrà disattivata non appena selezionata la modalità Slave. Appare un messaggio di avvertimento per indicare che la

Navigazione è già attiva e per confermare che la modalità Slave può essere selezionata.

Blocca l'operazione Navigazione

Non appena la modalità Slave viene selezionata, la Destinazione non può essere più inserita sia che i Dati di Navigazione C-Link siano ricevuti dal Master oppure no. Inoltre quando i Dati di Navigazione C-Link sono ricevuti dal Master, non sarà più possibile disattivare la navigazione.

Blocca l'inseguimento Rotta

Se si sta navigando sulla rotta ricevuta dal Master, e viene raggiunta la Destinazione, quest'ultima sarà spostata sul Waypoint Successivo della rotta.

Gestione MOB

Se la Navigazione a una Destinazione esterna è attiva e sul plotter cartografico Slave viene inserito il MOB:

➤ [MOB]

il MOB viene posizionato, ma la Navigazione al MOB non viene attivata.

Nota *Se si sta navigando verso una Destinazione esterna, e la modalità operativa è commutata in Master, la navigazione alla Destinazione esterna viene terminata.*

DATI NAVIGAZIONE C-LINK: ACQUISIZIONE E VISUALIZZAZIONE

Non appena vengono ricevuti i Dati di Navigazione C-Link, lo Slave analizza le informazioni ricevute ed esegue le azioni relative a seconda del suo stato corrente.

Nota *Quando viene attivata la Navigazione ad una Destinazione esterna, il plotter cartografico Slave mostrerà tutti i Dati di Navigazione C-Link rilevanti esattamente come quando la Destinazione non è esterna (Nome Destinazione, DST e BRG alla Destinazione, calcolo XTE, calcolo TTG etc). Questi valori vengono visualizzati quando richiesti e saranno usati per formattare i dati in uscita NMEA-0183.*

RAPPRESENTAZIONE GRAFICA SULLA MAPPA

DESCRIZIONE	SIMBOLO
Destinazione Esterna - Icona ROSSA	
Waypoint Successivo - Icona VERDE	
Tratto di Navigazione - Linea ROSSA	

Fig. 4.3 - Rappresentazione Grafica

RAPPORTO DATI ROTTA

Sul plotter cartografico Slave, quando viene ricevuta la Navigazione a una rotta esterna, è possibile visualizzare le informazioni relative alla rotta esterna selezionando il Rapporto Dati Rotta:

➤ [MENU] + "Rotta" + [ENTER] + "Rapporto" + [ENTER]

SW1101:

➤ [DATA] + "Rotta" + [ENTER] + "Rapporto" + [ENTER]

Rotta Esterna: ROUTE001				
Velocità Crociera:	12.5 kn	Consumo Carburante:	8.0 l/h	
Lunghezza Totale Rotta:	71.19 Nm	Consumo Carburante Totale:	45.5 l	
Waypoint nella Rotta:	4	Carburante Iniziale:	255 l	
Waypoint Restanti:	4	Carburante Residuo:	209 l	

	DST (nm)	TTG: (hh:mm)	ETA: (hh:mm)	Cons Lit
To Dest	11.93	00:57	11:54 AM	7.4
To Next Wpt	15.97	01:16	1:10 PM	12.3
To Last Wpt	83.12	05:41	6:54 PM	54.4

Fig. 4.3a - Rotta esterna nel Rapporto Dati Rotta

- Rotta Esterna : Nome della Rotta Esterna (da \$PCMPN,0)
- Velocità Crociera : Velocità di Crociera prevista (da \$PCMPN,1)
- Lunghezza Totale Rotta : Lunghezza dal Primo all'Ultimo Waypoint (da \$PCMPN,1)
- Waypoint nella Rotta : Numero di Waypoint presenti nella Rotta (da \$PCMPN,1)
- Waypoint Restanti : Numero di Waypoint dalla Destinazione all'Ultimo Waypoint (da \$PCMPN,1)
- Consumo Carburante : Consumo Carburante previsto (da \$PCMPN,1)
- Consumo Carburante Totale : Consumo totale del Carburante calcolato per navigare sull'intera Rotta
- Carburante Iniziale : Quantità di Carburante disponibile prima di iniziare la navigazione (Litri)
- Carburante Residuo : Quantità di Carburante rimanente (Litri)
- Distanza alla Destinazione : Distanza da Nave a Destinazione (calcolata)
- Distanza al Prossimo Wpt : Distanza che la nave deve percorrere per raggiungere il Waypoint seguente la Destinazione (calcolata: Distanza alla Destinazione + lunghezza del tratto successivo di Rotta)
- Distanza all'Ultimo Wpt : Distanza che la nave deve percorrere fino alla fine della Rotta (calcolata: Distanza alla Destinazione + Distanza dalla Destinazione all'Ultimo Waypoint ricevuto da \$PCMPN,1)
- TTG Alla Destinazione : Tempo Stimato per percorrere la "Distanza all'Ultimo Waypoint" (calcolata usando la Velocità di Crociera)
- TTG Al Prossimo Wpt : Tempo Stimato per percorrere la "Distanza al Waypoint Successivo" (calcolata usando la Velocità di Crociera)
- TTG All'Ultimo Wpt : Tempo Stimato per percorrere la "Distanza all'Ultimo Waypoint" (calcolata usando la Velocità di Crociera)
- ETA Alla Destinazione : Tempo Stimato di Arrivo al punto di Destinazione (calcolato: Tempo Corrente + "TTG alla Destinazione")

- ♦ ETA Al Prossimo Wpt : Tempo Stimato di Arrivo al Waypoint successivo alla Destinazione (calcolato: Tempo Corrente + "TTG al Waypoint Successivo")
- ♦ ETA All'Ultimo Wpt : Tempo Stimato di Arrivo alla fine della Rotta (calcolato: Tempo Corrente + "TTG all'Ultimo Waypoint")

4.4 QUICK INFO

Navigazione Rotta: Quick Info sulla Destinazione

Rotta Esterna ROUTE001			
	DST (nm)	TTG (hh:mm)	Cons Lit
Dest	11.53	00:57	7.41
Last	83.12	05:41	54.4
Lunghezza Rotta: 71.19 Nm			

Nome Rotta, ID DESTINAZIONE Wpt1/4

Distanza, TTG e Consumo dalla Nave alla Destinazione
Distanza, TTG e Consumo dalla Nave all'ultimo Waypoint

Fig. 4.4 - Quick Info sulla Destinazione

Quick info sulla Destinazione singola

DESTINAZIONE ESTERNA WPT002	
DST 7.41 Nm	BRG 082° M

Fig. 4.4a - Quick Info sulla Destinazione singola

5. FISH FINDER

SW501ce/SW501ci/SW701ce/SW701ci

Il Fish Finder è costituito da un trasmettitore ad alta potenza, da un ricevitore sensibile e da un trasduttore. Il Fish Finder invia un impulso elettrico al trasduttore che è composto da un elemento che converte l'impulso in un'onda acustica (suono) trasmessa attraverso l'acqua. Nel passare dal trasduttore al fondo l'onda può colpire pesci, strutture, termocline (zone con strati con differenti temperature dell'acqua). Quando un'onda colpisce uno o più oggetti, una parte dell'onda ritorna verso il trasduttore secondo la composizione e la forma dell'oggetto incontrato. Quando l'onda riflessa torna verso il trasduttore viene convertita in una tensione e amplificata dal ricevitore, elaborata e inviata al display. La velocità del suono nell'acqua è all'incirca 4800 ft./sec, così il tempo intercorso tra il segnale trasmesso e l'eco ricevuto può essere misurato, permettendo di determinare la distanza dall'oggetto.

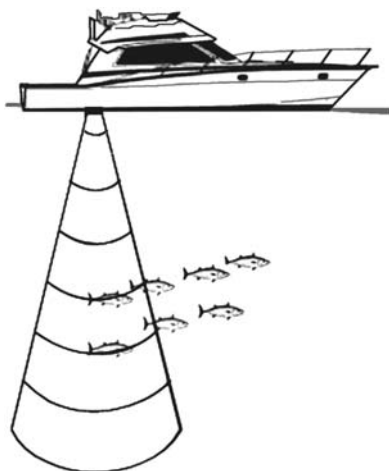


Fig. 5 - Principio di funzionamento del Fish Finder

5.1 ABILITAZIONE DEL FISH FINDER INTERNO

Il driver Fish Finder interno al plotter cartografico è connesso direttamente alla porta seriale dedicata Porta 2.

Per abilitare la trasmissione del Fish Finder interno seguire la procedura:

- [MENU] + "Opzioni Avanzate" + [ENTER] + "Ingresso/Uscita" + [ENTER] + "Trasmissione FF" + [ENTER] + "Si" + [ENTER]

NOTA Non è possibile connettere un altro Fish Finder esterno al plotter cartografico.

5.2 LA PAGINA FISH FINDER

Lo schermo presente sul plotter cartografico mostra la storia nel tempo degli echi ricevuti dal trasduttore. Il plotter cartografico ha un menu che consente di ese-

guire regolazioni della sensibilità del ricevitore, dell'intervallo di profondità e della velocità di scorrimento dello schermo del Fish Finder.

- ① Messaggio di avviso
- ② Finestra ecogramma
- ③ Barra del colore
- ④ Valore profondità
- ⑤ Temperatura dell'acqua
- ⑥ Barra d'allarme
- ⑦ Riga della profondità
- ⑧ Cursore profondità (VDM)
- ⑨ Barra dello zoom
- ⑩ A-Scope
- ⑪ Frequenza operativa

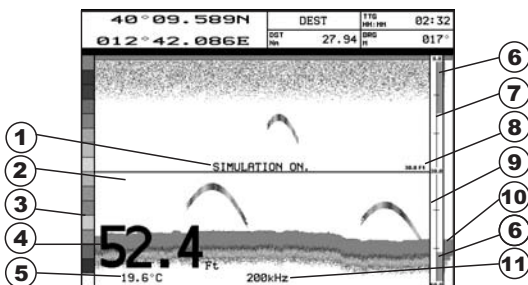


Fig.5.2 - La pagina Fish Finder

Di seguito viene fornita una breve descrizione dei termini elencati nella precedente Fig. 5.2:

- ① **Messaggio di avviso**
Messaggio lampeggiante che viene mostrato quando l'ecoscandaglio è in modalità Simulazione.
- ② **Finestra Ecogramma**
Presentazione grafica degli echi registrati visualizzati come una descrizione continua che scorre sullo schermo da destra a sinistra. Tali registrazioni rappresentano l'immagine dell'acqua che si trova al di sotto della vostra imbarcazione, gli oggetti appaiono come passano sotto al vostro trasduttore; questi oggetti sul lato destro dello schermo sono più vicini alla vostra posizione di quelli che si trovano a sinistra. Una corretta interpretazione dell'Ecogramma permette di acquisire informazioni utili su quello che si trova al di sotto dell'imbarcazione. Vedere il seguente Par. 5.2.1 per ulteriori informazioni.
- ③ **Barra del Colore**
Scala colorata posizionata sul lato sinistro dello schermo che mostra i colori utilizzati nell'Ecogramma per rappresentare l'intensità degli echi. Il colore sulla parte in alto della barra rappresenta l'intensità dell'eco massimo, mentre il colore sulla parte in basso della barra rappresenta l'intensità dell'eco minimo.
- ④ **Valore Profondità**
Lettura della attuale profondità del fondo.
- ⑤ **Temperatura dell'acqua**
Lettura della attuale temperatura dell'acqua fornita dal sensore di temperatura posizionato nel trasduttore di profondità (sensore TEMP1).
- ⑥ **Barra di Allarme**
Barre che mostrano i valori che possono essere utilizzati per avvertire l'uten-

te di condizioni di fondale basso oppure di condizioni di fondale profondo. L'allarme suona quando la profondità è fuori dal limite consentito.

7 Riga della Profondità

Barra verticale graduata. È la scala che riflette la profondità dell'area che si sta visualizzando.

8 Cursore Profondità (Variable Depth Marker = VDM)

Linea orizzontale che appare sulla finestra dell'ecogramma insieme ad un messaggio di profondità. Il tasto cursore in alto/basso consente di muoverla su e giù. Il messaggio visualizza la profondità della posizione in cui si trova il cursore. Può essere spostato in qualsiasi locazione fornendo la profondità di un particolare oggetto (target).

9 Barra dello Zoom

Barra che mostra la porzione di Ecogramma che viene correntemente rappresentata nella finestra di zoom (sul lato sinistro dello schermo). Viene abilitata selezionando la pagina Intera Zoom.

10 A-Scope

Rappresentazione in tempo reale dei pesci e delle caratteristiche del fondale che passano nel raggio d'azione del trasduttore. Viene visualizzato come colonna di linee orizzontali la cui lunghezza e colore è proporzionale all'intensità dell'eco registrato. Quando viene selezionata la palette di default, i sonar più forti saranno rappresentati come il colore visualizzato in alto nella Barra Colore mentre i più deboli saranno rappresentati come il colore in basso.

11 Frequenza Operativa

Letture della frequenza operativa selezionata.

5.2.1 Come interpretare lo schermo Fish Finder

Gli elementi principali che possono essere individuati nello schermo del Fish Finder sono:

- 1 Pesci
- 2 Termocline
- 3 White Line
- 4 Rumore di superficie
- 5 Strutture
- 6 Profilo fondale

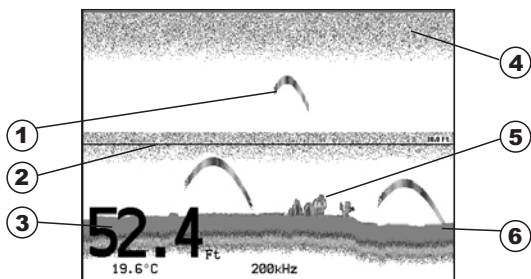


Fig. 5.2.1 - L'Ecogramma del Fish Finder

1 Pesci

I pesci sono rappresentati come archi in conseguenza dell'angolo del cono del trasduttore. Infatti come l'imbarcazione passa sopra al pesce, la punta del cono colpisce il pesce, provocando l'accensione di un pixel. Come l'imbarcazione naviga sopra al pesce, la distanza dal pesce diminuisce accendendo ogni pixel sul fondale basso dello schermo. Quando l'imbarcazione si trova proprio sopra al pesce, la prima metà dell'arco è disegnata e poichè il pesce è

vicino alla nave, il segnale è più forte e l'arco è più spesso. Quando l'imbarcazione si allontana dal pesce, la distanza aumenta e i pixel appaiono a profondità progressivamente maggiori formando la metà restante dell'arco.

② **Termocline**

Zone in cui si incontrano due strati con differenti temperature dell'acqua. Più grande è la differenza di temperatura, più compatta è la termocline visualizzata sullo schermo. Le termocline sono rappresentate come strisce orizzontali di rumore. Sono molto importanti per la pesca poichè spesso alcune specie di pesci si trovano subito al disopra o subito al di sotto di esse.

③ **White Line**

La White Line (Linea Bianca) mostra la differenza tra i vari tipi di fondali e riesce persino a distinguere tra i pesci e le strutture localizzate in prossimità del fondale. In questo modo è più facile indicare la differenza tra un fondale solido e uno morbido e persino distinguere tra un pesce e una struttura che si trova nei pressi del fondale. Per esempio un fondale morbido, fangoso o coperto di alghe restituisce un eco più debole che viene mostrato con una White Line stretta, mentre un fondale solido restituisce un eco più forte che causa la visualizzazione di una White Line ampia.

④ **Rumore di Superficie**

Appare come un rumore in alto nello schermo che si estende per molti piedi al di sotto della superficie. Varie possono essere le cause come bolle d'aria, ami, plancton ed alghe.

⑤ **Strutture**

Generalmente il termine "struttura" viene usato per identificare oggetti come relitti e vegetazione che emergono dal fondo.

⑥ **Profilo Fondale**

Profilo del Fondale registrato dal Fish Finder. Quando l'ecoscandaglio è selezionato in modalità auto-range, automaticamente viene mantenuto nella parte in basso dello schermo.

Altri Elementi

I grandi cavi di ancoraggio sono segnalati dall'ecoscandaglio come degli archi molto grandi e stretti.

5.3 VISUALIZZAZIONE DELLA PAGINA FISH FINDER

Questo paragrafo fornisce un valido aiuto nella configurazione e scelta della pagina Fish Finder da visualizzare sullo schermo.

5.3.1 Come selezionare la pagina Fish Finder

Il Menu di Selezione Pagina permette di cambiare la pagina Fish Finder visualizzata. Per accedere a questo menu:

- **[PAGE] + "Fish Finder" + [ENTER]**



Fig. 5.3.1 - Esempio di Selezione pagina Fish Finder su SW701ce

Il menu mostra le possibili selezioni per la pagina Fish Finder. Spostare il cursore per selezionare la voce desiderata e quindi premere **[ENTER]**.

Selezione con i Tasti Software

Ogni Tasto Software può essere assegnato ad una qualsiasi delle pagine Fish Finder (vedi Par. 1.1). Nella figura che segue, i quattro Tasti Software sono configurati per selezionare pagine Fish Finder:

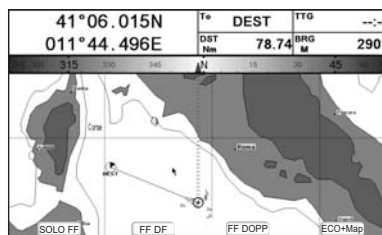


Fig. 5.3.2 - Esempio di selezione pagine Fish Finder con i Tasti Software

5.3.2 Pagina Intera Fish Finder

Per visualizzare l'Ecogramma del Fish Finder a Pagina Intera, seguire la procedura:

- **[PAGE]** + "Fish Finder" + **[ENTER]** + "Intero" + **[ENTER]**

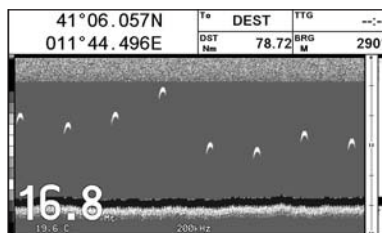


Fig. 5.3.2 - Esempio di Fish Finder 200kHz a pagina intera

NOTA La Frequenza visualizzata dipende dalla selezione fatta nel menu alla voce Frequenza (see Par 5.6.7).

Il tasto MENU

Premendo **[MENU]** si attiva il menu Configurazione Fish Finder (vedi Par. 5.6). Premendo **[MENU]** successivamente si alterna la visualizzazione del Menu Configurazione Fish Finder e del Menu Principale.

Il tasto Cursore

Spostando il tasto Cursore in alto/basso si muove il Cursore Profondità (VDM) in alto e in basso sullo schermo.

Il tasto ENTER

Premendo **[ENTER]** viene attivato il menu Sensibilità (vedi Par. 5.6.9) che permette la regolazione del Guadagno (Gain), del Filtro Rumori Superficiali e di STC.

Sensibilità	
Guadagno (Gain)	0 %
STC	No
Lunghezza STC	0 Mt
Potenza STC	0 %
Filtro Rumore	No

Fig. 5.3.2a - Sotto menu Sensibilità

Premendo **[CLEAR]** il menu Sensibilità viene chiuso.

Il tasto CLEAR

Premendo **[CLEAR]** il Cursore Profondità (VDM) viene nascosto.

I tasti ZOOM IN e ZOOM OUT

Da questa pagina premendo **[ZOOM IN]** per una volta si passa a uno Zoom 2X, premendo **[ZOOM IN]** per due volte si passa a uno Zoom 4X, mentre premendo **[ZOOM OUT]** si torna a uno Zoom 2X e a nessuno zoom.

5.3.3 Pagina Doppia Frequenza

Per visualizzare l'Ecogramma doppio, seguire la procedura:

- **[PAGE]** + "Fish Finder" + **[ENTER]** + "Doppia Frequenza" + **[ENTER]**

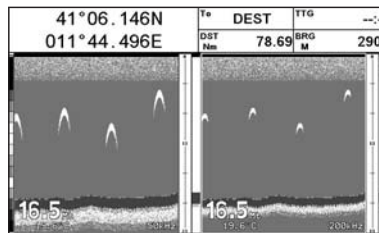


Fig. 5.3.3 - Ecogramma del Fish Finder in Doppia Frequenza

Il tasto Cursore

Muovendo il cursore verso destra o sinistra si sposta il Cursore Profondità (VDM) tra le due schermate a 50 e 200kHz. Muovendo il cursore in alto o in basso si sposta il Cursore Profondità in alto o in basso. Premere **[CLEAR]** per far scomparire il VDM.

I tasti ZOOM IN e ZOOM OUT

Da questa pagina premendo **[ZOOM IN]** per una volta si passa a uno Zoom 2X, premendo **[ZOOM IN]** per due volte si passa a uno Zoom 4X, mentre premendo **[ZOOM OUT]** si torna a uno Zoom 2X e a nessuno zoom.

5.3.4 Pagina Intera Zoom

Per visualizzare nella parte sinistra dello schermo la pagina del Fish Finder ingrandita e nella parte destra la pagina a grandezza normale, seguire la procedura:

- **[PAGE]** + "Fish Finder" + **[ENTER]** + "Zoom" + **[ENTER]**

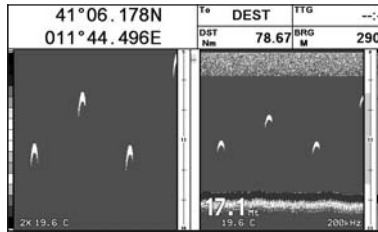


Fig. 5.3.4 - Pagina Intera Zoom

Il cursore Profondità viene visualizzato solo nella parte della pagina in cui l'Ecogramma è a grandezza naturale.

I tasti ZOOM IN e ZOOM OUT

Da questa pagina premendo **[ZOOM IN]** si passa a uno Zoom 4X, premendo **[ZOOM OUT]** si passa a uno Zoom 2X.

5.3.5 Pagina Carta/Fish Finder

Per visualizzare la pagina Carta sulla sinistra e la pagina con l'Ecogramma del Fish Finder sulla destra dello schermo, seguire la procedura:

- **[PAGE]** + "Fish Finder" + **[ENTER]** + "Carta/Fishfinder" + **[ENTER]**

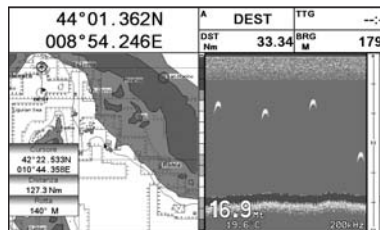


Fig. 5.3.5 - Pagina Carta/Fish Finder

Il tasto MENU (per cambiare la finestra attiva)

Dalla pagina Carta/Fish Finder premendo **[MENU]**:

- ◆ se il focus (la finestra attiva) è sulla pagina Carta, appare il Menu Principale. Premendo di nuovo **[MENU]** si seleziona il Menu Configurazione Fish Finder e si sposta il focus sulla pagina Fish Finder.
- ◆ se il focus (la finestra attiva) è sulla pagina Fish Finder, appare il Menu Configurazione Fish Finder. Premendo di nuovo **[MENU]** si apre il Menu Principale e si sposta il focus sulla pagina Carta.

NOTA Quando il focus è sulla pagina Carta, tutti i tasti si comportano come nella modalità cartografia standard.

SW701ce/SW701ci:

5.3.6 Pagine Fish Finder e Radar

Per visualizzare la pagina Radar sulla sinistra e la pagina con l'Ecogramma del Fish Finder sulla destra dello schermo, seguire la procedura:

- [PAGE] + "Fish Finder" + [ENTER] + "Radar/FF" + [ENTER]

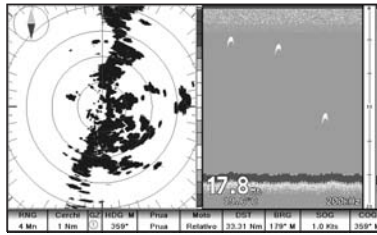


Fig. 5.3.6 - Pagina Radar/FF

Per visualizzare le pagine Combo con Radar e Fish Finder, seguire la procedura:

- [PAGE] + "Fish Finder" + [ENTER] + "Radar/FF/Carta/Dati Nav." + [ENTER]

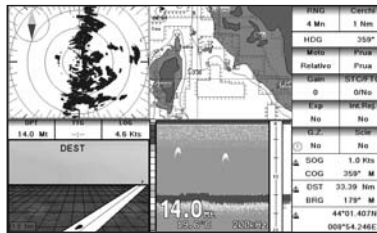


Fig. 5.3.6a - Pagina Combo

L'altra pagina Combo - Fish Finder ha la finestra video al posto della pagina Navigazione:

- [PAGE] + "Fish Finder" + [ENTER] + "Radar/FF/Carta/Video" + [ENTER]



Fig. 5.3.6b - Pagina Combo con finestra Video

Nelle pagine Radar combinate la zona attiva è evidenziata dal "focus" (una cornice gialla). La tastiera agisce sulla zona evidenziata; per spostare il "focus" premere per due volte [MENU].

5.4 MODALITÀ ZOOM

5.4.1 Il Bottom Lock Zoom

La modalità "Bottom Lock Zoom" viene attivata quando il Fish Finder è in modalità Auto Range o Bottom Lock (vedi Par. 5.6.3) e il Cursore Profondità (VDM) non è visualizzato sullo schermo.

Nella modalità Bottom Lock Zoom l'Ecogramma del Fish Finder è automaticamente

spostato in alto e in basso per mantenere la Bottom Line sempre visibile nella metà in basso nello schermo.

NOTA *Muovendo il Tasto Cursore in alto e in basso si visualizza il Cursore Profondità (VDM) facendo passare il Fish Finder in modalità Marker Zoom.*

5.4.2 II Marker Zoom

La modalità "Marker Zoom" viene attivata o quando il Fish Finder è in modalità Manual Range (vedi Par. 5.6.3) o quando la Riga della Profondità viene visualizzata sullo schermo.

Nella modalità "Marker Zoom" la posizione dell'Ecogramma del Fish Finder è controllata muovendo il Cursore Profondità (VDM) e premendo e tenendo premuto **[ENTER]** per 1 secondo sulla posizione selezionata. Muovendo il Cursore Profondità (VDM) in alto o in basso rispetto al fondo dello schermo, automaticamente la vista dell'Ecogramma "zoommato" si sposta in alto/basso e ri-posiziona il Cursore Profondità (VDM) nel centro dello schermo.

NOTA *Premendo **[CLEAR]** si nasconde la Riga della Profondità e se il Fish Finder è in modalità Auto Range or Bottom Lock si passa in modalità Bottom Lock Zoom.*

5.5 REGOLAZIONE ECOSCANDAGLIO CON I TASTI SOFTWARE

Quando la pagina Fish Finder è attiva, premendo uno dei Tasti Software, le principali funzioni per la regolazione del Fish Finder sono associate ai Tasti Software. I Tasti Software vengono chiusi premendo **[CLEAR]**.

II Tasto Software Gain

Premendo **[Gain]** il Guadagno (Gain) passa da Gain Automatico a Gain Manuale e viceversa.

Se è stato selezionato Gain Manuale, muovere il tasto cursore verso sinistra/destra per regolarlo: sullo schermo viene visualizzata una barra con il simbolo %, appena sopra l'etichetta **[Gain]**.

Se è stato selezionato Gain Automatico, muovere il tasto cursore verso sinistra/destra per regolare la Variazione Gain (Gain Offset): sullo schermo viene visualizzata una barra con il simbolo %, appena sopra l'etichetta **[Gain]**.

II Tasto Software STC

[STC] cambia il valore STC selezionando tra No/Corto/Medio/Lungo/Manuale. Il valore corrente di STC viene visualizzato in una finestra appena sopra l'etichetta **[STC]**.

II Tasto Software Range

Premendo **[Range]** viene visualizzato il prossimo stato Range: Manuale, Auto Range o Bottom Lock.

Se è stato selezionato Manuale, muovere il tasto cursore verso sinistra/destra per regolare il valore della Profondità con un passo di 10Ft e muovere il tasto cursore in alto/basso per regolare lo Shift. Quando è selezionata l'unità di misura metri, il passo è 2m e viene incrementato di 10m quando il tasto viene premuto per più di 1 secondo.

Se è stato selezionato Bottom Lock, muovere il tasto cursore in alto/basso per regolare il valore di Bottom Range con un passo di 10Ft.

Se è stato selezionato Auto Range, il valore del passo è scelto automaticamente e non può essere modificato dall'utente.

Il Tasto Software Freq

Premendo **[Freq]** è possibile selezionare la Frequenza a cui vengono applicati i parametri della Sensibilità.

Questa opzione è disponibile in tutte le pagine Fish Finder eccetto la pagina Doppia Frequenza.

Il Tasto Software Int.Rej.

Premendo **[Int.Rej.]** è possibile selezionare un filtro per rimuovere l'interferenza di altri Fish Finder.

Questa opzione è disponibile solo se viene selezionata la pagina Doppia Frequenza.

5.6 MENU CONFIGURAZIONE FISH FINDER

Dalla pagina Fish Finder è possibile selezionare questo menu premendo:

➤ **[MENU]**

Config. Fish Finder	
Modi Predefiniti	Pesca
Modo Gain	Manuale
Modo Range	Manuale
Prof	0.0 Mt
Shift	0.0 Mt
Dist Dal Fondo	0.0 Mt
Frequenza	200 kHz
Elimina Interferen	No
Menu Sensibilità	➤
Config. Immagine	➤
Menu Trasduttore	➤
Allarmi	➤
Save & Load	➤

Fig. 5.6 - Menu Configurazione Fish Finder

5.6.1 Modi Predefiniti

Per Predefiniti si intende una serie di impostazioni pre-memorizzate del Fish Finder. Selezionando un predefinito è possibile ripristinare rapidamente i parametri operativi del Fish Finder per un particolare utilizzo. I predefiniti disponibili sono Pesca (regola i parametri per una maggiore sensibilità al fine di ottenere un ecogramma più dettagliato e in grado di evidenziare anche i minimi dettagli) e Crociera (tara i parametri relativi alla sensibilità in modo ottimale per la navigazione, per una rappresentazione nitida del fondale marino). Vedere la tabella seguente.

➤ **[MENU] + "Modi Predefiniti" + [ENTER]**

Pesca : Modalità Gain Auto, Modalità Range Auto, Variazione Gain = 10, Shift = 0

Crociera : Modalità Gain Auto, Modalità Range Auto, Variazione Gain = 0, Shift = 0

5.6.2 Modo Gain

Seleziona Automatico o Manuale.

➤ **[MENU] + "Modo Gain" + [ENTER]**

5.6.3 Modo Range

Seleziona tra Manuale, Auto Range e Bottom Lock. Nella modalità **Range Manuale** è possibile selezionare Shift (la differenza dalla superficie) (vedi Par. 5.6.5) e Profondità (vedi Par. 5.6.4) su cui lavorerà il Fish Finder. In modalità **Auto Range** il Fish Finder determina automaticamente il range in modo da mantenere il fondo

visibile nella parte sinistra in basso nello schermo. In questo modo, Shift è sempre 0. In modalità **Bottom Lock** il Fish Finder automaticamente traccia il range sul bottom specificato dal valore Bottom Range.

- [MENU] + "Modo Range" + [ENTER]

5.6.4 Profondità

Questa opzione è disponibile solo se la Modalità Range è Manuale ed è invece disabilitata nelle Modalità Auto Range e Bottom Lock.

- [MENU] + "Prof" + [ENTER]

5.6.5 Shift

Indica la profondità da cui si vuol iniziare la scansione del fondo. Questa opzione è disponibile solo se la Modalità Range è Manuale ed è invece disabilitata nelle Modalità Auto Range e Bottom Lock.

- [MENU] + "Shift" + [ENTER]

NOTA *Distanza dal Fondo, Profondità, Shift visualizzano la selezione per la frequenza selezionata o per entrambe le frequenze se è stata scelta la pagina Doppia Frequenza.*

5.6.6 Distanza dal Fondo (Bottom Range)

Indica la massima profondità a cui si vuole arrivare. Questa opzione è disponibile solo se la Modalità Range è Bottom Lock.

- [MENU] + "Dist Dal Fondo" + [ENTER]

5.6.7 Frequenza

Permette di scegliere la frequenza tra Automatico, 50 kHz oppure 200 kHz quando viene selezionata la pagina a Singola Frequenza.

- [MENU] + "Frequenza" + [ENTER]

5.6.8 Elimina Interferenze (Interference Rejection)

Seleziona un filtro per rimuovere il rumore.

- [MENU] + "Elimina Interferen" + [ENTER]

5.6.9 Menu Sensibilità

Il Menu Sensibilità è accessibile sia dal Menu Configurazione Fish Finder sia premendo [ENTER] da una pagina Fish Finder. Tutti i settaggi che possono essere fatti nel Menu Sensibilità sono relativi alla Frequenza selezionata.

- [MENU] + "Menu Sensibilità" + [ENTER]

Frequenza¹	: SOLO NELLA PAGINA DOPPIA FREQUENZA Seleziona la Frequenza a cui vengono applicati i parametri della Sensibilità.
Guadagno (Gain)	: Controlla il Guadagno del ricevitore dell'unità. Per vedere più in dettaglio, aumentare la sensibilità del ricevitore selezionando una percentuale di guadagno più alta. Se ci sono troppi dettagli oppure se lo schermo è troppo pieno, abbassando la sensibilità si può ottenere una maggiore chiarezza di quanto visualizzato sullo schermo.
STC	: Sensitivity Time Constant: è il tempo di variazione della curva del guadagno che attenua il guadagno del sonar ricevuto in acque poco profonde, aumentando gradatamente il guadagno come aumenta la profondità. Questo con lo scopo di filtrare il rumore di superficie.
Lunghezza STC	: Se STC è selezionato come Manuale, è possibile modificare la Lunghezza di STC.
Potenza STC	: Se STC è selezionato come Manuale, è possibile modificare la Potenza di STC.
Filtro Rumore²	: Elimina il rumore di superficie causato da diversi fattori tra i quali bolle d'aria, particelle in sospensione, turbolenza dell'acqua.

NOTA¹ *Il valore della Frequenza viene solo visualizzato: per selezionare la Frequenza vedere il precedente Par. 5.6.7.*

NOTA² *Questo evidenzia la capacità del Fish Finder di rilevare correttamente gli echi più deboli provenienti da un fondale molto profondo.*

5.6.10 Menu Configurazioni Immagine

Il Menu Configurazione Immagine permette di scegliere i colori per la pagina Fish Finder, di regolare la velocità di scorrimento dell'immagine sullo schermo, di abilitare o meno la Linea Bianca e di selezionare la rappresentazione grafica dei pesci.

➤ [MENU] + "Config. Immagine" + [ENTER]

Colori	: Modifica i colori nella pagina <i>Fish Finder</i> . Colori disponibili sono Sfondo Blu, Sfondo Bianco, Sfondo Nero, Toni di Grigio e Toni di Grigio Invertiti.
Scorrimento Immagine	: Regola la velocità di scorrimento della carta. La velocità di scorrimento è limitata dalla velocità del suono e dalla profondità secondo la relazione: più profondo è il settaggio, più lenta è la velocità di scorrimento. 100% è il massimo possibile.
Linea Bianca	: Controlla come il plotter cartografico visualizza le informazioni relative al tipo di fondo (solido o morbido).
Simboli Pesci	: Determina la rappresentazione grafica di "target" sospesi sott'acqua:Arco/Arco+Icona/Arco+Icona+Profondità/Arco+Profondità/Icona/Icona+Profondità. Le icone dei Pesci visualizzate sono selezionate tra quattro forme diverse secondo la misura del target (Piccolo, Medio, Grande, Maxi).
Temperatura Acqua	: Sceglie la temperatura dell'acqua che viene visualizzata sull'ecogramma tra Primaria ed Esterna.

5.6.11 Menu Trasduttore

Seleziona il Menu di configurazione del Trasduttore contenente tutti quei settaggi che non richiedono frequenti cambiamenti.

➤ [MENU] + "Menu Trasduttore" + [ENTER]

Pescaggio Chiglia	: Compensa la superficie leggendo la profondità della chiglia. Questo rende possibile misurare la profondità dalla superficie piuttosto che dalla posizione del trasduttore.
Calibrazione Velocità Suono	: Calibra il valore di Velocità del Suono nell'acqua, in relazione alla temperatura dell'acqua e alla salinità.
Calibrazione Velocità Acqua	: Calibra il valore di Velocità dell'Acqua proveniente dal trasduttore. Il valore di calibrazione, nell'intervallo 0% a +100%, sarà applicato alla Velocità dell'Acqua del trasduttore.
Calibrazione Temperatura Acqua	: Calibra il sensore di Temperatura dell'Acqua. Usando le letture di un dispositivo di precisione per la misurazione della temperatura, inserire una variazione positiva/negativa per visualizzare il valore corretto sulle pagine Fish Finder.
Calibrazione Temperatura Esterna	: Calibra il sensore di Temperatura Esterna. Usando le letture di un dispositivo di precisione per la misurazione della temperatura, inserire una variazione positiva/negativa per visualizzare il valore corretto sulle pagine Fish Finder.
Ripristina Valori Originali	: Ripristinare i valori di default.

5.6.12 Menu Allarmi

Il Menu Allarmi permette di definire i settaggi per gli allarmi sonar.

➤ [MENU] + "Allarmi" + [ENTER]

Bassi Fondali	: Segnala un allarme quando la profondità diventa più bassa del valore fissato.
Acque Profonde	: Segnala un allarme quando la profondità diventa più profonda del valore fissato.
Temperatura Acqua Max	: Segnala un allarme quando il trasduttore riporta una temperatura (dal sensore TEMP 1) sopra il valore fissato.
Temperatura Acqua Min	: Segnala un allarme quando il trasduttore riporta una temperatura (dal sensore TEMP 1) sotto il valore fissato.
Variazione Temperatura Acqua	: Segnala un allarme quando il trasduttore riporta una variazione di temperatura sopra il valore fissato..
Allarme Pesci	: Le opzioni relative all'Allarme Pesci stabiliscono la misura dei pesci che, se rilevati, permettono all'allarme di suonare. Queste opzioni sono: No, Piccolo, Medio, Grande e Maxi. L'allarme suona se viene rilevato un pesce di misura uguale (o maggiore) a quella stabilita.

5.6.13 Menu Salva & Carica

Inserire la MEDIA DATI UTENTE nell'alloggiamento, quindi seguire la procedura:

➤ **[MENU] + "Salva & Carica" + [ENTER]**

Carica Impostazioni da MEDIA	: Carica dalla MEDIA DATI UTENTE tutti i settaggi e li aggiorna nei menu attivi.
Salva Impostazioni da MEDIA	: Questa funzione è utile all'utente per evitare di fare una ulteriore configurazione del Fish finder dopo che è stata fatta una operazione di Clear RAM o un aggiornamento software.
Ripristina Valori Preselezionati Originali	: Questa opzione permette di ripristinare i valori di default solo per i predefiniti correnti (vedi Par. 5.6.1, Modi Predefiniti) e non ha effetto sugli altri predefiniti.

5.7 TRASDUTTORI

Il trasduttore è un dispositivo che trasmette e riceve onde sonore nell'acqua. Il componente attivo all'interno del trasduttore è comunemente riferito come un elemento, ma attualmente si tratta di un materiale di ceramica piezoelettrico. Riferirsi alle istruzioni di installazione fornite dal produttore di trasduttori. Seiwa suggerisce di utilizzare trasduttori **AIRMAR**.

6. GPS

Per secoli i marinai hanno cercato un metodo preciso e affidabile per viaggiare nei mari. Dalle vie celesti ai più moderni sistemi elettronici come Loran, Decca Navigator, Omega e Transit Satnav, ogni sistema ha avuto problemi dovuti alle condizioni del tempo e alla conformazione della terra sull'attendibilità dei dati ottenuti. Oggi senza dubbio il GPS - "*Global Positioning System*"- rappresenta una vera e propria innovazione nel modo di navigare, fornendo la massima accuratezza nel rilevamento della posizione, in ogni punto del mondo, quali che siano le condizioni meteorologiche.

Il GPS è un sistema di posizionamento satellitare in grado di fornire agli utilizzatori dati precisi relativamente alla posizione, alla velocità ed al tempo.

Originariamente il GPS era stato realizzato dal Dipartimento della Difesa Americana (DOD) per fini esclusivamente militari, ma attualmente la sua utilizzazione è stata estesa ad applicazioni civili, come la ricerca e la navigazione in campo marittimo ed aeronautico. Questo ha comportato però una degradazione nella precisione del rilevamento, infatti il Dipartimento della Difesa Americana per motivi di sicurezza nazionale, ha introdotto un errore artificiale (SA - *Selective Availability*) che cambia continuamente nel tempo e che può anche superare i 100 metri (mentre il GPS ha una precisione naturale di circa 15 metri).

La costellazione GPS è composta da un insieme di satelliti che continuamente inviano segnali radio sulla terra. Calcolando gli intervalli di tempo tra i segnali trasmessi, il ricevitore GPS è in grado di determinare la sua posizione in ogni punto della terra, aggiornandola in modo continuo e fornendo inoltre informazioni su velocità e altitudine.

6.1 PRINCIPI DI FUNZIONAMENTO

La costellazione GPS consiste attualmente di 26 satelliti (inclusi 3 aggiuntivi da utilizzare in caso di malfunzionamenti), ma il loro numero tenderà sicuramente ad aumentare nei prossimi anni. Questi satelliti forniscono in qualsiasi punto della terra, 24 ore al giorno, 365 giorni all'anno, in qualsiasi condizione meteorologica, una copertura tridimensionale (3D). Il ricevitore GPS fornisce la posizione precisa calcolando la distanza dai satelliti GPS che orbitano attorno alla terra. Per calcolare una posizione in due dimensioni (2D) sono necessari 3 satelliti, mentre per il calcolo di una posizione in tre dimensioni (3D), che include l'altitudine, occorrono 4 satelliti.

Come già detto, i satelliti GPS non sono geostazionari, ma sono in orbita intorno alla terra come illustra la figura seguente:

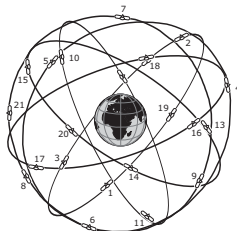


Fig. 6.1 - La costellazione GPS

È importante notare che la posizione ottenuta con il GPS si ricava ricevendo dati da qualsiasi gruppo formato da 3 satelliti visibili.

Il processo con cui viene ricavata la posizione si può riassumere nei seguenti tre passi fondamentali:

1. I satelliti GPS trasmettono continuamente i dati della propria orbita e il ricevitore GPS calcola la loro posizione in base ai dati ricevuti.
2. In questo processo di ricezione, il ricevitore GPS misura le distanze dai satelliti, utilizzando il metodo conosciuto come "*Spread Spectrum Modulation*" ("Modulazione a Spettro Esteso"). E' proprio grazie a questo metodo che si ha una precisione accurata nel ricavare la posizione con il GPS.
3. Una volta che le posizioni dei satelliti e le loro distanze sono note, il ricevitore GPS ricava la posizione con una triangolazione:

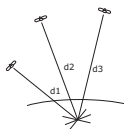


Fig. 6.1a - Rilevamento della posizione con il GPS

La posizione cercata è ricavata come punto di incontro delle sfere disegnate idealmente intorno ai tre satelliti con diametri d_1 , d_2 e d_3 .

6.1.1 Accuratezza del Rilevamento: HDOP

L'accuratezza della posizione ricevuta con il GPS dipende dalla posizione dei 3 satelliti visibili nel cielo. In pratica l'accuratezza è tanto più alta quanto più i satelliti sono ampiamente sparpagliati nel cielo; al contrario, l'accuratezza si riduce quando i satelliti sono radunati in uno spazio ristretto.

Nella figura seguente in entrambi i casi è possibile ricavare la posizione con il GPS, ma nel caso di sinistra l'accuratezza sarà maggiore rispetto al caso di destra:

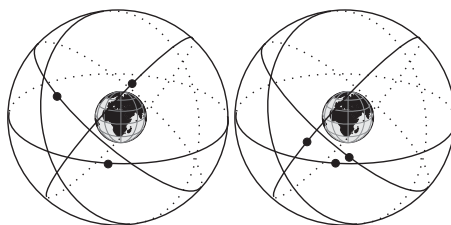


Fig. 6.1.1 - HDOP

L'indice dell'accuratezza del rilevamento di posizione viene chiamato HDOP (che sta per "*Horizontal Dilution Of Precision*").

7. Manutenzione

Questo capitolo fornisce le informazioni necessarie alla manutenzione del plotter cartografico.

7.1 SYSTEM TEST

Se il vostro strumento per la ricezione del punto nave è stato connesso correttamente, sono stati fatti gli opportuni settaggi da menu, ma nonostante tutto avete ancora dei problemi con il vostro plotter cartografico, il system test potrà aiutarvi a comprendere il problema. Spegnete il plotter cartografico. Tenete premuto un qualsiasi tasto mentre accendete di nuovo il plotter cartografico. Il seguente menu apparirà sullo schermo.

7.1.1 RAM Menu

RAM clear: Cancella la memoria interna. Se il plotter cartografico manifesta un comportamento inusuale, o sembra che vi sia un vero e proprio malfunzionamento, può infatti essere possibile risolvere il problema cancellando la RAM. Una finestra di Avvertimento chiederà conferma alla cancellazione richiesta. Questa operazione cancellerà tutti i Mark, le Rotte, la Traccia memorizzata e la destinazione. Inoltre tutte le selezioni fatte da menu (formati dei dati di ingresso, selezione del formato per l'autopilota, etc.) verranno riportate ai valori di default. Prima di eseguire questa operazione, potete salvare i Mark, la Traccia registrata e le Rotte su una MEDIA DATI UTENTE (questo è un dispositivo opzionale che potete trovare dal vostro Rivenditore). Per confermare la cancellazione della RAM premere **[ENTER]** di nuovo (ma se a questo punto non volete cancellare la RAM premere **[CLEAR]**).

7.1.2 DIM Menu

Contrast: Muovendo il tasto cursore verso destra/sinistra si ottiene la regolazione del contrasto sullo schermo.

Backlight: Seleziona la luminosità. Opera in modo simile al Contrasto.

7.1.3 Media

Data Base Test: Verifica l'integrità della cartografia mondiale pre-installata sul plotter cartografico.

MEDIA Test: Esegue un test sulla MEDIA. Possono verificarsi quattro situazioni:

- ♦ Se c'è una MEDIA inserita e non si sono verificati malfunzionamenti, vengono visualizzati il messaggio "OK" e il nome dell'area geografica memorizzata sulla MEDIA
- ♦ Se c'è una MEDIA inserita, ma si tratta di una MEDIA danneggiata vengono visualizzati il messaggio "Faulty" e il nome dell'area geografica memorizzata sulla MEDIA
- ♦ Se non c'è alcuna MEDIA inserita nell'alloggiamento il messaggio "not present" viene visualizzato sullo schermo
- ♦ Se nell'alloggiamento è presente una MEDIA Utente, viene mostrato il messaggio "USER CARTRIDGE".

MEDIA Connector: Verifica eventuali malfunzionamenti del connettore.

7.1.4 Modem test

Verifica le connessioni con il Modem. Premere **[ENTER]** per selezionare la Porta

desiderata in base alle connessioni fatte, cioè alla Porta sulla quale il Modem C-COM è collegato.

7.1.5 Serial Ports

Change parameters: Permette di cambiare i parametri dell'interfaccia seriale. Questo menu permette di selezionare la **PORT** (Sorgente del segnale), la **BAUD RATE** (Velocità di Trasmissione) tra i valori 4800 oppure 9600, la **DATA BITS** (Lunghezza Parola) tra 7 e 8, la **PARITY** (Parità) tra EVEN, ODD oppure NONE, lo **STOP BITS** tra 1 oppure 2.

Input Data Display: Permette al plotter cartografico di agire come un terminale e di visualizzare i dati in ingresso esattamente come vengono ricevuti. Se i dati visualizzati sullo schermo non sono riconoscibili oppure non vengono visualizzati, è possibile aver selezionato i parametri dei dati in ingresso sbagliati per il ricevitore. Verificare sul manuale dello strumento di posizionamento se sono stati selezionati i parametri di interfaccia opportuni. Se lo schermo non mostra alcun dato, potrebbe esserci una connessione errata o danneggiata. Usare [PAGE] per fermare (oppure per continuare dopo una pausa) la visualizzazione dei dati, [ENTER] per mostrare i dati in modo esadecimale oppure ASCII (normale o ridotto) e [CLEAR]' per uscire.

SW701e/SW701i/SW701ce/SW701ci/SW1101/SEAWAVE³/MARLIN/EXPLORER³:

7.1.6 Allarme Esterno

Permette di verificare il segnale di Allarme Esterno.

Termini

- ♦ **ALT = Altitudine**
Altitudine dell'antenna GPS sul livello medio del mare.
- ♦ **Alter = Alternate Solution (Sistema di Coordinate TD)**
Parametro selezionabile dall'utente che viene applicato nella conversione dei valori TD in coordinate geografiche Lat/Lon. Definisce quali delle due possibili soluzioni può essere usata.
- ♦ **Area di Profondità**
Aree di Profondità e Fondali sono aree marine incluse nell'intervallo, selezionabile dall'utente di profondità minima e massima. L'area di mare che si trova al di là dell'intervallo selezionato viene riempita con un colore bianco uniforme, l'area di mare che si trova dentro all'intervallo selezionato viene riempita con la consueta ombreggiatura multicolore. I Fondali e le Linee Batimetriche vengono visualizzate solo nell'intervallo.
- ♦ **ASF = Additional Secondary phase Factor (Sistema di Coordinate TD)**
Correzione ai valori TD che può essere inserito dall'utente.
- ♦ **Azimuth**
Angolo compreso tra l'orizzonte ed un satellite.
- ♦ **AWD = Apparent Wind Direction (Direzione Vento Apparente)**
Direzione dalla quale il vento sembra soffiare relativa ad un punto in movimento (detta anche Direzione del Vento Relativa - *Relative Wind Direction*).
- ♦ **AWS = Apparent Wind Speed (Velocità Vento Apparente)**
Velocità alla quale il vento sembra soffiare relativa ad un punto in movimento (detta anche Velocità del Vento Relativa - *Relative Wind Speed*).
- ♦ **Boa**
Oggetto galleggiante, ormeggiato al fondo del mare in un punto specifico e noto, che ha lo scopo di servire come aiuto alla navigazione.
- ♦ **Boe e Mede**
Boe e mede vengono utilizzate per indicare al navigante la direzione da percorrere, per segnalare pericoli sul fondo del mare, o per indicare restrizioni e regolamenti vigenti in una particolare area di mare; possono essere luminosi o meno. Sul plotter cartografico a colori boe e mede sono colorate in accordo al loro codice internazionale.
- ♦ **BRG = Bearing**
Angolo tra il Nord (Geografico o Magnetico) e la destinazione. La direzione orizzontale di un punto sulla terra ad un altro riferita al Nord (Vero o Magnetico). È spesso usato per indicare la direzione da seguire per raggiungere la destinazione.
- ♦ **Caratteristiche Artificiali**
Tutte le caratteristiche topografiche formate dall'azione dell'uomo, come aree urbane, edifici, strade, ponti, aeroporti,
- ♦ **Caratteristiche Naturali**
Tutte le caratteristiche topografiche formate dall'azione delle forze naturali come linee di costa, rilievi, ghiacciai. È possibile abilitare/disabilitare la visualizzazione delle Caratteristiche Naturali sullo schermo.
- ♦ **Catena (Loran-C GRI)**
Gruppi di stazioni di trasmettitori che utilizzano trasmissioni con impulsi radio temporizzati. In ognuna di queste catene c'è una stazione detta "primaria" ("master") e due o più stazioni ciascuna detta "secondaria" ("slave"). Le sta-

zioni che appartengono alla stessa catena trasmettono impulsi negli stessi intervalli di tempo: ogni catena è identificata da un diverso intervallo che viene chiamato "Group Repetition Interval" o GRI. Per esempio il GRI = 4990 identifica la catena della zona Pacifico Centrale.

- ♦ **COG = Course Over Ground**

Rotta (Rv = Rotta Vera) della nave rispetto al fondo, cioè la direzione che la nave sta seguendo rispetto alla terra.

- ♦ **Coppia**

Due stazioni secondarie selezionabili, di una catena Loran-C, che sono usate per calcolare la posizione in TD (Time Difference) di un punto sull'area della mappa coperta dalla catena Loran-C selezionata.

- ♦ **CTS = Course To Steer (Rotta di Virata)**

Rotta ottimale per rientrare il più velocemente possibile nella rotta originale per raggiungere il Waypoint destinazione.

- ♦ **Datum**

Le linee di Latitudine e Longitudine stampate su una qualsiasi carta si basano su certi modelli relativi alla forma della terra: tali modelli sono chiamati Datum o Sistemi di Coordinate. Esistono molti Datum diversi, ognuno dei quali fornisce coordinate Lat/Lon sensibilmente differenti per un identico punto sulla superficie della terra.

- ♦ **Dead Reckoning (stima della posizione)**

Procedura per determinare la posizione corrente dell'imbarcazione applicando all'ultima posizione conosciuta il percorso compiuto da quando è stata ricevuta l'ultima posizione. Questa procedura è normalmente basata sull'ultima posizione, velocità e rotta ricevute dal GPS, oppure sull'ultima posizione ricevuta, Velocità sull'acqua (Log Speed) e Prua.

- ♦ **Default**

Valore definito al momento della prima inizializzazione in fabbrica per ogni selezione da menu. I valori di default sono settati dopo un Master Reset (RAM Clear).

- ♦ **Destinazione**

Per marcare sulla carta il punto di destinazione verso il quale si vuole navigare, l'utente può usare uno speciale riferimento, chiamato anche Target.

- ♦ **Deviazione Magnetica**

Angolo tra la direzione del Nord magnetico e il Nord bussola.

- ♦ **DGPS = Differential GPS**

Il GPS Differenziale è un tipo sofisticato di GPS, che fornisce una maggiore accuratezza nel rilevamento della posizione rispetto al normale GPS.

- ♦ **DPT = Depth from Transducer (Profondità dal Trasduttore)**

Profondità dell'acqua sotto al Trasduttore. La Distanza dal Trasduttore di Profondità al suolo.

- ♦ **DST = Distanza**

Distanza geografica tra due punti sulla mappa.

- ♦ **ETA = Estimated Time of Arrival (Tempo Stimato di Arrivo)**

Tempo previsto per raggiungere la destinazione o il Waypoint.

- ♦ **File**

Insieme di informazioni (dello stesso tipo) memorizzate sulla MEDIA DATI UTENTE. Ogni file deve avere un nome univoco, che per esempio può richiamare in qualche modo ciò che contiene. Se l'utente vuol sapere quali file sono presenti sulla MEDIA DATI UTENTE, deve selezionare l'opzione per la visualizzazione del contenuto.

- ♦ **Fondale**

Profondità dell'acqua in una posizione specifica. Viene rappresentata sulla mappa dal suo valore espresso nella unità di misura corrente della profondità.

- ♦ **GNSS = Global Navigation Satellite System**

Nome usato per indicare un sistema di navigazione singolo o combinato basato su satelliti. I sistemi correnti disponibili sono: GPS, GLONASS e il combinato GPS e GLONASS.

- ♦ **Goto**

Funzione che definisce il punto destinazione e vi attiva la navigazione. La destinazione può essere posizionata in ogni punto sulla mappa, su un Mark esistente o su una Rotta predefinita.

- ♦ **GPS = Global Positioning System**

Sistema di posizionamento satellitare in grado di fornire agli utilizzatori dati precisi relativamente alla posizione, alla velocità ed al tempo.

- ♦ **HDG = Heading**

Indica la direzione della prua, cioè la rotta effettiva che la nave ha seguito sulla superficie terrestre (vedi anche COG).

- ♦ **HDOP = Horizontal Dilution Of Precision**

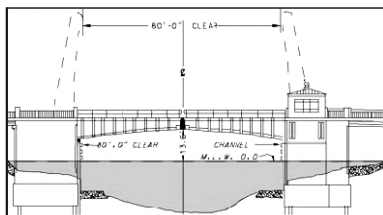
Indice dell'accuratezza del rilevamento di posizione con GPS viene chiamato HDOP. Più piccolo è il valore di HDOP, più grande è l'accuratezza nella posizione rilevata.

- ♦ **Home (modo)**

Modo operativo (detto anche modo Navigazione) in cui tutte le operazioni si riferiscono alla posizione della nave.

- ♦ **Immagini & Diagrammi**

Il formato dati MAX permette di assegnare una o più immagini ad ogni oggetto cartografico. Queste *Immagini* sono tipicamente usate per facilitare l'identificazione degli oggetti cartografici o dei luoghi sulla mappa: possono essere il tracciato di un paesaggio in prossimità di un porto, il disegno di un ponte o di una boa etc. Su alcuni oggetti, come ad esempio i ponti, l'immagine associata può essere il *Diagramma* che rappresenta la forma degli oggetti e le loro caratteristiche (lunghezza, altezza, tipo del ponte etc.).



- ♦ **Informazione su Maree (Tide Info)**

Questa funzione è la combinazione di un database per le altezze delle maree e di una funzione che calcola (per tutti i porti principali e secondari) l'altezza delle maree in qualsiasi data e ora. Fornisce quindi l'altezza massima e minima della marea rispetto al livello medio del mare e l'ora per il giorno scelto, più l'ora dell'alba e del tramonto.

- ♦ **Informazione su Porti (Port Info)**

Questa funzione è la combinazione di un database contenente tutte le informazioni rilevanti per la sicurezza e la navigazione normalmente reperibili in un buon libro di guida nautica e una presentazione software che mostra sullo schermo speciali simboli dei servizi portuali.

- ♦ **Latitudine**

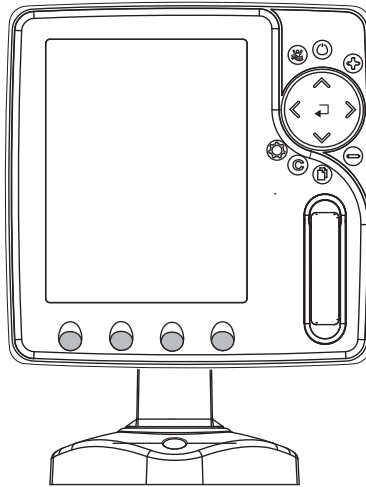
Arco di meridiano compreso tra l'equatore e il parallelo passante per il punto (punto nave); si calcola da 0° a +90° verso Nord e da 0° a -90° verso Sud.

- ♦ **LAT/LON**
Sistema di Coordinate che utilizza la Latitudine e la Longitudine per definire una posizione sulla terra.
- ♦ **Linea di Profondità**
(detta anche Linea Batimetrica) Linea immaginaria che collega punti di uguale profondità.
- ♦ **LOG (Velocità)**
Velocità dell'imbarcazione relativa all'acqua, fornita da un dispositivo sommerso in grado di misurare distanza/velocità compiute dall'imbarcazione.
- ♦ **Longitudine**
Arco di equatore compreso fra il meridiano di Greenwich e il meridiano passante per il punto (punto nave); si calcola da 0° a +180° verso Est e da 0° a -180° verso Ovest.
- ♦ **Loran**
Sistema di posizionamento iperbolico realizzato tramite Catene di emittenti radio che lavorano in sincronia.
- ♦ **Marea**
Periodico alzarsi e abbassarsi della superficie del mare, dovuto principalmente all'interazione delle forze gravitazionali tra la Luna, il Sole e la Terra.
- ♦ **Mark**
Punto di riferimento sulla carta, che può essere inserito, rispetto alla posizione del cursore.
- ♦ **Meda**
Oggetto di forma generalmente allungata, piazzato verticalmente in prossimità della costa in un punto specifico e nota, che ha lo scopo di servire come aiuto alla navigazione.
- ♦ **Navigazione (modo)**
Modo operativo (chiamato anche Home) in cui tutte le operazioni si riferiscono alla posizione della nave.
- ♦ **NMEA-0183**
NMEA-0183 è una interfaccia standard (stabilita dalla National Marine Electronics Association) che consente ad apparecchiature elettriche marine prodotte da industrie diverse di essere connesse insieme in modo da permettere la comunicazione dei dati.
- ♦ **Oggetti Sommersi**
Oggetti come ostruzioni, relitti, cavi....
- ♦ **OSGB = Ordinance Survey of Great Britain**
Sistema di Coordinate che descrive soltanto la Gran Bretagna. Usato generalmente con il datum GBR36. Questo Sistema di Coordinate non può essere utilizzato in nessuna altra parte del mondo.
- ♦ **Porti e Servizi**
Aree lungo la costa appositamente attrezzate per l'attracco e le operazioni di carico e scarico delle navi, generalmente riparate dall'azione del vento e del mare. Le installazioni portuali sono moli, banchine, pontoni, bacini di carenaggio, gru ...
- ♦ **Punti di Riferimento**
Ogni costruzione che per le sue caratteristiche risulta facilmente identificabile e può essere usata come punto di riferimento alla navigazione. Tipici esempi sono campanili, torri, ciminiera, antenne radio, silos,
- ♦ **Punto Nave (Fix)**
Posizione corrente dell'imbarcazione fornita dal GPS (connesso al plotter cartografico o inserito internamente) o da altri sistemi di posizionamento.
- ♦ **Punto Utente**
Posizione memorizzata tramite le sue coordinate e visualizzata sullo scher-

mo con un simbolo che ne permette una successiva rapida identificazione. Punti Utente possono essere ad esempio l'entrata ad un porto, l'ormeggio della vostra barca, ecc. Il plotter cartografico permette di memorizzare vari tipi di Punti Utente, Mark e Waypoint.

- ◆ **Rotta**
Sequenza di Waypoint collegati da segmenti. Tra tutte le Rotte solo una è la Rotta Attiva, visualizzata con linea a tratto continuo e frecce per indicare la direzione. Il primo Waypoint della Rotta Attiva è racchiuso in un cerchio.
- ◆ **Rotte e Traffico**
Insieme delle rotte consigliate, raccomandate o obbligatorie per le navi, incluse le zone di separazione del traffico, le rotte in acque profonde, ... È possibile abilitare/disabilitare la visualizzazione delle Rotte e Traffico sullo schermo.
- ◆ **RTCM = Radio Technical Commission for Maritime Services**
Formato dati creato dalla Radio Technical Commission Maritime per trasmettere le correzioni del GPS differenziale.
- ◆ **SNR = Signal to Noise Ratio (Rapporto Segnale Rumore)**
Rapporto tra l'ampiezza del segnale radio e l'ampiezza del rumore (cioè dell'interferenza). SRN è espresso in decibel ed è associato alla qualità del segnale GPS.
- ◆ **SOG = Speed Over Ground**
Velocità (V_e = Velocità effettiva) che la nave sta effettivamente tenendo rispetto alla terra.
- ◆ **STW = Speed Through Water**
Velocità dell'imbarcazione relativa all'acqua.
- ◆ **Stato Punto Nave**
Indica la qualità del segnale del Punto Nave.
- ◆ **STR = Steering (Angolo di Virata)**
Differenza tra l'angolo di Rotta Vera (COG) e il CTS, ovvero è l'angolo da applicare alla rotta vera per raggiungere la rotta originale. Se COG è 25° e CTS è 30°, allora STR è 5° Dr (destra).
- ◆ **TD = Time Difference**
Gruppi di stazioni di trasmettitori che utilizzano trasmissioni con impulsi radio temporizzati. In ognuna di queste catene c'è una stazione detta "primaria" (master) e due o più stazioni ciascuna detta "secondaria" (slave). Le stazioni che appartengono alla stessa catena trasmettono impulsi negli stessi intervalli di tempo: ogni catena è identificata da un diverso intervallo. L'intervallo di ogni catena viene chiamato GRI ossia Group Repetition Interval, Intervallo di Ripetizione del Gruppo. Per TD si intende il ritardo tra i segnali provenienti da una coppia di stazioni "primaria-secondaria".
- ◆ **Tempo di Arrivo**
Ora stimata del giorno in cui la destinazione verrà raggiunta, basata sulla velocità e sulla traccia attuali ricavate dal GPS.
- ◆ **TRN = Turning**
Differenza tra COG e BRG, ovvero tra la Rotta Vera e il Rilevamento. Se la Rotta Vera, COG è 80° e BRG è 75°, TRN è 5° Sn (Sinistra).
- ◆ **TTG = Time To Go**
Tempo stimato che si impiega per raggiungere la destinazione, basato sulla velocità attuale e sulla distanza alla destinazione.
- ◆ **TWD = True Wind Direction (Direzione del Vento Vera)**
Direzione del Vento relativa a un punto fisso sulla terra.
- ◆ **TWS = True Wind Speed (Velocità del Vento Vera)**
Velocità del Vento relativa a un punto fisso sulla terra.

- ♦ **UTC = Universal Time Coordinated**
Tempo Universale Coordinato, che può anche essere definito come tempo medio di Greenwich.
- ♦ **UTM = Universal Transverse Mercator**
Sistema Metrico usato su carte topografiche di larga e media scala.
- ♦ **Variazione Magnetica**
Differenza esistente tra il Nord Vero (Nv) ed il Nord Bussola (Nb) ed è la somma dei due errori dati dalla declinazione magnetica (d) fra Nv e Nord Magnetico (Nm) e dalla deviazione fra Nm e Nb. Cambia da punto a punto e nello stesso punto con l'ora.
- ♦ **Velocità Consumo Carburante**
Rappresenta la velocità di consumo carburante stimata (all'ora) di una barca a motore riferita alla sua velocità di crociera.
- ♦ **VMG = Velocity Made Good**
Velocità di avvicinamento alla destinazione. VMG viene calcolata usando la velocità corrente dell'imbarcazione (SOG) e la differenza tra la rotta corrente dell'imbarcazione e l'angolo di direzione (bearing) per raggiungere la destinazione.
- ♦ **WAAS = Wide Area Augmentation System**
La Federal Aviation Administration (FAA), in cooperazione con le altre organizzazioni DOT e DOD, sta migliorando il GPS/SPS con un sistema basato su satelliti, il cosiddetto Wide Area Augmentation System. La capacità operativa di WAAS fornisce un segnale di supporto per permettere una navigazione di approccio di precisione lungo il percorso. Dopo aver raggiunto la capacità operativa iniziale, WAAS sarà a poco a poco incrementato nei prossimi anni in modo da espandere l'area di copertura, aumentare la ridondanza del segnale e ridurre le restrizioni operative.
- ♦ **Waypoint**
Un qualsiasi punto sulla terra verso il quale si vuol navigare. Una sequenza di Waypoint forma una rotta.
- ♦ **WGS-84 = World Geodetic System 1984**
Sistema di Coordinate o Datum sviluppato dalla Defense Mapping Agency (DMA) che fornisce una accurata precisione.
- ♦ **Zoom-In**
Operazione che permette l'ingrandimento della zona voluta, ottenendo così una visione dettagliata di un'area più piccola.
- ♦ **Zoom-Out**
Operazione che permette la riduzione della zona voluta, ottenendo così una visione più ampia ma meno dettagliata.
- ♦ **XTE = Cross Track Error**
Indica l'Errore di Fuori Rotta. Sta ad indicare di quanto ci si è discostati perpendicolarmente dalla rotta prevista.



CARATTERISTICHE E FUNZIONI

- ◆ Display LCD 5" verticale a colori visibile al sole
- ◆ Copertura Cartografica Mondiale integrata nel Plotter Cartografico con Livello di Zoom fino a 2 NM
- ◆ Carte elettroniche MAX "C-MAP By JEPPESEN", sistema cartografico *object-oriented* con funzionalità avanzate che comprendono:
 - Tecnologia *Guardian alarm*, Barra Indicazioni Sicurezza, Controllo della Rotta
 - Visione Prospettica
 - Immagini satellitari
 - Funzionalità *Turbo Zoom* e *Smooth Zoom*
 - Supporto Multilinguaggio
 - Database con informazioni avanzate sui Porti
 - Info sulle Maree e Grafico relativo
 - Immagini & Diagrammi
 - Informazioni Automatica sugli oggetti cartografici
 - Funzione Ricerca su Servizi Portuali, Porti per Nome, Porti per Distanza, Stazioni di Marea, Relitti, Ostruzioni, Cursore, POI, Informazioni sui Laghi, Laghi per Nome, Coordinate e Punti Utente
- ◆ Informazioni sulla posizione ricevuta dal GPS
- ◆ Pagine Grafico Profondità
- ◆ Pagina Dati Navigazione
- ◆ Pagina Rotta 3D
- ◆ Pagina Stato GPS
- ◆ Pagina Indicatori Analogici
- ◆ Pagina Rapporto AIS
- ◆ Pagine Fish Finder¹
- ◆ 5000 Waypoint/Mark e 25 Rotte (5000 Waypoint max per Rotta)

- 5000 Punti Traccia
- Crea, Sposta, Inserisci, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Waypoint
- Crea, Sposta, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Mark/Event
- Navigazione verso la Destinazione
- Crea, Salva, Inserisci Nome, Modifica, Invia/Ricevi e Segui una Rotte
- Pagine Rapporto Dati Rotte e Lista Punti Utente (Mark/Waypoint)
- Visualizza la posizione della nave, la sua direzione e Traccia
- Gestione Allarmi (Auto Cancellazione, Allarme di Arrivo, Allarme XTE, Allarme Ancoraggio, Allarme Profondità, Allarme HDOP, Allarme Busso-
la, Allarme Incagliamento)
- Funzione Uomo Fuori Bordo (Man OverBoard = MOB) per recuperare qualcosa o qualcuno caduto fuori bordo
- Funzioni C-Link e C-Weather
- Funzione R-B
- Modo Simulazione con il controllo del cursore

NOTA¹ *Se il Fish Finder è connesso.*

SPECIFICHE TECNICHE

- Alimentazione : 10 - 35 Volt dc
- Consumo : 0.6A max @ 12V (7.2W max)
- Interfaccia : NMEA0183
- Interfaccia Autopilota : NMEA-0180, NMEA-0180/CDX, NMEA-0183
- Display : Display LCD a Colori visibile al Sole
(area attiva 5")
- Risoluzione Display : 240 x 320 pixel
- MEDIA : SD Card
- Cartografia : C-MAP By JEPPESEN MEDIA DATI CAR-
TOGRAFICI
- Temperatura di Funzionamento : 0/+55 °C (32/+131 °F)
- Memoria : Permanente
- Tastiera : Gomma siliconica, retro-illuminata
- Peso : 580 gr. (SW501I)
560 gr. (SW501E)

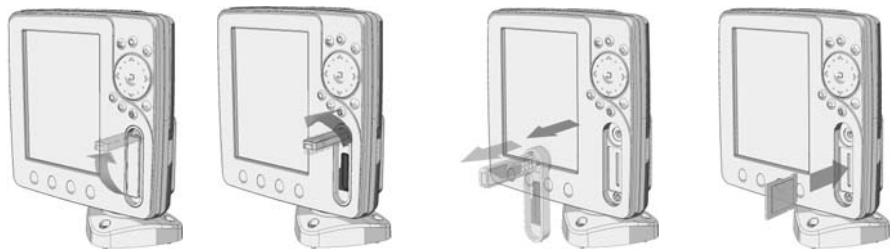
Quando aprite per la prima volta la scatola di imballaggio contenente il plotter cartografico, verificate che siano presenti i seguenti componenti (se qualcuno dei componenti sottoindicati fosse mancante contattate il Rivenditore dove avete acquistato il vostro plotter cartografico):

- Staffa a rimozione rapida
- Guscio protettivo del plotter cartografico
- Fusibile 2 Amp. + porta fusibile
- Manuale d'Uso
- Kit Montaggio a Pannello (OPZIONALE) + Dima di Foratura (SW501E)
- Ricevitore Smart DGPS WAAS con cavo 15 mt/45 piedi (SW501E)

PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE

Inserimento MEDIA

Aprire lo sportellino come indicato nella figura seguente. Prendere la MEDIA per il lato corto. Inserire la MEDIA nell'alloggiamento, spingendo delicatamente; quando è quasi del tutto inserita premere leggermente per fermarla nell'alloggiamento.



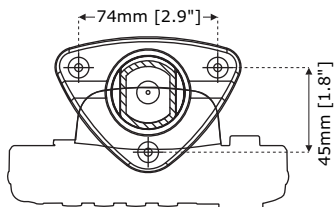
Rimozione MEDIA

Aprire lo sportellino. Premere leggermente sulla MEDIA per estrarla dall'alloggiamento.

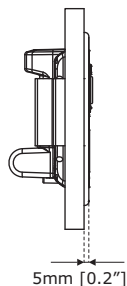
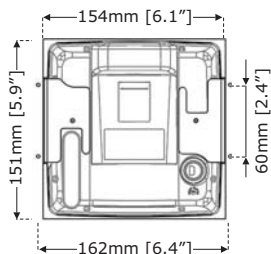
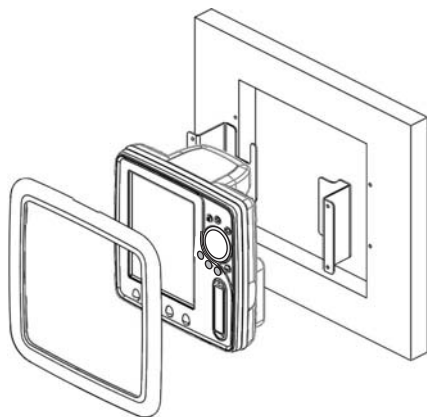
DIMENSIONI PLOTTER CARTOGRAFICO



INSTALLAZIONE E RIMOZIONE



Installazione a staffa



Installazione a piano

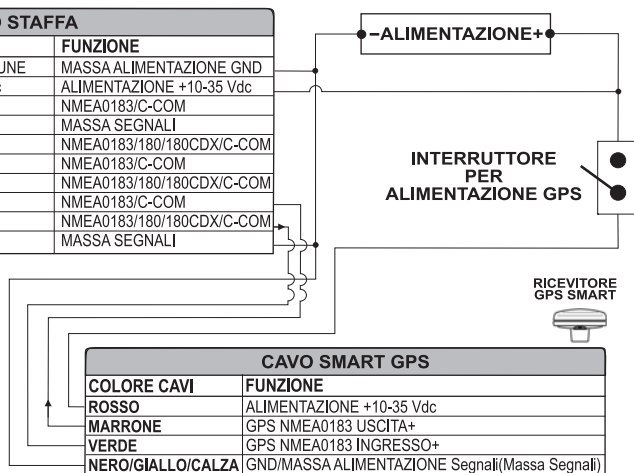
CONNESSIONI ESTERNE

CAVO STAFFA		
COLORE CAVI	DESCRIZIONE	FUNZIONE
NERO	GND/MASSA COMUNE	MASSA ALIMENTAZIONE GND
ROSSO	POWER +10-35Vdc	ALIMENTAZIONE +10-35Vdc
BIANCO	INGRESSO 1+	NMEA0183/C-COM
VERDE	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI
GIALLO	USCITA 1+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
MARRONE	INGRESSO 2+	NMEA0183/C-COM
GRIGIO	USCITA 2+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
ARANCIONE	INGRESSO 3+ (*)	NMEA0183/C-COM
ROSA	USCITA 3+ (*)	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
BLU	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI

(*) Disponibile su Plotter Cartografico con GPS esterno

CONNESSIONI TIPICHE

CAVO STAFFA		
COLORE CAVI	DESCRIZIONE	FUNZIONE
NERO	GND/MASSA COMUNE	MASSA ALIMENTAZIONE GND
ROSSO	POWER +10-35Vdc	ALIMENTAZIONE +10-35 Vdc
BIANCO	INGRESSO1+	NMEA0183/C-COM
VERDE	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI
GIALLO	USCITA1+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
MARRONE	INGRESSO2+	NMEA0183/C-COM
GRIGIO	USCITA2+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
ARANCIONE	INGRESSO3+	NMEA0183/C-COM
ROSA	USCITA3+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
BLU	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI



Connessione GPS sulla Porta 3 per SW501e

CAVO STAFFA		
COLORE CAVI	DESCRIZIONE	FUNZIONE
NERO	GND/MASSA COMUNE	MASSA ALIMENTAZIONE GND
ROSSO	POWER +10-35Vdc	ALIMENTAZIONE +10-35 VDC
BIANCO	INGRESSO1+	NMEA0183/C-COM
VERDE	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI
GIALLO	USCITA1+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
MARRONE	INGRESSO2+	NMEA0183/C-COM
GRIGIO	USCITA2+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
ARANCIONE	INGRESSO3+	NMEA0183/C-COM
ROSA	USCITA3+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
BLU	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI

AUTOPILOTA	
FUNZIONE	
NMEA0183/180/180CDX/INGRESSO+	SEGNALI (Massa Segnali)

Connessione Autopilota sulla Porta 2

CAVO STAFFA		
COLORE CAVI	DESCRIZIONE	FUNZIONE
NERO	GND/MASSA COMUNE	MASSA ALIMENTAZIONE GND
ROSSO	POWER +10-35Vdc	ALIMENTAZIONE +10-35 VDC
BIANCO	INGRESSO1+	NMEA0183/C-COM
VERDE	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI
GIALLO	USCITA1+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
MARRONE	INGRESSO2+	NMEA0183/C-COM
GRIGIO	USCITA2+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
ARANCIONE	INGRESSO3+	NMEA0183/C-COM
ROSA	USCITA3+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
BLU	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI

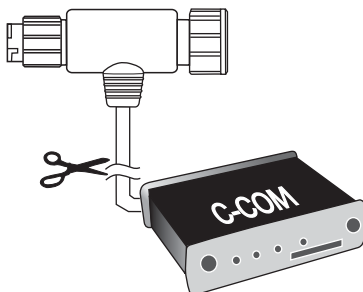
DISPOSITIVO NMEA0183	
FUNZIONE	
NMEA0183 USCITA+	NMEA0183 INGRESSO+ SEGNALI (Massa Segnali)

Connessione NMEA Esterna sulla Porta 1

Connessione C-COM

Per connettere il modem C-COM al plotter cartografico con staffa esterna a disconnessione rapida seguire la procedura:

1. Tagliare il cavo C-COM a circa 5 cm dal connettore a "T":



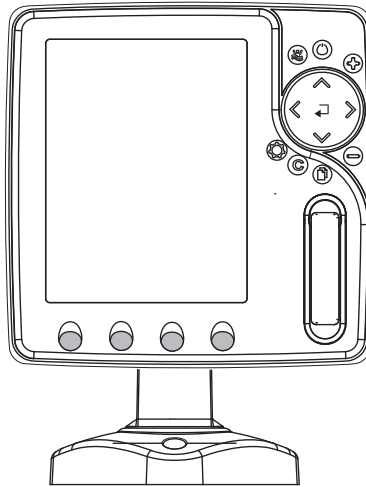
Procedura per tagliare il cavo C-COM

2. Connettere i fili al cavo della staffa esterna come segue:

CAVO STAFFA		
COLORE CAVI	DESCRIZIONE	FUNZIONE
NERO	GND/MASSA COMUNE	MASSA ALIMENTAZIONE GND
ROSSO	POWER +10-35Vdc	ALIMENTATORE +10-35 VDC
BIANCO	INGRESSO 1+	C-COM
VERDE	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI
GIALLO	USCITA 1+	C-COM

CAVO C-COM GSM Plus	
COLORE CAVI	FUNZIONE
NERO	MASSA
ROSSO	ALIMENTATORE+
BIANCO	C-COM TX+
VERDE	C-COM TX-
GIALLO	C-COM RX+

Connessione sulla Porta 1



CARATTERISTICHE E FUNZIONI

- ◆ Display LCD 5" verticale a colori visibile al sole
- ◆ Copertura Cartografica Mondiale integrata nel Plotter Cartografico con Livello di Zoom fino a 2 NM
- ◆ Carte elettroniche MAX "C-MAP By JEPPESEN", sistema cartografico *object-oriented* con funzionalità avanzate che comprendono:
 - Tecnologia *Guardian alarm*, Barra Indicazioni Sicurezza, Controllo della Rotta
 - Visione Prospettica
 - Immagini satellitari
 - Funzionalità *Turbo Zoom* e *Smooth Zoom*
 - Supporto Multilinguaggio
 - Database con informazioni avanzate sui Porti
 - Info sulle Maree e Grafico relativo
 - Immagini & Diagrammi
 - Informazioni Automatica sugli oggetti cartografici
 - Funzione Ricerca su Servizi Portuali, Porti per Nome, Porti per Distanza, Stazioni di Marea, Relitti, Ostruzioni, Corsore, POI, Informazioni sui Laghi, Laghi per Nome, Coordinate e Punti Utente
- ◆ Informazioni sulla posizione ricevuta dal GPS
- ◆ Pagine Grafico Profondità
- ◆ Pagina Dati Navigazione
- ◆ Pagina Rotta 3D
- ◆ Pagina Stato GPS
- ◆ Pagina Indicatori Analogici
- ◆ Pagina Rapporto AIS
- ◆ Pagine Fish Finder
- ◆ 5000 Waypoint/Mark e 25 Rotte (5000 Waypoint max per Rotta)

- 5000 Punti Traccia
- Crea, Sposta, Inserisci, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Waypoint
- Crea, Sposta, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Mark/Event
- Navigazione verso la Destinazione
- Crea, Salva, Inserisci Nome, Modifica, Invia/Ricevi e Segui una Rotta
- Pagine Rapporto Dati Rotta e Lista Punti Utente (Mark/Waypoint)
- Visualizza la posizione della nave, la sua direzione e Traccia
- Gestione Allarmi (Auto Cancellazione, Allarme di Arrivo, Allarme XTE, Allarme Ancoraggio, Allarme Profondità, Allarme HDOP, Allarme Busso-
la, Allarme Incagliamento)
- Funzione Uomo Fuori Bordo (Man OverBoard = MOB) per recuperare qualcosa o qualcuno caduto fuori bordo
- Funzioni C-Link e C-Weather
- Funzione R-B
- Modo Simulazione con il controllo del cursore
- Fish Finder interno

SPECIFICHE TECNICHE

- Alimentazione : 10 - 35 Volt dc
- Consumo : 12W average; 24W peak (con FF on)
- Interfaccia : NMEA0183
- Interfaccia Autopilota : NMEA-0180, NMEA-0180/CDX, NMEA-0183
- Display : Display LCD a Colori visibile al Sole
(area attiva 5")
- Risoluzione Display : 240 x 320 pixel
- MEDIA : SD Card
- Cartografia : C-MAP BY JEPPESEN MEDIA DATI CAR-
TOGRAFICI
- Temperatura di Funzionamento : 0/+55 °C (32/+131 °F)
- Memoria : Permanente
- Tastiera : Gomma siliconica, retro-illuminata
- Peso : 700 gr. (SW501ci)
680 gr. (SW501ce)

MODULO FF 600W-50-200KHZ SPECIFICHE TECNICHE

- Potenza in Uscita : 600W (4800Wpp), 50/200KHz Doppia
Frequenza
- Massima Profondità : 213m (700Ft) a 200kHz, 457m(1500Ft)
a 50kHz
- Riconoscimento Automatico del trasduttore AIRMAR X-DUCER ID e
configurazione dei parametri per ottimizzare la prestazione
- Elaborazione Avanzata Segnale Digitale
- Sensore Velocità & Temperatura (se disponibile sul trasduttore)
- Allarmi (Allarme Bassi Fondali, Allarme Acque Profonde, Allarme Pesci,
Temperatura)
- Trip Log, Caratteristica Simbolo Pesce
- STC, Interference Rejection, Riduzione Automatica Rumore
- A-scope, White Line, Zoom x2/x4
- Modalità di lavoro Auto range/gain/frequency/shift/ping rate

Quando aprite per la prima volta la scatola di imballaggio contenente il plotter cartografico, verificate che siano presenti i seguenti componenti (se qualcuno dei

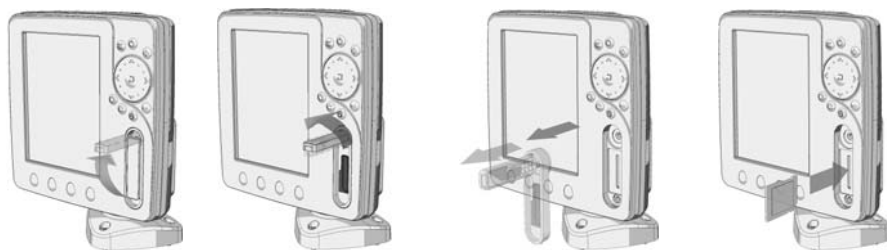
componenti sottoindicati fosse mancante contattate il Rivenditore dove avete acquistato il vostro plotter cartografico):

- ◆ Staffa
- ◆ Guscio protettivo del plotter cartografico
- ◆ Fusibile 3 Amp. + porta fusibile
- ◆ Manuale d'Uso
- ◆ Kit Montaggio a Pannello (OPZIONALE) + Dima di Foratura
- ◆ Ricevitore Smart DGPS WAAS con cavo 15 mt/45 piedi (sw501ce)

PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE

Inserimento MEDIA

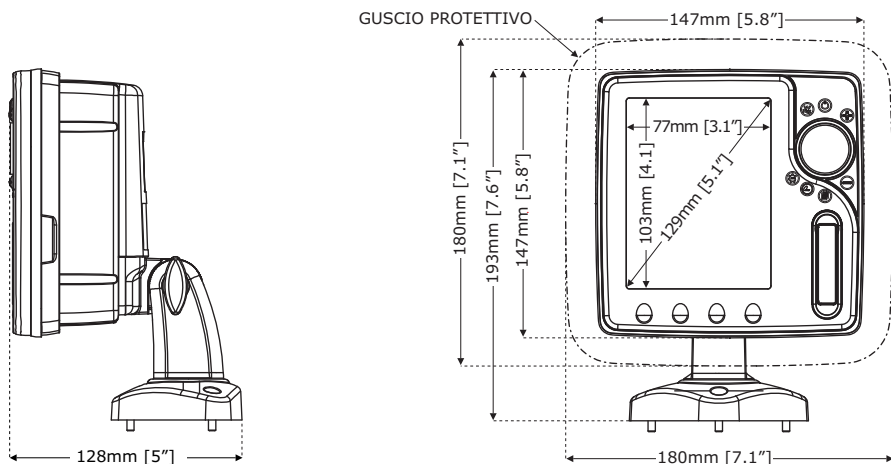
Aprire lo sportellino come indicato nella figura seguente. Prendere la MEDIA per il lato corto. Inserire la MEDIA nell'alloggiamento, spingendo delicatamente; quando è quasi del tutto inserita premere leggermente per fermarla nell'alloggiamento.



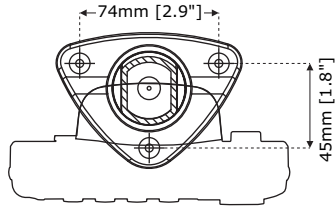
Rimozione MEDIA

Aprire lo sportellino. Premere leggermente sulla MEDIA per estrarla dall'alloggiamento.

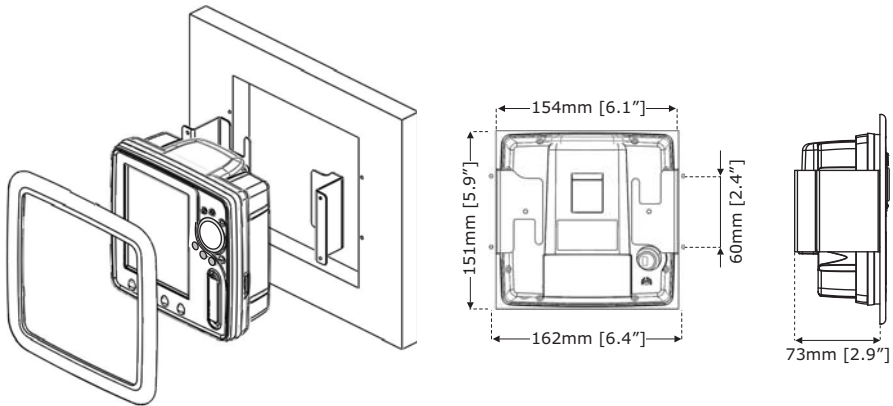
DIMENSIONI PLOTTER CARTOGRAFICO



INSTALLAZIONE E RIMOZIONE



Installazione a staffa



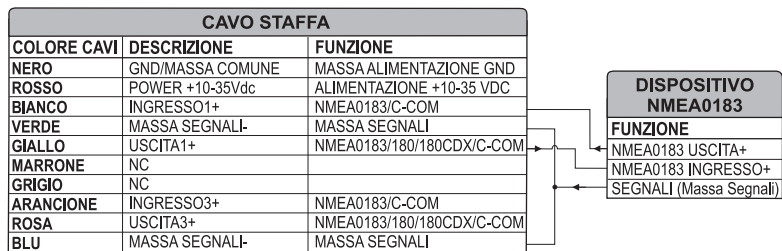
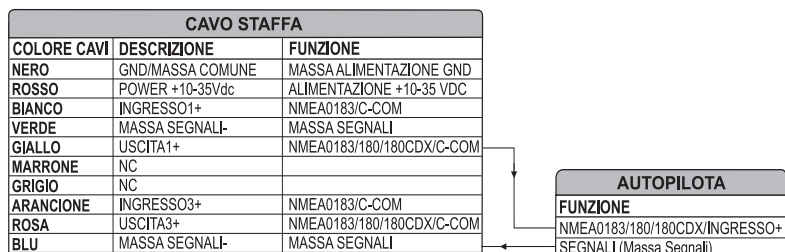
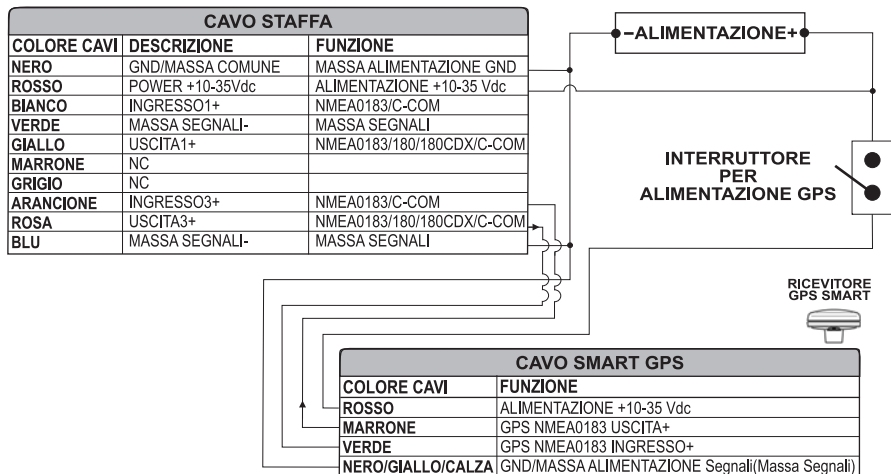
Installazione a piano

CONNESSIONI ESTERNE

CAVO STAFFA		
COLORE CAVI	DESCRIZIONE	FUNZIONE
NERO	GND/MASSA COMUNE	MASSA ALIMENTAZIONE GND
ROSSO	POWER +10-35Vdc	ALIMENTAZIONE +10-35Vdc
BIANCO	INGRESSO1+	NMEA0183/C-COM
VERDE	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI
GIALLO	USCITA1+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
MARRONE	NC	
GRIGIO	NC	
ARANCIONE	INGRESSO3+ (*)	NMEA0183/C-COM
ROSA	USCITA3+ (*)	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
BLU	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI

(*) Disponibile su Plotter Cartografico con GPS esterno

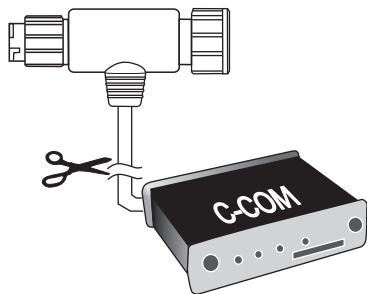
CONNESSIONI TIPICHE



Connessione C-COM

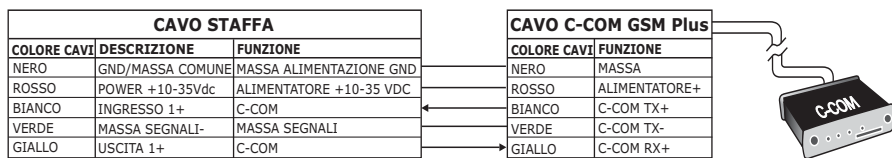
Per connettere il modem C-COM al plotter cartografico con staffa esterna a disconnessione rapida seguire la procedura:

1. Tagliare il cavo C-COM a circa 5 cm dal connettore a "T":

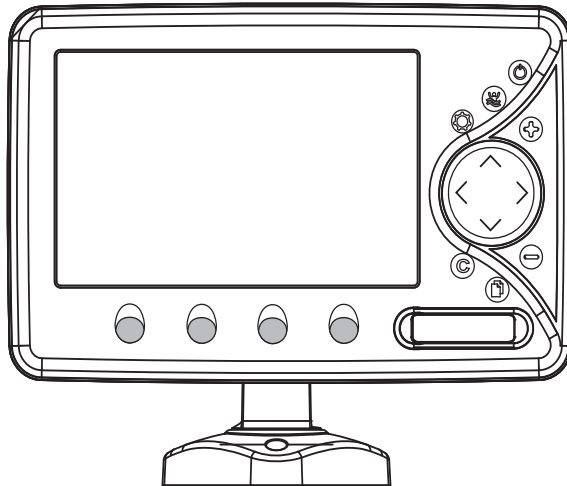


Procedura per tagliare il cavo C-COM

2. Connettere i fili al cavo della staffa esterna come segue:



Connessione sulla Porta 1



CARATTERISTICHE E FUNZIONI

- ◆ Display 16/9 a colori visibile al sole LCD WVGA (800x480)
- ◆ Copertura Cartografica Mondiale integrata nel Plotter Cartografico con Livello di Zoom fino a 2 NM
- ◆ Carte elettroniche MAX "C-MAP BY JEPPESEN", sistema cartografico *object-oriented* con funzionalità avanzate che comprendono:
 - Tecnologia *Guardian alarm*, Barra Indicazioni Sicurezza, Controllo della Rotta
 - Visione Prospettica
 - Immagini satellitari
 - Funzionalità *Turbo Zoom* e *Smooth Zoom*
 - Supporto Multilinguaggio
 - Database con informazioni avanzate sui Porti
 - Info sulle Maree e Grafico relativo
 - Immagini & Diagrammi
 - Informazioni Automatica sugli oggetti cartografici
 - Funzione Ricerca su Servizi Portuali, Porti per Nome, Porti per Distanza, Stazioni di Marea, Relitti, Ostruzioni, Cursore, POI, Informazioni sui Laghi, Laghi per Nome, Coordinate e Punti Utente
- ◆ Informazioni sulla posizione ricevuta dal GPS
- ◆ Pagina Grafico Profondità
- ◆ Pagina Dati Navigazione
- ◆ Pagina Rotta 3D
- ◆ Pagina Stato GPS
- ◆ Pagina Dati Vento
- ◆ Pagina Indicatori Analogici
- ◆ Pagine Registro e Elenco Contatti DSC
- ◆ Pagina Rapporto AIS

- Pagine Fish Finder/Radar/Video¹
- 10000 Waypoint/Mark e 50 Rotte (10000 Waypoint max per Rotta)
- 10000 Punti Traccia
- Crea, Sposta, Inserisci, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Waypoint
- Crea, Sposta, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Mark/Event
- Navigazione verso la Destinazione
- Crea, Salva, Inserisci Nome, Modifica, Invia/Ricevi e Segui una Rotta
- Pagine Rapporto Dati Rotta e Lista Punti Utente (Mark/Waypoint)
- Visualizza la posizione della nave, la sua direzione e Traccia
- Gestione Allarmi (Auto Cancellazione, Allarme di Arrivo, Allarme XTE, Allarme Ancoraggio, Allarme Profondità, Allarme HDOP, Allarme Bussole, Allarme Incagliamento, Allarme Esterno)
- Funzione Uomo Fuori Bordo (Man OverBoard = MOB) per recuperare qualcosa o qualcuno caduto fuori bordo
- Funzioni C-Link e C-Weather
- Funzione R-B
- Modo Simulazione con il controllo del cursore
- Funzione Ingresso Video

NOTA¹ Se il Fish Finder/Radar/Video Camera è connesso.

SPECIFICHE TECNICHE

- Alimentazione : 10 - 35 Volt dc
- Consumo : 10W average; 12W max *(consumo misurato con VCAM connessa e attiva)*
- Interfaccia : NMEA0183
- Interfaccia Autopilota : NMEA-0180, NMEA-0180/CDX, NMEA-0183
- Ingresso Video : segnale video PAL o NTSC selezionato automaticamente
- Display : LCD Colore Visibile al Sole *(area attiva 7" wide)*
- Risoluzione Display : 800 x 480 pixel
- MEDIA : SD Card
- Cartografia : C-MAP By JEPPESEN MEDIA DATI CARTOGRAFICI
- Temperatura di Funzionamento : 0/+55 °C (32/+131 °F)
- Memoria : Permanente
- Tastiera : Gomma siliconica, retro-illuminata
- Peso : 1150 gr. (SW7011)
1100 gr. (SW701E)

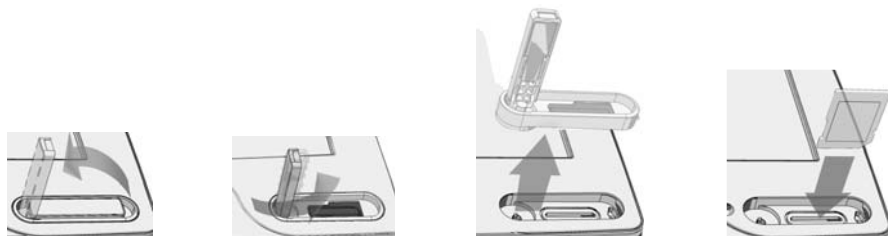
Quando aprite per la prima volta la scatola di imballaggio contenente il plotter cartografico, verificate che siano presenti i seguenti componenti (se qualcuno dei componenti sottoindicati fosse mancante contattate il Rivenditore dove avete acquistato il vostro plotter cartografico):

- Staffa esterna
- Cavo AUX IN I/O 1,5 mt/5.9 piedi
- Cavo Ingresso Video
- Guscio protettivo del plotter cartografico
- Fusibile 3.15 Amp. + porta fusibile
- Manuale d'Uso
- Kit Montaggio a Pannello (OPZIONALE) + Dima di Foratura
- Ricevitore Smart DGPS WAAS con cavo 15 mt/45 piedi (SW701E)

PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE

Inserimento MEDIA

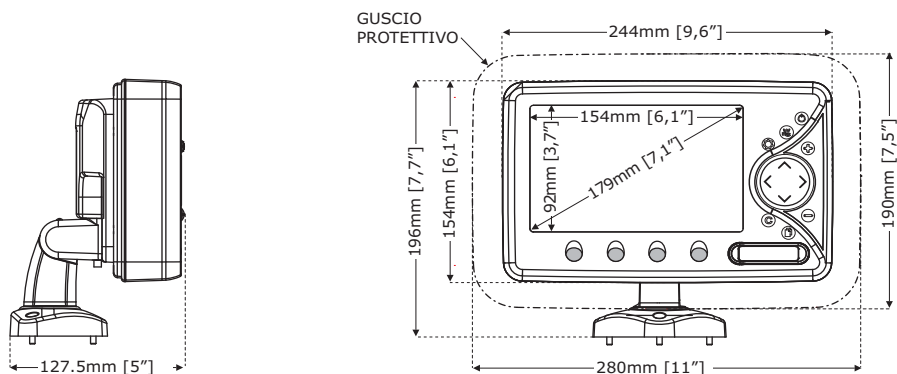
Aprire lo sportellino come indicato nella figura seguente. Prendere la MEDIA per il lato corto. Inserire la MEDIA nell'alloggiamento, spingendo delicatamente; quando è quasi del tutto inserita premere leggermente per fermarla nell'alloggiamento.



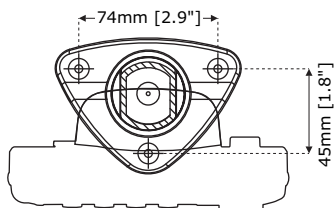
Rimozione MEDIA

Aprire lo sportellino. Premere leggermente sulla MEDIA per estrarla dall'alloggiamento.

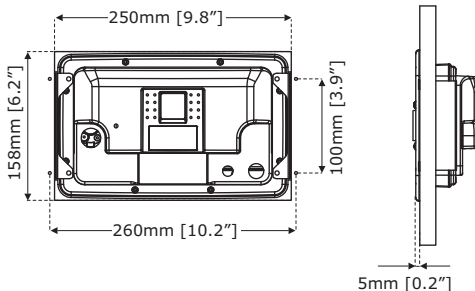
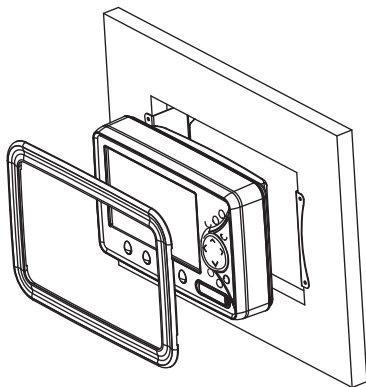
DIMENSIONI PLOTTER CARTOGRAFICO



INSTALLAZIONE E RIMOZIONE

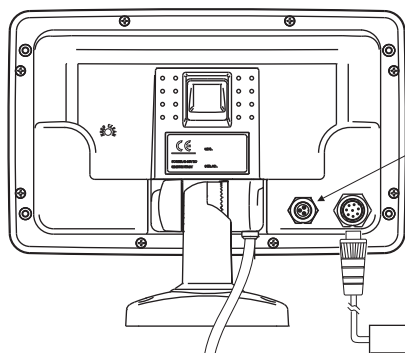


Montaggio a staffa



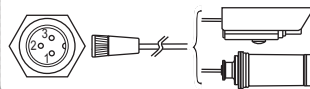
Montaggio a piano

CONNESSIONI ESTERNE



INGRESSO VIDEO

PIEDINATURA CONNETTORI PER VIDEOCAMERA
 1=MASSA/COMUNE
 2=ALIMENTAZIONE+ (10-35Vdc)
 3=SEGNALE



CAVO STAFFA

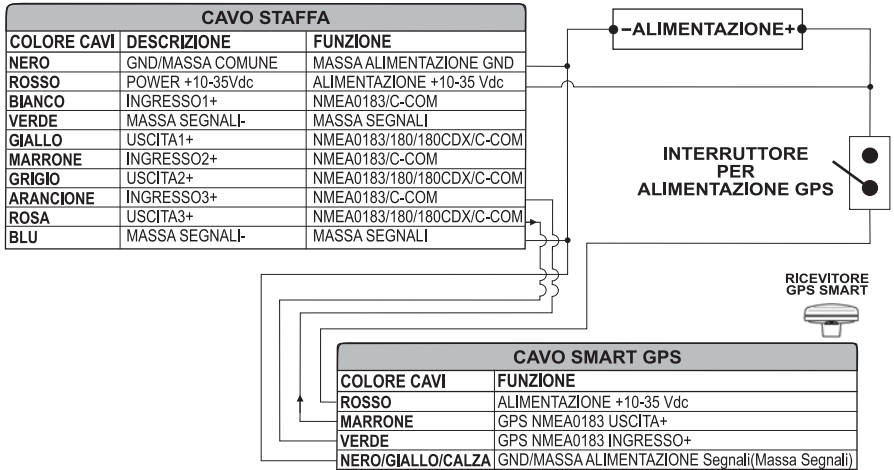
COLORE CAVI	DESCRIZIONE	FUNZIONE
NERO	GND/MASSA COMUNE	MASSA ALIMENTAZIONE GND
ROSSO	POWER +10-35Vdc	ALIMENTAZIONE +10-35 Vdc
BIANCO	INGRESSO1+	NMEA0183/C-COM
VERDE	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI
GIALLO	USCITA1+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
MARRONE	INGRESSO2+	NMEA0183/C-COM
GRIGIO	USCITA2+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
ARANCIONE	INGRESSO3+ (*)	NMEA0183/C-COM
ROSA	USCITA3+ (*)	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
BLU	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI

AUX-IN I/O

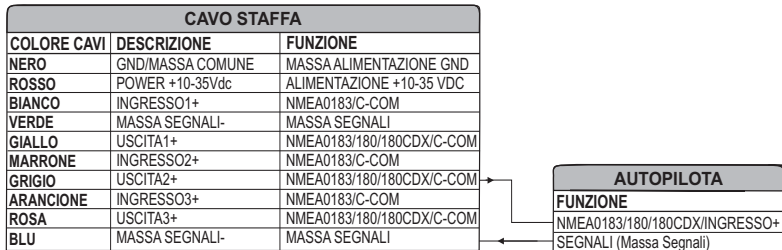
PIN	COLORE CAVI	FUNZIONE
1	NERO	MASSA/COMUNE
2	ROSSO	USCITA ALIMENTAZIONE+ (10-35 Vdc)
3	BIANCO	INGRESSO 4+
4	VERDE	MASSA
5	GRIGIO	USCITA 5+
6	GIALLO	USCITA 4+
7	MARRONE	INGRESSO 5+
8	BLU	SEGNALE ALLARME ESTERNO (MASSA quando ON)

(*) Disponibile su Plotter Cartografico con GPS esterno

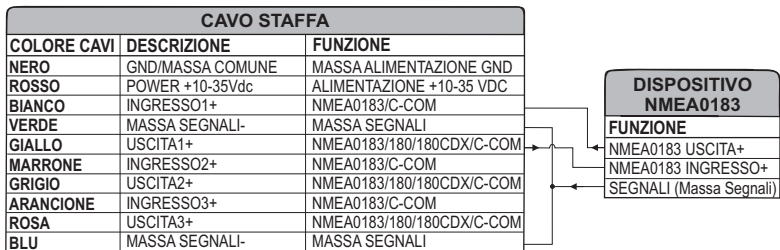
CONNESSIONI TIPICHE



Connessione GPS sulla Porta 3 per **SW701e**



Connessione Autopilota sulla Porta 2

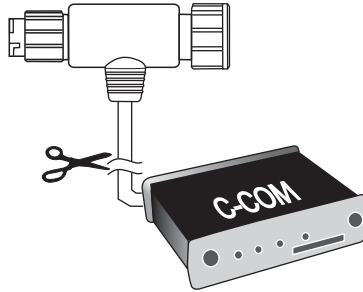


Connessione NMEA Esterna sulla Porta 1

Connessione C-COM

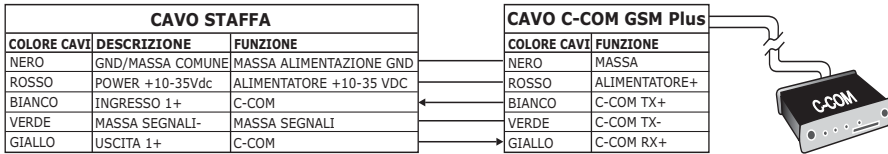
Per connettere il modem C-COM al plotter cartografico con staffa esterna a disconnessione rapida seguire la procedura:

1. Tagliare il cavo C-COM a circa 5 cm dal connettore a "T":

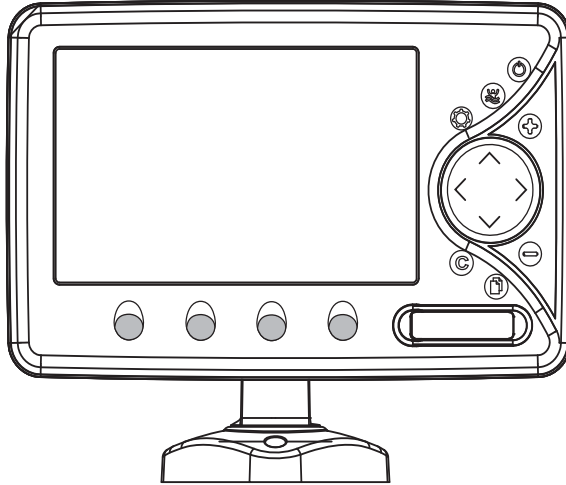


Procedura per tagliare il cavo C-COM

2. Connettere i fili al cavo della staffa esterna come segue:



Connessione sulla Porta 1



CARATTERISTICHE E FUNZIONI

- ◆ Display 16/9 a colori visibile al sole LCD WVGA (800x480)
- ◆ Copertura Cartografica Mondiale integrata nel Plotter Cartografico con Livello di Zoom fino a 2 NM
- ◆ Carte elettroniche MAX "C-MAP BY JEPPESEN", sistema cartografico *object-oriented* con funzionalità avanzate che comprendono:
 - Tecnologia *Guardian alarm*, Barra Indicazioni Sicurezza, Controllo della Rotta
 - Visione Prospettica
 - Immagini satellitari
 - Funzionalità *Turbo Zoom* e *Smooth Zoom*
 - Supporto Multilinguaggio
 - Database con informazioni avanzate sui Porti
 - Info sulle Maree e Grafico relativo
 - Immagini & Diagrammi
 - Informazioni Automatica sugli oggetti cartografici
 - Funzione Ricerca su Servizi Portuali, Porti per Nome, Porti per Distanza, Stazioni di Marea, Relitti, Ostruzioni, Cursore, POI, Informazioni sui Laghi, Laghi per Nome, Coordinate e Punti Utente
- ◆ Informazioni sulla posizione ricevuta dal GPS
- ◆ Pagina Grafico Profondità
- ◆ Pagina Dati Navigazione
- ◆ Pagina Rotta 3D
- ◆ Pagina Stato GPS
- ◆ Pagina Dati Vento
- ◆ Pagina Indicatori Analogici
- ◆ Pagine Registro e Elenco Contatti DSC
- ◆ Pagina Rapporto AIS

- Pagine Fish Finder/Radar/Video¹
- 10000 Waypoint/Mark e 50 Rotte (10000 Waypoint max per Rotta)
- 10000 Punti Traccia
- Crea, Sposta, Inserisci, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Waypoint
- Crea, Sposta, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Mark/Event
- Navigazione verso la Destinazione
- Crea, Salva, Inserisci Nome, Modifica, Invia/Ricevi e Segui una Rotta
- Pagine Rapporto Dati Rotta e Lista Punti Utente (Mark/Waypoint)
- Visualizza la posizione della nave, la sua direzione e Traccia
- Gestione Allarmi (Auto Cancellazione, Allarme di Arrivo, Allarme XTE, Allarme Ancoraggio, Allarme Profondità, Allarme HDOP, Allarme Busso-la, Allarme Incagliamento, Allarme Esterno)
- Funzione Uomo Fuori Bordo (Man OverBoard = MOB) per recuperare qualcosa o qualcuno caduto fuori bordo
- Funzioni C-Link e C-Weather
- Funzione R-B
- Modo Simulazione con il controllo del cursore
- Funzione Ingresso Video

NOTA¹ Se il Radar/Video Camera è connesso.

SPECIFICHE TECNICHE

- Alimentazione : 10 - 35 Volt dc
- Consumo : 12W average; 27W max peak
- Interfaccia : NMEA0183
- Interfaccia Autopilota : NMEA-0180, NMEA-0180/CDX, NMEA-0183
- Ingresso Video : segnale video PAL o NTSC selezionato automaticamente
- Display : LCD Colore Visibile al Sole (*area attiva 7" wide*)
- Risoluzione Display : 800 x 480 pixel
- MEDIA : SD Card
- Cartografia : C-MAP BY JEPPESEN MEDIA DATI CARTOGRAFICI
- Temperatura di Funzionamento : 0/+55 °C (32/+131 °F)
- Memoria : Permanente
- Tastiera : Gomma siliconica, retro-illuminata
- Peso : 1310 gr. (SW701ci)
1260 gr. (SW701ce)

Quando aprite per la prima volta la scatola di imballaggio contenente il plotter cartografico, verificate che siano presenti i seguenti componenti (se qualcuno dei componenti sottoindicati fosse mancante contattate il Rivenditore dove avete acquistato il vostro plotter cartografico):

- Staffa esterna
- Cavo AUX IN I/O 1,5 mt/5.9 piedi
- Cavo Ingresso Video
- Guscio protettivo del plotter cartografico
- Fusibile 3.15 Amp. + porta fusibile
- Manuale d'Uso
- Kit Montaggio a Pannello (OPZIONALE) + Dima di Foratura
- Ricevitore Smart DGPS WAAS con cavo 15 mt/45 piedi (SW701ce)

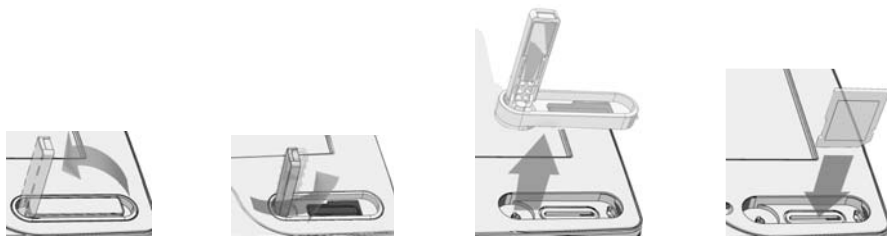
MODULO FF 600W-50-200KHZ SPECIFICHE TECNICHE

- ◆ Potenza in Uscita : 600W (4800Wpp), 50/200KHz Doppia Frequenza
- ◆ Massima Profondità : 213m (700Ft) a 200kHz, 457m(1500Ft) a 50kHz
- ◆ Riconoscimento Automatico del trasduttore AIRMAR X-DUCER ID e configurazione dei parametri per ottimizzare la prestazione
- ◆ Elaborazione Avanzata Segnale Digitale
- ◆ Sensore Velocità & Temperatura (se disponibile sul trasduttore)
- ◆ Allarmi (Allarme Bassi Fondali, Allarme Acque Profonde, Allarme Pesci, Temperatura)
- ◆ Trip Log, Caratteristica Simbolo Pesce
- ◆ STC, Interference Rejection, Riduzione Automatica Rumore
- ◆ A-scope, White Line, Zoom x2/x4
- ◆ Modalità di lavoro Auto range/gain/frequency/shift/ping rate

PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE

Inserimento MEDIA

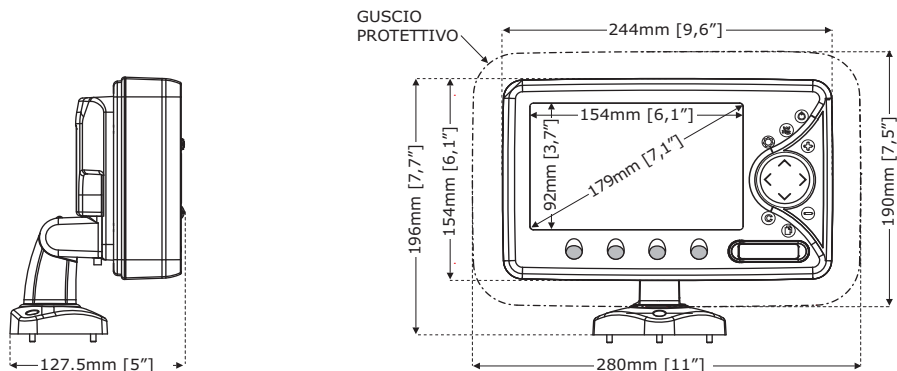
Aprire lo sportellino come indicato nella figura seguente. Prendere la MEDIA per il lato corto. Inserire la MEDIA nell'alloggiamento, spingendo delicatamente; quando è quasi del tutto inserita premere leggermente per fermarla nell'alloggiamento.



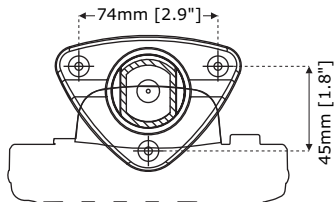
Rimozione MEDIA

Aprire lo sportellino. Premere leggermente sulla MEDIA per estrarla dall'alloggiamento.

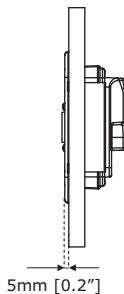
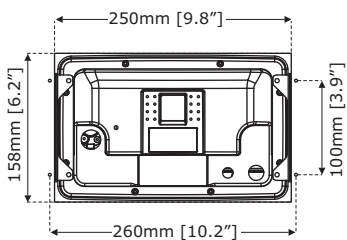
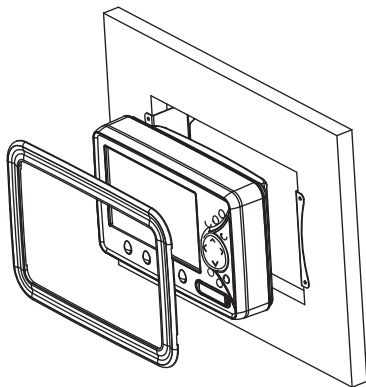
DIMENSIONI PLOTTER CARTOGRAFICO



INSTALLAZIONE E RIMOZIONE

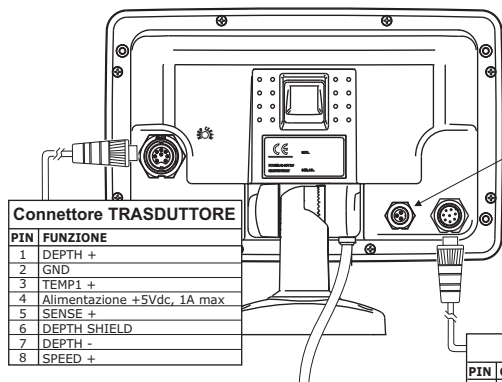


Montaggio a staffa



Montaggio a piano

CONNESSIONI ESTERNE



Connettore TRASDUTTORE

PIN	FUNZIONE
1	DEPTH +
2	GND
3	TEMP1 +
4	Alimentazione +5Vdc, 1A max
5	SENSE +
6	DEPTH SHIELD
7	DEPTH -
8	SPEED +

INGRESSO VIDEO

PIEDINATURA CONNETTORI PER VIDEOCAMERA

1 = MASSA/COMUNE
2 = ALIMENTAZIONE+ (10-35Vdc)
3 = SEGNALE

CAVO STAFFA

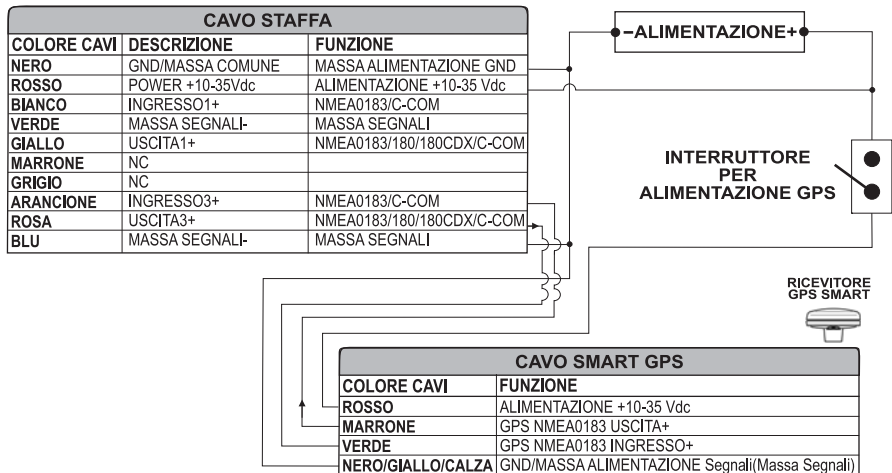
COLORE CAVI	DESCRIZIONE	FUNZIONE
NERO	GND/MASSA COMUNE	MASSA ALIMENTAZIONE GND
ROSSO	POWER +10-35Vdc	ALIMENTAZIONE +10-35 Vdc
BIANCO	INGRESSO1+	NMEA0183/C-COM
VERDE	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI
GIALLO	USCITA1+	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
MARRONE	NC	
GRIGIO	NC	
ARANCIONE	INGRESSO3+ (*)	NMEA0183/C-COM
ROSA	USCITA3+ (*)	NMEA0183/180/180CDX/C-COM
BLU	MASSA SEGNALI-	MASSA SEGNALI

AUX-IN I/O

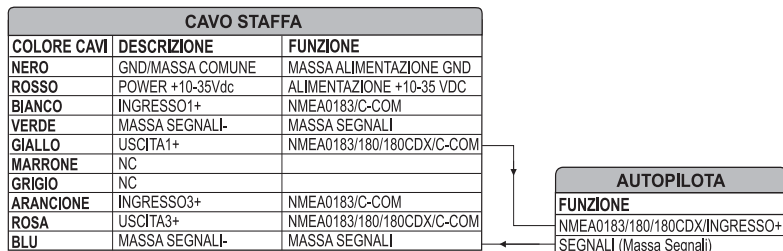
PIN	COLORE CAVI	FUNZIONE
1	NERO	MASSA/COMUNE
2	ROSSO	USCITA ALIMENTAZIONE+ (10-35 Vdc)
3	BIANCO	INGRESSO 4+
4	VERDE	MASSA
5	GRIGIO	USCITA 5+
6	GIALLO	USCITA 4+
7	MARRONE	INGRESSO 5+
8	BLU	SEGNALE ALLARME ESTERNO (MASSA quando ON)

(*) Disponibile su Plotter Cartografico con GPS esterno

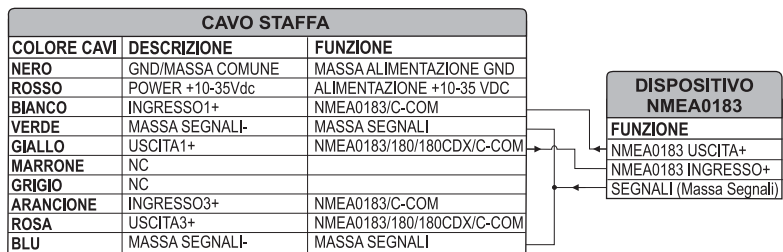
CONNESSIONI TIPICHE



Connessione GPS sulla Porta 3 per *SW701ce*



Connessione Autopilota sulla Porta 1

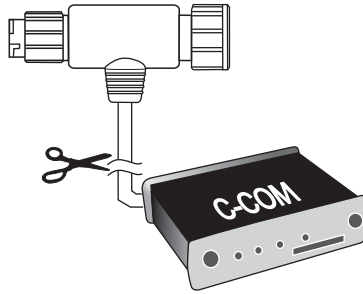


Connessione NMEA Esterna sulla Porta 1

Connessione C-COM

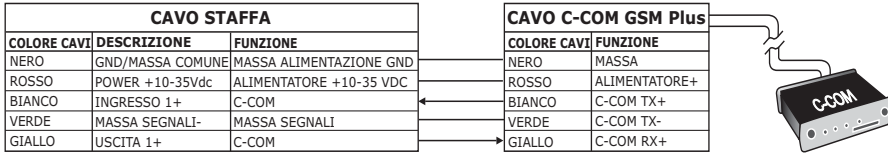
Per connettere il modem C-COM al plotter cartografico con staffa esterna a disconnessione rapida seguire la procedura:

1. Tagliare il cavo C-COM a circa 5 cm dal connettore a "T":

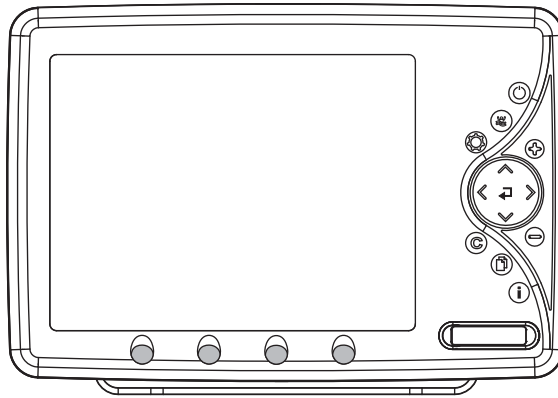


Procedura per tagliare il cavo C-COM

2. Connettere i fili al cavo della staffa esterna come segue:



Connessione sulla Porta 1



CARATTERISTICHE E FUNZIONI

- ◆ Display LCD 11" a colori visibile al sole
- ◆ Copertura Cartografica Mondiale integrata nel Plotter Cartografico con Livello di Zoom fino a 2 NM
- ◆ Carte elettroniche MAX "C-MAP By JEPPESEN", sistema cartografico *object-oriented* con funzionalità avanzate che comprendono:
 - Tecnologia *Guardian alarm*, Barra Indicazioni Sicurezza, Controllo della Rotta
 - Visione Prospettica
 - Immagini satellitari
 - Funzionalità *Turbo Zoom* e *Smooth Zoom*
 - Supporto Multilinguaggio
 - Database con informazioni avanzate sui Porti
 - Info sulle Maree e Grafico relativo
 - Immagini & Diagrammi
 - Informazioni Automatica sugli oggetti cartografici
 - Funzione Ricerca su Servizi Portuali, Porti per Nome, Porti per Distanza, Stazioni di Marea, Relitti, Ostruzioni, Cursore, POI, Informazioni sui Laghi, Laghi per Nome, Coordinate e Punti Utente
- ◆ Informazioni sulla posizione ricevuta dal GPS
- ◆ Pagine Grafico Profondità
- ◆ Pagina Dati Navigazione
- ◆ Pagina Rotte 3D
- ◆ Pagina Stato GPS
- ◆ Pagina Dati Vento
- ◆ Pagina Indicatori Analogici
- ◆ Pagine Registro e Elenco Contatti DSC
- ◆ Pagina Rapporto AIS
- ◆ Pagine Fish Finder/Radar/Video¹
- ◆ 10000 Waypoint/Mark e 50 Rotte (10000 Waypoint max per Rotte)
- ◆ 10000 Punti Traccia

- Crea, Sposta, Inserisci, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Waypoint
- Crea, Sposta, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Mark/Event
- Navigazione verso la Destinazione
- Crea, Salva, Inserisci Nome, Modifica, Invia/Ricevi e Segui una Rotte
- Pagine Rapporto Dati Rotte e Lista Punti Utente (Mark/Waypoint)
- Visualizza la posizione della nave, la sua direzione e Traccia
- Gestione Allarmi (Auto Cancellazione, Allarme di Arrivo, Allarme XTE, Allarme Ancoraggio, Allarme Profondità, Allarme HDOP, Allarme Bussola, Allarme Incagliamento, Allarme Esterno)
- Funzione Uomo Fuori Bordo (Man OverBoard = MOB) per recuperare qualcosa o qualcuno caduto fuori bordo
- Funzioni C-Link e C-Weather
- Funzione R-B
- Modo Simulazione con il controllo del cursore
- Funzione Ingresso Video
- Funzione Uscita Video

NOTA¹ *Se il Fish Finder/Radar/Video Camera è connesso.*

SPECIFICHE TECNICHE

- Consumo : 1.3A max @ 12V
- Consumo : 1.5A max @ 12V (con camera connessa)
- Interfaccia : NMEA0183
- Interfaccia Autopilota : NMEA-0180, NMEA-0180/CDX, NMEA-0183
- Ingresso Video : segnale video PAL o NTSC selezionato automaticamente
- Uscita Video : VGA compatibile
- Display : TFT Trasmissivo LCD (area attiva 10.4")
- Risoluzione Display : 800 x 600 pixels
- MEDIA : SD Card
- Cartografia : C-MAP By JEPPESEN MEDIA DATI CARTOGRAFICI
- Temperatura di funzionamento : 0/+55 °C (32/+131 °F)
- Memoria : Permanente
- Tastiera : Gomma silconica, retro-illuminata
- Peso : 1,6 Kg

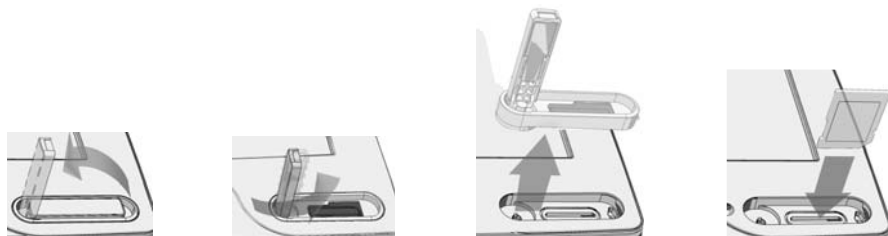
Quando aprite per la prima volta la scatola di imballaggio contenente il plotter cartografico, verificate che siano presenti i seguenti componenti (se qualcuno dei componenti sottoindicati fosse mancante contattate il Rivenditore dove avete acquistato il vostro plotter cartografico):

- Staffa esterna e cavo I/O 1,5 mt/5.9 piedi
- Cavo AUX IN I/O 1,5 mt/5.9 piedi
- Cavo Ingresso Video (2 pezzi)
- Cavo Uscita Video
- Guscio protettivo del plotter cartografico
- Fusibile 2 Amp. + porta fusibile
- Manuale d'Uso
- Kit Montaggio a Pannello + Dima di Foratura
- Ricevitore Smart DGPS WAAS con cavo 15 mt/45 piedi

PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE

Inserimento MEDIA

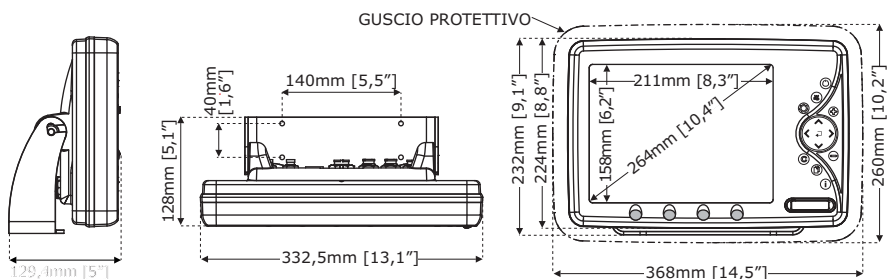
Aprire lo sportellino come indicato nella figura seguente. Prendere la MEDIA per il lato corto. Inserire la MEDIA nell'alloggiamento, spingendo delicatamente; quando è quasi del tutto inserita premere leggermente per fermarla nell'alloggiamento.



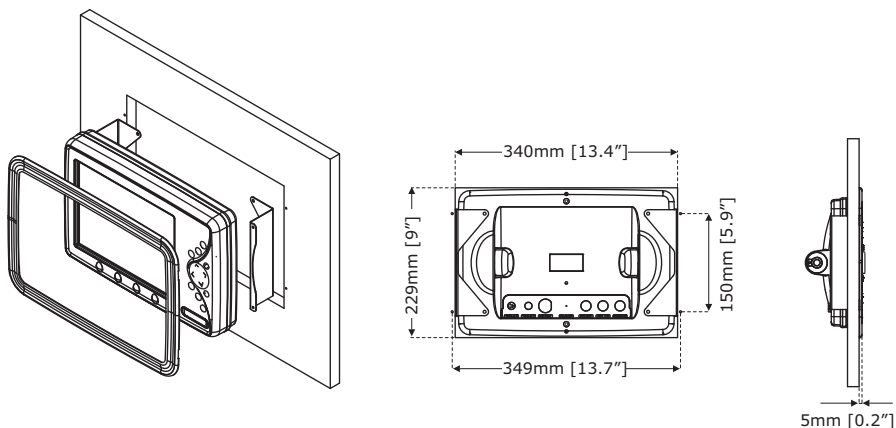
Rimozione MEDIA

Aprire lo sportellino. Premere leggermente sulla MEDIA per estrarla dall'alloggiamento.

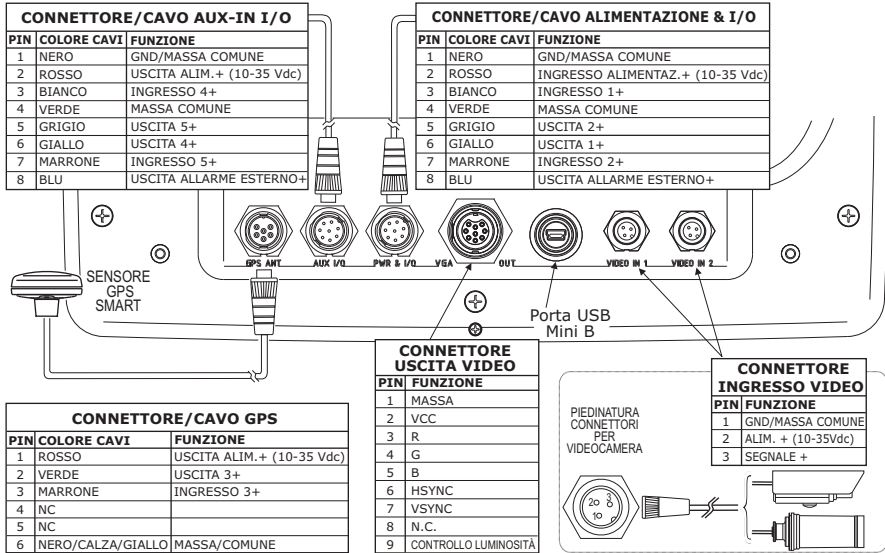
DIMENSIONI PLOTTER CARTOGRAFICO



INSTALLAZIONE E RIMOZIONE



CONNESSIONI ESTERNE

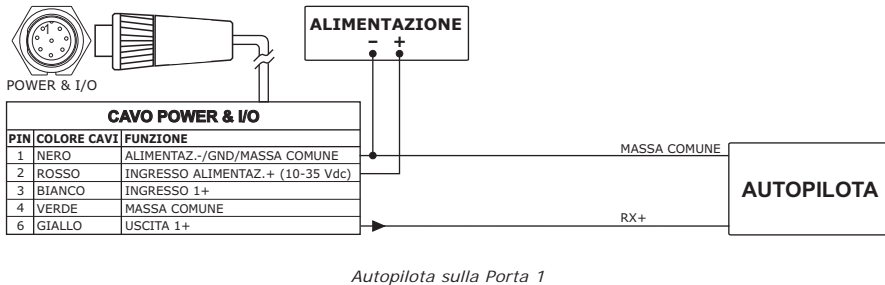


CONNESSIONI TIPICHE

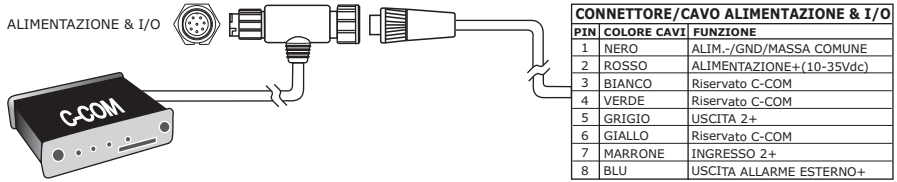
Connessione GPS



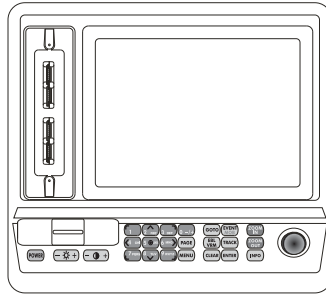
Connessione Autopilota



Connessione C-COM GSM PLUS



Connessione C-COM



CARATTERISTICHE E FUNZIONI

- ◆ Display a colori LCD 12.1" TFT visibile al sole, polarizzato
- ◆ Copertura Cartografica Mondiale integrata nel Plotter Cartografico con Livello di Zoom fino a 2 NM
- ◆ Carte elettroniche MAX "C-MAP BY JEPPESEN", sistema cartografico *object-oriented* con funzionalità avanzate che comprendono:
 - Tecnologia *Guardian alarm*, Barra Indicazioni Sicurezza, Controllo della Rotta
 - Visione Prospettica
 - Immagini satellitari
 - Funzionalità *Turbo Zoom* e *Smooth Zoom*
 - Supporto Multilinguaggio
 - Database con informazioni avanzate sui Porti
 - Info sulle Maree e Grafico relativo
 - Immagini & Diagrammi
 - Informazioni Automatica sugli oggetti cartografici e Punti Utente
 - Funzione Ricerca per Servizi Portuali, Porti per Nome, Porti per Distanza, Stazioni di Marea, Relitti, Ostruzioni, Informazioni sui Laghi, Laghi per Nome, Punti di Interesse, Cursore, Coordinate e Punti Utente
- ◆ Informazioni sulla posizione ricevuta dal GPS
- ◆ Pagine Grafico Profondità
- ◆ Pagina Dati Navigazione
- ◆ Pagina Rotta 3D
- ◆ Pagina Stato GPS
- ◆ Pagina Dati Vento
- ◆ Pagina Indicatori Analogici
- ◆ Pagine Registro e Elenco Contatti DSC
- ◆ Pagina Lista AIS
- ◆ Pagine Fish Finder/Radar/Ingresso Video¹
- ◆ 10000 Waypoint/Event/Mark
- ◆ Gestione dinamica di Punti Utente & Rotte (il numero di Rotte e Waypoint per Rotta è dinamico, per esempio 10000 Rotte con 1 Waypoint ognuna oppure 1 Rotta con 10000 Waypoint).
- ◆ 10000 Punti traccia
- ◆ Crea, Sposta, Inserisci, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Waypoint
- ◆ Crea, Sposta, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Mark/Event

- Navigazione verso la Destinazione
- Crea, Salva, Inserisci Nome, Modifica, Invia/Ricevi e Segui una Rotta
- Pagine Rapporto Dati Rotta e Lista Punti Utente (Mark/Event/Waypoint)
- Visualizza la posizione della nave, la sua direzione e Traccia
- Gestione Allarmi (Auto Cancellazione, Allarme di Arrivo, Allarme XTE, Allarme Ancoraggio, Allarme Profondità, Allarme HDOP, Allarme Bussole, Allarme Timer, Allarme Incagliamento, Allarme Esterno)
- Funzione Uomo Fuori Bordo (Man OverBoard = MOB) per recuperare qualcosa o qualcuno caduto fuori bordo
- Modo Simulazione con il controllo del cursore
- Funzioni C-Link e C-Weather
- Funzioni EBL/VRM e A-B
- Funzione Uscita Video
- Funzione Ingresso Video

NOTA¹ *Se il Fish Finder/Radar/Video Camera è connesso.*

SPECIFICHE TECNICHE

- Consumo : 1.6A @10V
- Tensione : 10 - 35 Volt dc, 16 Watt
- Interfaccia : NMEA0183
- Interfaccia Autopilota : NMEA-0180, NMEA-0180/CDX, NMEA-0183
- Ingresso Video : segnale video PAL o NTSC selezionato automaticamente
- Uscita Video : VGA compatibile (cavo adattatore)
- Display : LCD 12.1" TFT a Colori, polarizzato
- Risoluzione Display : 800 x 600 pixel
- MEDIA : C-Card
- Cartografia : C-MAP By JEPPESEN MEDIA DATI CARTOGRAFICI
- Memoria Ausiliaria : SD Card da 16 MB o maggiore
- Temperatura di funzionamento : 0/+55 °C (32/+131 °F)
- Memoria : Interna permanente per memorizzazione dati utente
- Tastiera : Gomma silconica, retro-illuminata
- Peso : 6,2 Kg

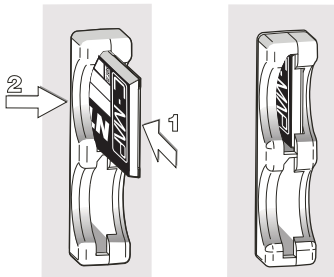
Quando aprite per la prima volta la scatola di imballaggio contenente il plotter cartografico, verificate che siano presenti i seguenti componenti (se qualcuno dei componenti sottoindicati fosse mancante contattate il Rivenditore dove avete acquistato il vostro plotter cartografico):

- Cavo 8 pin di alimentazione e I/O 1,5 mt./5.9 piedi; codice cavo CBCOFS0804
- Staffa di montaggio a piano
- 2 Cavi I/O 6 pin 1 mt./3.9 piedi; codice cavo CBCOFS0603
- Fusibile 2 Amp. + portafusibile (2pezzi)
- Imballaggio esterno
- Manuale d'Uso

PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE

Inserimento MEDIA

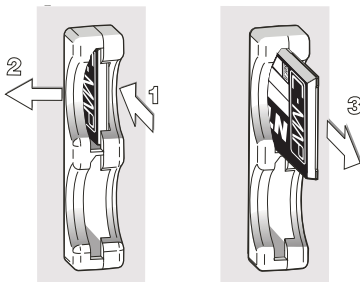
Prendere la MEDIA per il lato corto smussato in modo che l'etichetta "C-MAP By JEPPESEN" sia rivolta verso chi guarda. Inserire la MEDIA in uno dei quattro alloggiamenti, spingendo delicatamente (1); quando è quasi del tutto inserita premere leggermente verso destra (2) per fermarla nell'alloggiamento (3).



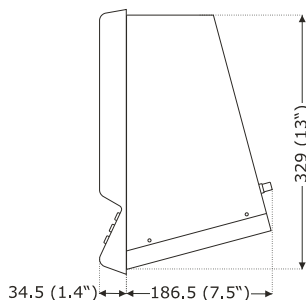
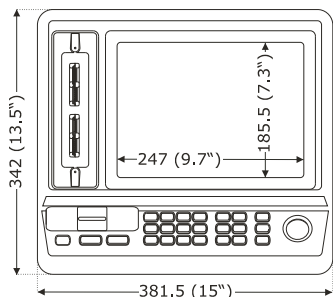
Le nuove informazioni cartografiche verranno visualizzate appena il cursore sarà posizionato in una area coperta dalle nuove carte facendo operazioni di pan o di zoom.

Rimozione MEDIA

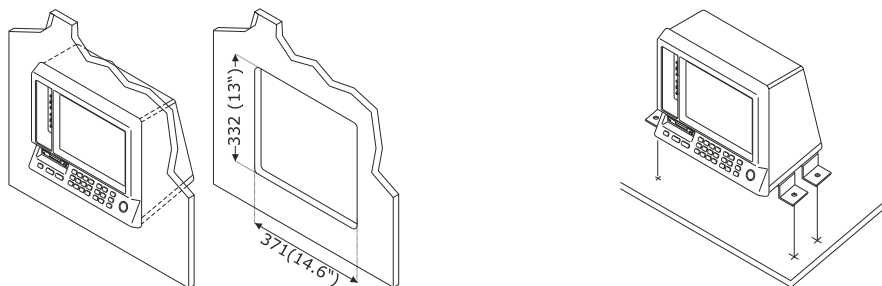
Premere leggermente (1) e spostare verso sinistra la MEDIA (2) che si desidera togliere fino a che si sentirà un piccolo scatto: la MEDIA verrà espulsa fuori dall'alloggiamento (3).



DIMENSIONI PLOTTER CARTOGRAFICO



INSTALLAZIONE E RIMOZIONE



CONNESSIONI ESTERNE

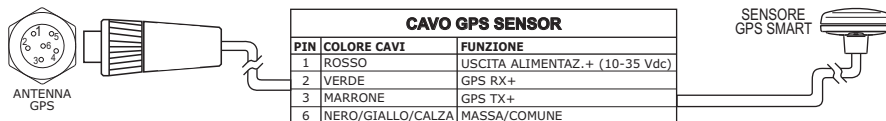
Connettore Power & I/O e Connessione Autopilota

ALIMENTAZIONE & I/O		
PIN	COLORE CAVI	FUNZIONE
1	NERO	MASSA/COMUNE
2	ROSSO	INGRESSO ALIMENTAZ.+ (10-35 Vdc)
3	BIANCO	INGRESSO 1+
4	VERDE	MASSA
5	GRIGIO	USCITA 2+
6	GIALLO	USCITA 1+
7	MARRONE	INGRESSO 2+
8	BLU	USCITA ALLARME ESTERNO+

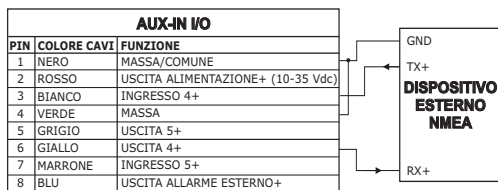
Connessione Allarme Esterno



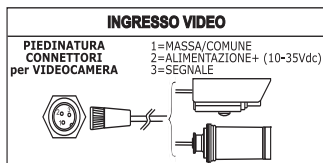
Connessione GPS



Connettore AUX IN I/O e Connessione NMEA Esterna



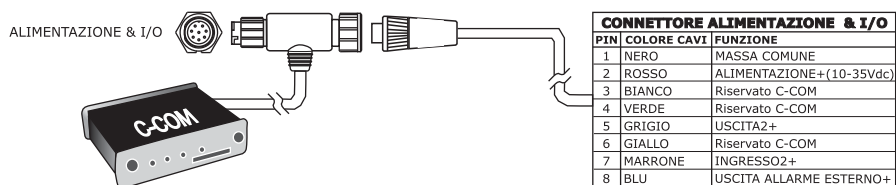
Connettore Ingresso Video

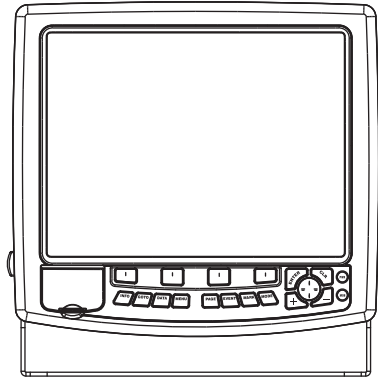


Connettore Uscita Video

USCITA VIDEO	
PIN	FUNZIONE
1	MASSA
2	VCC
3	R
4	G
5	B
6	HSYNC
7	VSYNC
8	N.C.
9	CONTROLLO LUMINOSITA'

Connessione C-COM





CARATTERISTICHE E FUNZIONI

- ◆ Display LCD 15" a Colori
- ◆ Copertura Cartografica Mondiale integrata nel Plotter Cartografico con Livello di Zoom fino a 2 NM
- ◆ Carte elettroniche MAX "C-MAP BY JEPPESEN", sistema cartografico *object-oriented* con funzionalità avanzate che comprendono:
 - Tecnologia *Guardian alarm*, Barra Indicazioni Sicurezza, Controllo della Rotta
 - Visione Prospettica
 - Immagini satellitari
 - Funzionalità *Turbo Zoom* e *Smooth Zoom*
 - Supporto Multilinguaggio
 - Database con informazioni avanzate sui Porti
 - Info sulle Maree e Grafico relativo
 - Immagini & Diagrammi
 - Informazioni Automatica sugli oggetti cartografici e Punti Utente
 - Funzione Ricerca per Servizi Portuali, Porti per Nome, Porti per Distanza, Stazioni di Marea, Relitti, Ostruzioni, Informazioni sui Laghi, Laghi per Nome, Punti di Interesse, Cursore, Coordinate e Punti Utente
- ◆ Informazioni sulla posizione ricevuta dal GPS
- ◆ Pagine Grafico Profondità
- ◆ Pagina Dati Navigazione
- ◆ Pagina Rotta 3D
- ◆ Pagina Stato GPS
- ◆ Pagina Dati Vento
- ◆ Pagina Indicatori Analogici
- ◆ Pagine Registro e Elenco Contatti DSC
- ◆ Pagina Lista AIS
- ◆ Pagine Fish Finder/Radar/Ingresso Video¹
- ◆ 10000 Waypoint/Mark
- ◆ Gestione dinamica delle Rotte (il numero di Rotte e di Waypoint è dinamico, per esempio è possibile avere 10000 Rotte ognuna delle quali

- costituita da 1 Waypoint oppure 1 Rotta composta da 10000 Waypoint)
- 10000 Punti Traccia
- Crea, Sposta, Inserisci, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Waypoint
- Crea, Sposta, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Mark/Event
- Navigazione verso la Destinazione
- Crea, Salva, Inserisci Nome, Modifica, Invia/Ricevi e Segui una Rotta
- Visualizza la posizione della nave, la sua direzione e Traccia
- Gestione Allarmi (Auto Cancellazione, Allarme di Arrivo, Allarme XTE, Allarme Ancoraggio, Allarme Profondità, Allarme HDOP, Allarme Busso-la, Allarme Timer, Allarme Incagliamento, Allarme Esterno)
- Funzione Uomo Fuori Bordo (Man OverBoard = MOB) per recuperare qualcosa o qualcuno caduto fuori bordo
- Modo Simulazione con il controllo del cursore
- Funzioni C-Link e C-Weather
- Funzioni EBL/VRM e A-B
- Funzione Ingresso Video
- Funzione Uscita Video

NOTA¹ *Se il Fish Finder/Radar/Video Camera è connesso.*

SPECIFICHE TECNICHE

- Consumo : 3 A max, @ 12 V
- Interfaccia : NMEA-0183
- Interfaccia Autopilota : NMEA-0180, NMEA-0180/CDX, NMEA-0183
- Ingresso Video : segnale video PAL o NTSC selezionato automaticamente
- Uscita Video : VGA compatibile (cavo adattatore)
- Display : TFT Transmissivo LCD (*area attiva 15"*)
- Risoluzione Display : 1024 x 768 pixel
- MEDIA : C-Card
- Cartografia : C-MAP By JEPPESEN MEDIA DATI CARTOGRAFICI
- Temperatura di funzionamento : 0/+55 °C (32/131 °F)
- Memoria : Interna permanente per memorizzazione dati utente
- Tastiera : Gomma silconica, retro-illuminata
- Peso : 4,5 Kg

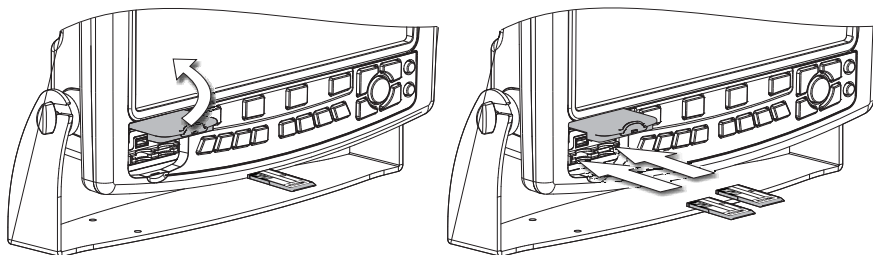
Quando aprite per la prima volta la scatola di imballaggio contenente il plotter cartografico, verificate che siano presenti i seguenti componenti (se qualcuno dei componenti sottoindicati fosse mancante contattate il Rivenditore dove avete acquistato il vostro plotter cartografico):

- Staffa esterna e cavo I/O 1,5 mt/5.9 piedi
- Cavo AUX IN I/O 1,5 mt/5.9 piedi (2 pezzi)
- Cavo Ingresso Video (2 pezzi)
- Cavo Uscita Video
- Guscio protettivo del plotter cartografico
- Fusibile 5 Amp. + porta fusibile
- Manuale d'Uso
- Kit per Montaggio a incasso + Dima di foratura
- Ricevitore Smart DGPS WAAS con cavo 15 mt/45 piedi

PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE MEDIA

Inserimento MEDIA

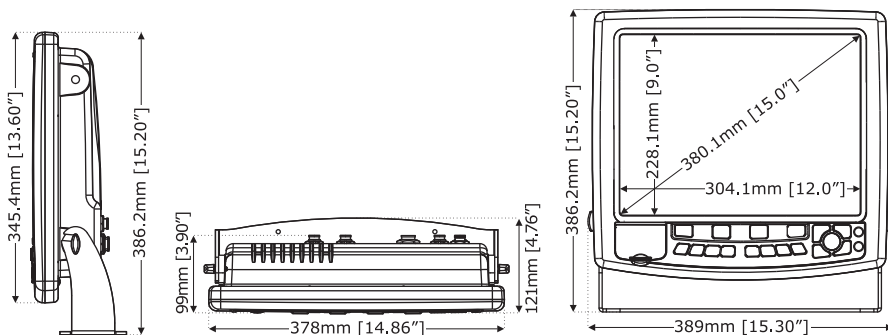
Prendere la MEDIA per il lato corto smussato in modo che l'etichetta "C-MAP By JEPPESEN" sia rivolta verso chi guarda. Aprire lo sportellino, inserire la MEDIA in uno dei due alloggiamenti disponibili, spingendo delicatamente per fermarla nell'alloggiamento. Chiudere lo sportellino.



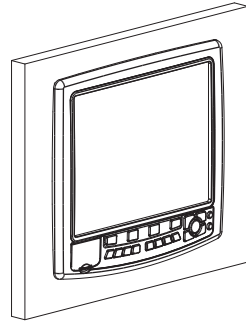
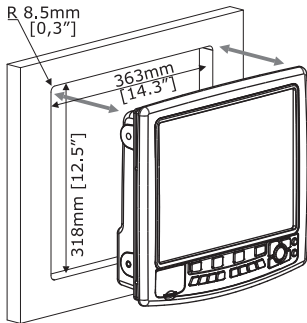
Rimozione MEDIA

Aprire lo sportellino e togliere la MEDIA desiderata.

DIMENSIONI PLOTTER CARTOGRAFICO



INSTALLAZIONE E RIMOZIONE



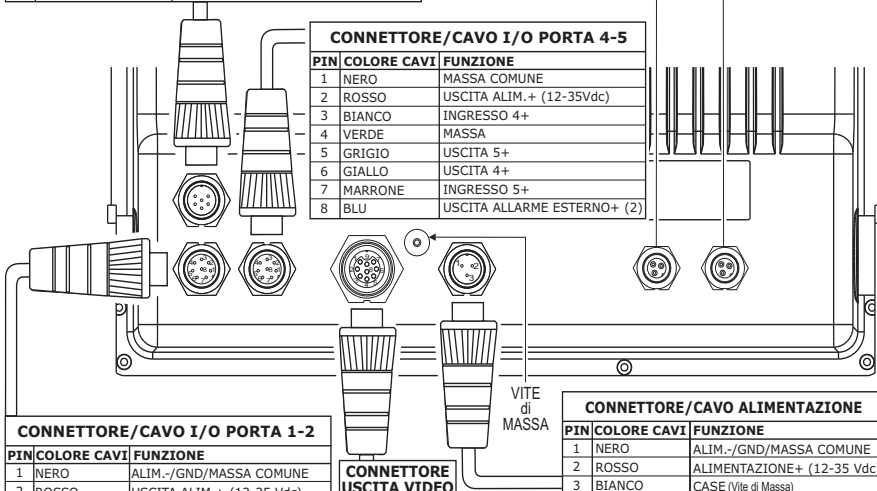
CONNESSIONI ESTERNE

CONNETTORE/CAVO GPS PORTA 3		
PIN	COLORE CAVI	FUNZIONE
1	ROSSO	USCITA ALIMENTAZIONE + (12-35 Vdc)
2	VERDE	USCITA 3+
3	MARRONE	INGRESSO 3+
4	NC	
5	NC	
6	NERO/GIALLO/CALZA	GND/SEGNALE DI RITORNO



CONNETTORE INGRESSO VIDEO		
PIN	FUNZIONE	
1	GND/MASSA COMUNE	
2	ALIMENTAZIONE +	
3	SEGNALE +	

CONNETTORE/CAVO I/O PORTA 4-5		
PIN	COLORE CAVI	FUNZIONE
1	NERO	MASSA COMUNE
2	ROSSO	USCITA ALIM.+ (12-35Vdc)
3	BIANCO	INGRESSO 4+
4	VERDE	MASSA
5	GRIGIO	USCITA 5+
6	GIALLO	USCITA 4+
7	MARRONE	INGRESSO 5+
8	BLU	USCITA ALLARME ESTERNO+ (2)



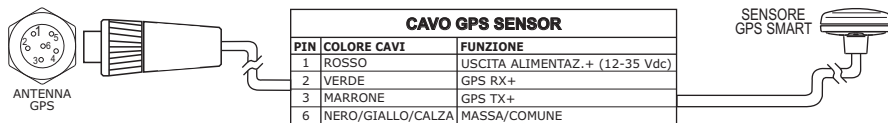
CONNETTORE/CAVO I/O PORTA 1-2		
PIN	COLORE CAVI	FUNZIONE
1	NERO	ALIM.-/GND/MASSA COMUNE
2	ROSSO	USCITA ALIM.+ (12-35 Vdc)
3	BIANCO	INGRESSO 1+
4	VERDE	MASSA COMUNE
5	GRIGIO	USCITA 2+
6	GIALLO	USCITA 1+
7	MARRONE	INGRESSO 2+
8	BLU	USCITA ALLARME ESTERNO+ (1)

CONNETTORE USCITA VIDEO		
PIN	FUNZIONE	
1	MASSA	
2	NC	
3	ROSSO	
4	VERDE	
5	BLU	
6	HSYNC	
7	VSYNC	
8	5V (OUT)	
9	LUMINOSITA'	

CONNETTORE/CAVO ALIMENTAZIONE		
PIN	COLORE CAVI	FUNZIONE
1	NERO	ALIM.-/GND/MASSA COMUNE
2	ROSSO	ALIMENTAZIONE+ (12-35 Vdc)
3	BIANCO	CASE (Vite di Massa)

CONNESSIONI TIPICHE

Connessione GPS



GPS sulla Porta 3

Connessione Autopilota



Autopilota sulla Porta 2

Connessione NMEA Esterna



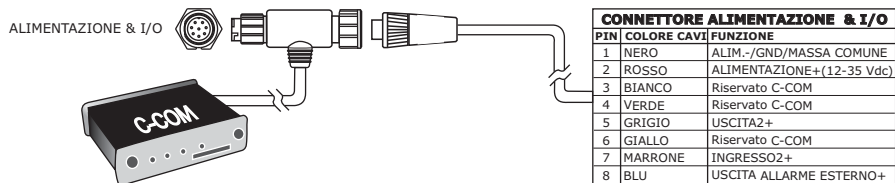
NMEA Esterna sulla Porta 1

Connessione Allarme Esterno

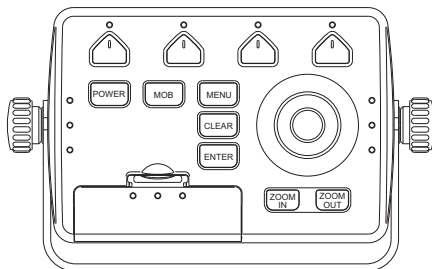
I/O PORTA 1-2		
PIN	COLORE CAVI	FUNZIONE
1	NERO	MASSA/COMUNE
8	BLU	USCITA ALLARME ESTERNO+ (OPEN COLLECTOR)

Connessione Allarme Esterno

Connessione C-COM



Connessione C-COM



CARATTERISTICHE E FUNZIONI

- ◆ Copertura Cartografica Mondiale integrata nel Plotter Cartografico con Livello di Zoom fino a 2 NM
- ◆ Carte elettroniche MAX "C-MAP BY JEPPESEN", sistema cartografico *object-oriented* con funzionalità avanzate che comprendono:
 - Tecnologia *Guardian alarm*, Barra Indicazioni Sicurezza, Controllo della Rotta
 - Visione Prospettica
 - Immagini satellitari
 - Funzionalità *Turbo Zoom* e *Smooth Zoom*
 - Supporto Multilinguaggio
 - Database con informazioni avanzate sui Porti
 - Info sulle Maree e Grafico relativo
 - Immagini & Diagrammi
 - Informazioni Automatica sugli oggetti cartografici e Punti Utente
 - Funzione Ricerca per Servizi Portuali, Porti per Nome, Porti per Distanza, Stazioni di Marea, Relitti, Ostruzioni, Informazioni sui Laghi, Laghi per Nome, Punti di Interesse, Cursore, Coordinate e Punti Utente
- ◆ Informazioni sulla posizione ricevuta dal GPS
- ◆ Pagine Grafico Profondità
- ◆ Pagina Dati Navigazione
- ◆ Pagina Rotta 3D
- ◆ Pagina Stato GPS
- ◆ Pagina Dati Vento
- ◆ Pagina Indicatori Analogici
- ◆ Pagine Registro e Elenco Contatti DSC
- ◆ Pagina Lista AIS
- ◆ Pagine Fish Finder/Radar¹
- ◆ 10000 Waypoint/Mark
- ◆ Gestione dinamica delle Rotte (il numero di Rotte e di Waypoint è dinamico, per esempio è possibile avere 10000 Rotte ognuna delle quali costituita da 1 Waypoint oppure 1 Rotta composta da 10000 Waypoint)
- ◆ 10000 Punti Traccia
- ◆ Crea, Sposta, Inserisci, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Waypoint
- ◆ Crea, Sposta, Modifica, Cancella, Invia, Ricevi Mark/Event
- ◆ Navigazione verso la Destinazione

- ♦ Crea, Salva, Inserisci Nome, Modifica, Invia/Ricevi e Segui una Rotte
- ♦ Pagine Rapporto Dati Rotte e Lista Punti Utente (Mark/Waypoint)
- ♦ Visualizza la posizione della nave, la sua direzione e Traccia
- ♦ Gestione Allarmi (Auto Cancellazione, Allarme di Arrivo, Allarme XTE, Allarme Ancoraggio, Allarme Profondità, Allarme HDOP, Allarme Bussole, Allarme Incagliamento, Allarme Esterno)
- ♦ Funzione Uomo Fuori Bordo (Man OverBoard = MOB) per recuperare qualcosa o qualcuno caduto fuori bordo
- ♦ Modo Simulazione con il controllo del cursore
- ♦ Funzioni C-Link e C-Weather
- ♦ Funzioni R-B
- ♦ Funzione Uscita Video

NOTA¹ *Se il Fish Finder/Radar è connesso.*

SPECIFICHE TECNICHE

- ♦ Consumo : 0.25 A max, @ 12 V
- ♦ Interfaccia : NMEA-0183
- ♦ Interfaccia Autopilota : NMEA-0180, NMEA-0180/CDX, NMEA-0183
- ♦ Uscita Video : VGA compatibile (cavo adattatore)
- ♦ Risoluzione Display : 640 x 480 o 800 x 600 o 1024 x 768 pixel selezionabile dall'utente
- ♦ MEDIA : C-Card
- ♦ Cartografia : C-MAP By JEPPESEN MEDIA DATI CARTOGRAFICI
- ♦ Temperatura di funzionamento : 0/+55 °C (32/131 °F)
- ♦ Memoria : Permanente con batteria ricaricabile
- ♦ Tastiera : Gomma silconica, retro-illuminata
- ♦ Peso : 950 gr.

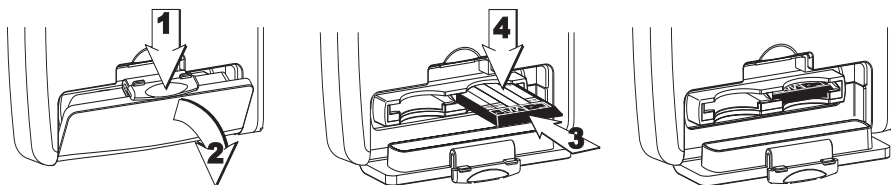
Quando aprite per la prima volta la scatola di imballaggio contenente il controller, verificate che siano presenti i seguenti componenti (se qualcuno dei componenti sottoindicati fosse mancante contattate il Rivenditore dove avete acquistato il vostro controller):

- ♦ Staffa esterna
- ♦ Cavo alimentazione e I/O (CBC0FS0804), Cavo I/O CBC0FS0603
- ♦ Cavo AUX IN I/O 1,5 mt/5.9 piedi (2 pezzi)
- ♦ Cavo Uscita Video
- ♦ Fusibile 1A (2 pezzi) + Portafusibile (2 pezzi)
- ♦ Manuale d'Uso

PROCEDURA DI INSERIMENTO/RIMOZIONE

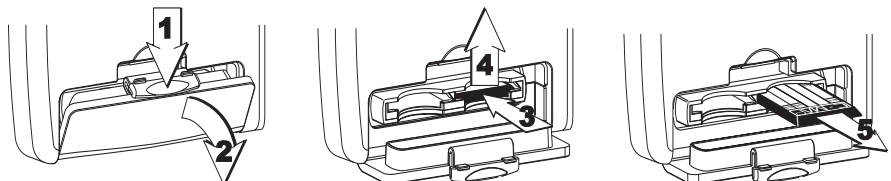
Inserimento MEDIA

Prendere la MEDIA per il lato corto smussato in modo che l'etichetta "C-MAP" sia rivolta verso chi guarda. Aprire lo sportello premendo leggermente (1) verso il basso (2). Inserire la MEDIA in uno dei due alloggiamenti disponibili, spingendo delicatamente (3); quando è quasi del tutto inserita premere leggermente verso il basso (4) per fermarla nell'alloggiamento:

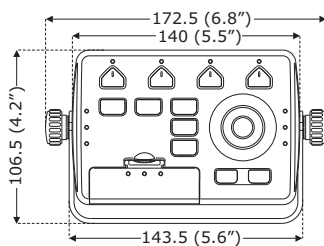
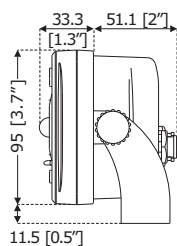


Rimozione MEDIA

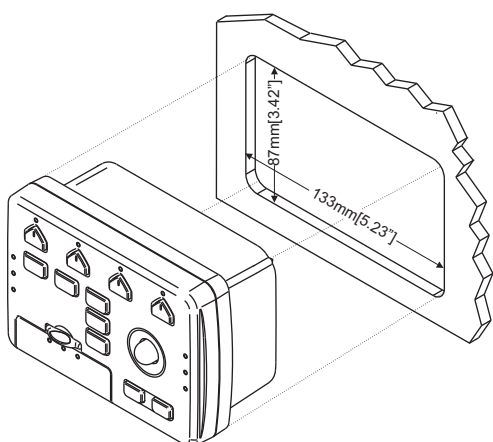
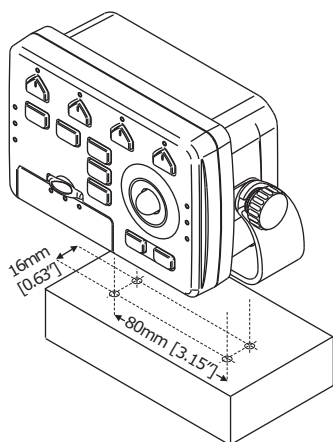
Aprire lo sportello premendo delicatamente (1) verso il basso (2). Premere leggermente (3) e spostare verso l'alto la MEDIA (4) che si desidera togliere fino a che si sentirà un piccolo scatto: la MEDIA verrà espulsa fuori dell'alloggiamento (5).



DIMENSIONI CONTROLLER



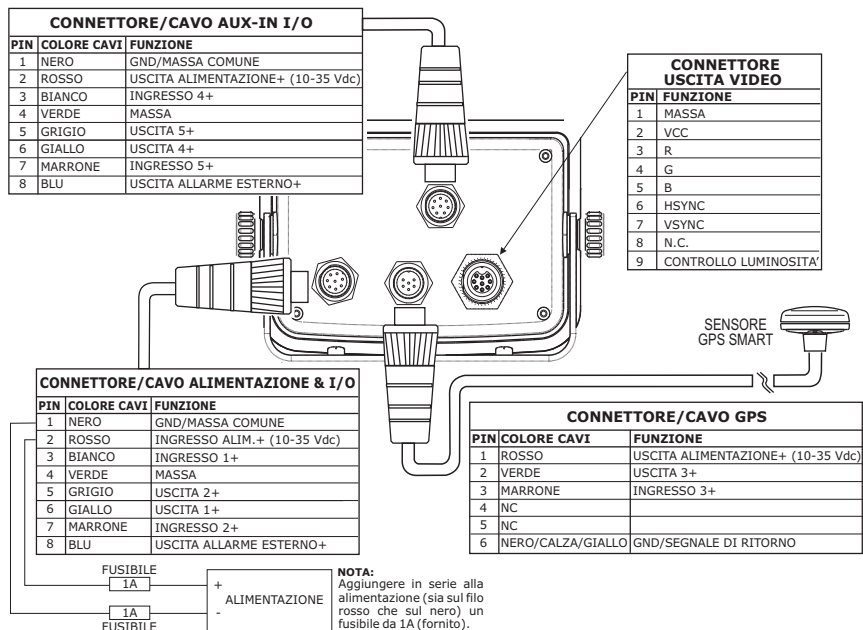
INSTALLAZIONE E RIMOZIONE



ATTENZIONE

Si raccomanda di tenere i cavi di alimentazione del monitor e del plotter cartografico ben separati per evitare le scariche che potrebbero danneggiare la scheda video del plotter cartografico.

CONNESSIONI ESTERNE



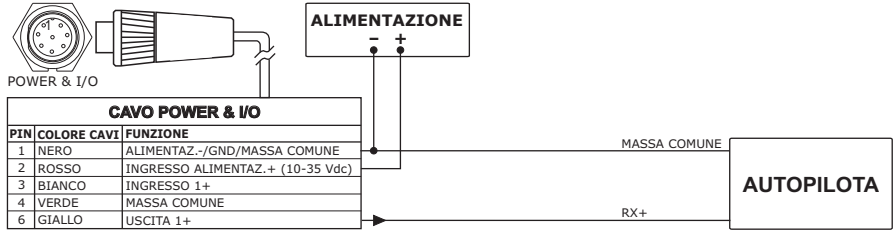
CONNESSIONI TIPICHE

Connessione GPS

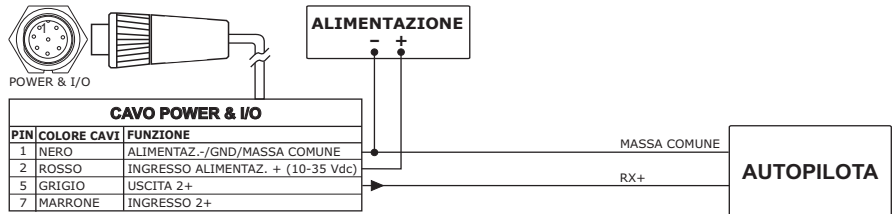


GPS sulla Porta 3

Connessione Autopilota

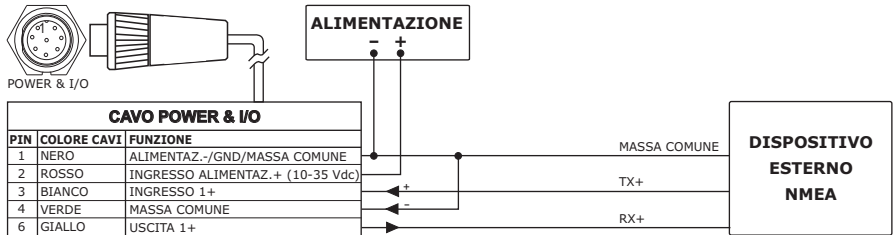


Autopilota sulla Porta 1

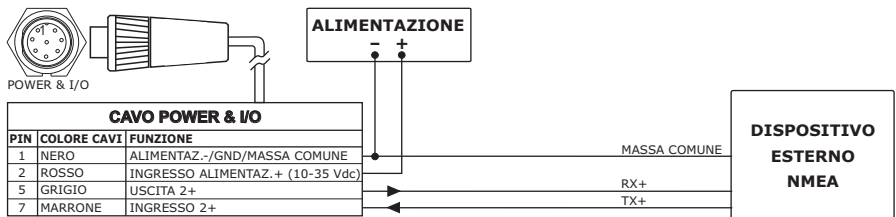


Autopilota sulla Porta 2

Connessione NMEA Esterna



NMEA Esterna sulla Porta 1



NMEA Esterna sulla Porta 2

Connessione Allarme Esterno

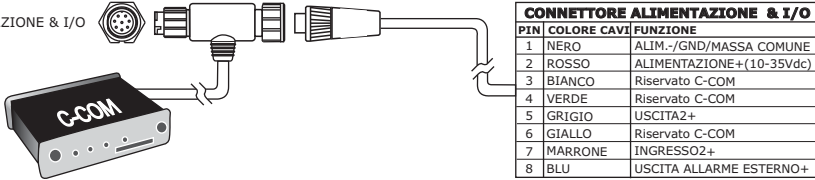
ALIMENTAZIONE & I/O



Connessione Allarme Esterno

Connessione C-COM GSM PLUS

ALIMENTAZIONE & I/O



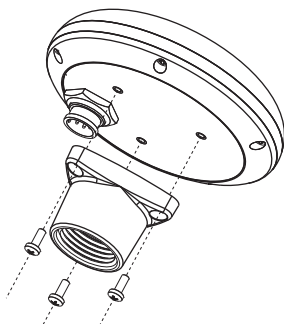
Connessione C-COM

Installazione Smart GPS Esterna

SW501e/SW501ce/SW701e/SW701ce/SW1101/SEAWAVE³/
MARLIN/EXPLORER³

Installazione

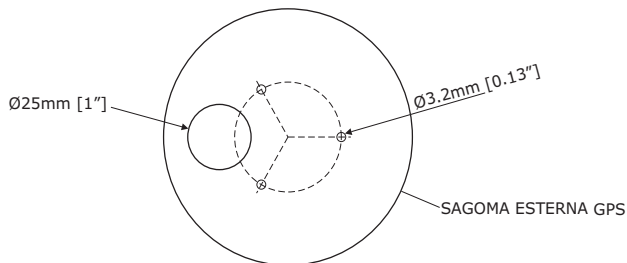
Collocare l'antenna in una posizione libera da ostacoli che possano schermarla. L'antenna infatti funziona sulla ricezione diretta dal satellite ("line of sight"). Se non siete sicuri che la locazione scelta sia adatta, potrebbe essere consigliabile montare l'antenna in modo temporaneo per verificare il suo corretto funzionamento. La filettatura usata sull'antenna (1", 14 TPI) è una filettatura standard industriale utilizzata su una vasta scala di staffe di montaggio, inclusi i giunti dei perni comunemente usati per le superfici angolate. In seguito ai processi di fabbricazione di queste staffe di montaggio si può riscontrare qualche difficoltà nell'avvitare l'antenna alla staffa. Comunque questo non è rilevante poichè l'antenna deve essere stretta fino a quando viene bloccata la sua rotazione sulla staffa di montaggio.



Installazione Antenna GPS (I)

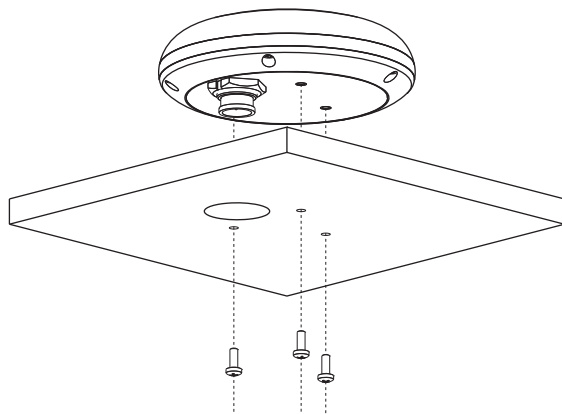
Il progetto dell'antenna inoltre consente un facile montaggio a pannello.

1. Applicare la sagoma adesiva in un'area in cui si è verificato sia in grado di ricevere adeguatamente i segnali dal satellite.
2. Quindi, seguendo le istruzioni sulla sagoma, fare un foro di 25 mm (1") e tre fori di 3.2 mm (0.13").



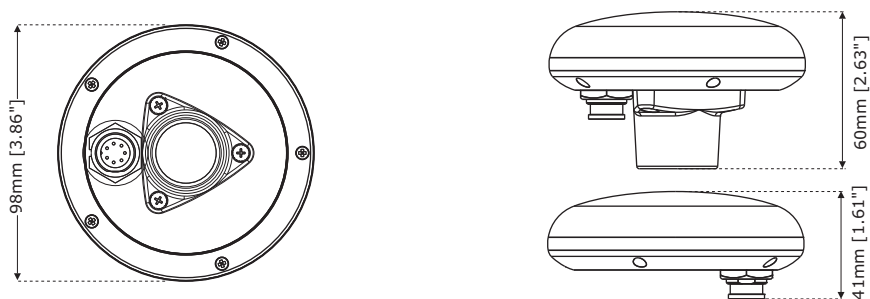
Installazione Antenna GPS (II)

3. Rimuovere la sagoma e far passare il cavo attraverso il foro centrale.
4. Applicare un piccolo strato di RTV alla parte inferiore dell'antenna.
5. Posizionare l'antenna e quindi avvitare con le tre viti M3.



Installazione Antenna GPS (III)

Dimensioni



Dimensioni Antenna GPS

Indice Analitico

3D Road	20	Barra di Indicazioni Sicurezza	57
A		Bassi Fondali	92
A-B	30	Batimetriche	24
A-Scope	83	Bearing	70, 99
ACCENSIONE	21	Blocco su Carta	61
Acque Profonde	92	Boa	99
ADD VIDEOCAMERA	20	Boe e Mede	99
AddVid	20	Bottom Lock Zoom	88
AddVid1	20	Bottom Range	91
AddVid2	20	BRG	99
Aggiungi Immagine Videocamera	20	Bussola	66
Aggiungi Video	62	Bussola Grafica	62
AIRMAR	112	BWC	62
AIS	66, 68	C	
AIS Report	68	C-Card	136, 142, 148
Aiuti ai Naviganti	59	C-COM109, 115, 122, 127, 134, 139, 145, 152	
Albero Informazioni	44	C-COM GSM PLUS	64
alimentazione	21	C-LINK	66, 75
Allarme	82	C-Weather	69
Allarme Ancoraggio	50	Cablaggio	65
Allarme Bussola	50	Calcola Correzione	66
Allarme di Arrivo	50	Calibrazione Bussola	66
Allarme Esterno	98, 145	Calibrazione Temperatura Acqua	92
Allarme HDOP	50	Calibrazione Temperatura Esterna	92
Allarme Incagliamento	51	Calibrazione Velocità Acqua	92
Allarme Pesci	92	Calibrazione Velocità Suono	92
Allarme Profondità	50	Cambio della Scala	29
Allarme Timer	51	Cancellazione A-B	30
Allarme XTE	50	Cancellazione destinazione	39
ALLARMI	49	Cancellazione File	53
Allarmi	92	Cancellazione MOB	31
Allarmi Incagliamento	51	Cancellazione Punto Utente	33
Alloggiamento	53	Cancellazione R/B	31
Alter	99	Cancellazione Rotta	36
Altezza di Marea	47	Cancellazione Traccia	41
Altezza Rilievi	24, 25, 60	Caratteri & Simboli	55
Altitudine	55, 99	Caratteri True-Type	25
ALTRE CONFIGURAZIONI MAPPA	59	CARATTERISTICHE	105, 111, 117, 123, 129, 135, 141, 147
Ancoraggio	50	Caratteristiche Artificiali	99
Angoli	66	Caratteristiche Dati	24
antenna	153	Caratteristiche Naturali	99
Antenna GPS	153	Caricamento File	53
Anteprima Maree	24	Carta/Fish Finder	87
Area di Profondità	99	Carte	20
Area Navigazione Davanti	29, 61	Carte e Area Testo	27
Aree di Pericolo	59	Carte/Fish Finder	87
ASF	99	Cartografia	142, 148
assistenza	14	Cartografia Mondiale	24
Attivazione Navigazione	36	Catena	99
Auto Cancellazione	49	Certificazione ISO	24
Autopilota	64	CLEAR	16, 17, 86
AWD	99	Clear Info	25
AWS	99	Clear View	25
Azimuth	99	COG	100
B		Colori	82, 92
Barra del Colore	82	Configurazione Fish Finder	90
Barra dello Zoom	83	Configurazione Tasti Software	19
Barra di Allarme	82		

Configurazione Video	26
Configurazioni Immagine	92
CONFIGURAZIONI MARINE	59
CONFIGURAZIONI OGGETTI SOMMERSI .	60, 61
CONFIGURAZIONI PROFONDATA	60
CONFIGURAZIONI TERRESTRI	60
Connessione Allarme Esterno	145
Connessione Autopilota	145
Connessione C-COM GSM PLUS	64, 145
Connessione GPS	145
Connessione NMEA Esterna	145
CONNESSIONI ESTERNE .	108, 114, 120, 126, 132, 138, 144, 150
CONNESSIONI TIPICHE ...	108, 115, 121, 127, 132, 145, 150
Connettore Ingresso Video	139
Consumo	142, 148
Contorno Carte	60
Contrasto	18
contrasto	15, 23
Controllo del Corsore	26
Controllo della Rotta	25, 38
Convenzioni	13
Conversione Traccia-Rotta	41
Coordinate	49
Copertura Extra Large	24
Coppia	100
Correnti Dinamiche	24
Correzione Differenziale	64
Correzione Punto Nave	66
CPA	67
Creazione Event	33
Creazione Mark	33
Creazione Rotta	35
Creazione Waypoint	33
Crociera	90
CTS	100
Cursore	15, 16, 17, 49, 86
Cursore Profondità	83
D	
DATA	16, 26
Data Base Test	97
Dati GPS	28
Dati Mappa	20
Dati Navigazione	20, 28
Dati Utente	15
Dati Valore Aggiunto	60
Dati Vento	20, 28
Datum	100
Datum della Mappa	62
Dead Reckoning	100
Default	100
Definizioni Sistema AIS	67
destinazione	30, 39, 100
Deviazione Magnetica	100
DGPS	100
Diagrammi	25
Diffusori	61
DIM Menu	97
DIMENSIONI	107, 113, 119, 125, 131, 137, 143, 149
Dimensioni	154
Dimensioni Plotter	143
Directory	54
Direzione Timer	51
Display	118, 124, 142
Dist	55
Distanza dal Fondo	91
Distanza/Rotta	30
Doppia Frequenza	86
DPT	100
DSC	71
DST	100
E	
EBL	18, 30
EBL/VRM	30
Ecogramma	82, 83
Electronic Bearing Line	30
Elenco Contatti DSC	73
Elimina Interferenze	91
ENTER	16, 17, 86
ETA	100
EVENT	16, 20, 33
Event	20, 33, 62
EXPLORER ³	147
F	
Fari Lampeggianti	25, 56
FF Splt	20
FF Std	20
File	52, 100
Filtro Posizione	66
Filtro Rumore	91
Filtro Velocità	66
Finestra Corsore	62
Finestra Ecogramma	82
FINESTRE DATI	42
First Setup	21, 22
FISH FINDER	20, 74, 81
Fish Finder	20, 64, 84
Fish Finder Doppia Frequenza	20
Fish Finder e carta	20
Fish Finder e Radar	87
Fish Finder Zoom	20
Fix	66, 102
Fix & Bussola	66
Fix Datum	62
Flexi-Zoom	25, 55
focus	88
Fondale	84, 100
Fondali	24
Formato Data	23, 55
Formato Ora	23, 55
Formattazione	52
Foto	25
Freq	90
Frequenza	90, 91
Frequenza Operativa	83
Full Info	45
G	
Gain	89, 90
Garanzia	4
Gestione Event	62
GNSS	101
GOTO	16
Goto	15, 16, 17, 18, 101
GPS	63, 81, 95, 101, 145, 153
GPS Interno	63
Grafico delle Maree	47
Grafico Profondità	20, 27
Grafico Profondità Ampio	20
Guadagno	89, 91
Guardian Alarm	25
H	
HDG	101
HDOP	50, 96, 101
Home	15, 16, 17, 29, 101
I	
Identificatore Boe	59
Immagini	43
Immagini & Diagrammi	101

Immagini Satellitari	58
IMPOSTAZIONE MAPPA	59
Indicatori Analogici	20, 29
INDICAZIONI SICUREZZA	57
Indicazioni Sicurezza	25, 57
INFO	16, 42
Info	16
Info Automatica sul MOB	31
Info Automatico	61
Informazione Automatica	42
Informazione su Maree	46, 101
Informazione su Porti	45, 101
Informazioni Sistema	74
Informazioni su Oggetti	25
Informazioni sui Laghi	48
Ingresso Video	63, 142
Ingresso/Uscita	63
Inseguimento sulla Rotta	36
Inserimento A-B	30
Inserimento Dati	21
inserimento Event	20
inserimento Mark	20
Inserimento MEDIA	106, 113, 119, 125, 131, 137, 143, 148
Inserimento MOB	31
Inserimento Note Rotta	36
Inserimento R/B	30
Inserimento Waypoint	20, 37
INSTALLAZIONE	107, 114, 119, 126, 131, 138, 144, 149
Installazione	153
Int.Rej.	90
Intera	85
Intera Zoom	87
Interfaccia	142, 148
Interfaccia Autopilota	142, 148
Interferenza	91
Inversione Rotta	37
J	
Joystick	17
L	
Laghi	44, 45, 48
Laghi Per Nome	49
Lampeggio Fari	24
Language	22, 23, 24, 55
LAT/LON	102
Latitudine	101
Letture della Directory	54
Limite Oggetti Sommersi	61
Limite Profondità	51
Limite Profondità Max	60
Limite Profondità Min	60
Linea Bianca	84, 92
Linea di Profondità	102
Lingua	24
Lingua Cartografia	22, 24, 55
linguaggio	22, 23, 55
Lista Allarmi Attivi	51
Lista Punti Utente	34
Livelli Combinati	25, 57
LOG	102
Longitudine	102
Loran	99, 102
Luminosità	17
luminosità	23
Lunghezza STC	91
M	
Man OverBoard	16, 17, 18, 31
Manutenzione	97
Marea	47, 102
Maree & Correnti	60
MARK	16, 20
Mark	15, 20, 33, 65, 102
Marker Zoom	89
MARLIN	141
MAX	24
Meda	102
MEDIA	106, 112, 113, 118, 119, 124, 125, 130, 131, 136, 137, 142, 143, 148
Meda	97
MEDIA DATI	13, 25, 52
MEDIA DATI UTENTE	52, 69, 93
Memoria	142, 148
memorizzazione Traccia	20
MENU	16, 17, 85, 87
Menu Aggiungi Video	62
Menu AIS	68
Menu Allarmi	92
Menu C-LINK	66
Menu First Setup	22
Menu Fix & Bussola	66
menu Funzioni	15, 16, 17, 18
MENU GENERICI	55
Menu Ingresso Video	63
Menu Ingresso/Uscita	63
menu Mappa	55
Menu Opzioni Avanzate	63
Menu Selezione Pagina	84
Menu Sensibilità	91
Menu Settaggio GPS	63
Menu Speciali	63
menu Traccia	17
Menu Trasduttore	92
MENU VIDEO	62
Menu Video	61
Messaggio di avviso	82
MMSI	67
MOB	16, 17, 18, 31
Modem test	97
Modi Predefiniti	90
Modifica Punto Utente	33
Modifica R/B	31
Modo Gain	90
modo Home	29
modo Navigazione	15, 16, 17
Modo Range	90
Modo Simulazione	23, 25
MODULO FF	112, 125
Multilinguaggio	25
N	
Nasconde/Mostra la Rotta	36
Navigazione	15, 16, 17, 102
Navigazione su un Waypoint	39
NMEA Esterna	64
NMEA WPL & RTE	38
NMEA-0183	65, 75, 102
NOAA	25
Nomi	59
Numero della Traccia	41
Numero Rotta	42
Numero Traccia	42
O	
Oggetti Sommersi	61, 102
optoisolate	4
Opzioni Avanzate	63
Opzioni Display	61
Opzioni Generali	55
Opzioni Mappa	55
Ora di Riferimento	22, 55
Ora Legale	22, 55

Orientamento Mappa	29, 56	Radio Call Sign	67
OSGB	102	RAM Menu	97
Ostruzioni	48, 61	Range	89, 90
Outdoor Recreational Area	49	Range Allarme Incagliamento	51
P		Rapporto Dati Rotta	37
pagina	15, 16, 18	Rd Std	20
Pagina Carte/Fish Finder	87	Rd+Data	20
pagina Dati GPS	28	Rd+FF	20
pagina Dati Mappa	20	Registrazione della Traccia	41
pagina Dati Navigazione	20, 28	Registro DSC	72
pagina Dati Vento	20, 29	Relitti	61
Pagina Doppia Frequenza	86	retroilluminazione	15, 16
Pagina Elenco Contatti DSC	73	Ricerca	47
pagina Fish Finder	20, 82, 84	Ricerca Coordinate	49
pagina Grafico delle Maree	47	Ricerca Cursore	49
pagina Grafico Profondità	20, 27	Ricerca dei Punti Utente	49
pagina Grafico Profondità Ampio	20	Ricerca dei Relitti Vicini	48
pagina Indicatori Analogici	20	Ricerca delle Ostruzioni Vicine	48
Pagina Intera	85	Ricerca delle Stazioni di Marea Vicine	48
Pagina Intera Fish Finder	85	Ricerca di Tutti i Porti	48
Pagina Intera Zoom	87	Ricerca Laghi	49
pagina Lista Punti Utente	34	Ricerca Porti per Distanza	48
pagina Piano 3D	28	Ricerca Porti per Nome	48
pagina Radar	20	Ricerca Porti Vicini	48
pagina Rapporto Dati Rotta	37	Ricerca Punti Di Interesse	49
Pagina Registro DSC	72	Ricerca Servizi Portuali Vicini	48
pagina Rotta 3D	20	Ricevere la Rotta	38
pagina Stato	28	Ricevere Punto Utente	34
pagina Stato GPS	20, 28	ricevitore	81
Pagine Cablaggio	65	Richiesta di Posizione	71
PALETTE	58	Richiesta di Soccorso	71
Paralleli/Meridiani	60	Riga della Profondità	83
Passo di Registrazione	40	Rilievi	60
PC Planner	69	RIMOZIONE	138
Periferiche	23	Rimozione MEDIA	107, 113, 119, 125, 131, 137, 143, 149
Pesca	90	Risoluzione	22, 142, 148
Pescaggio Chiglia	92	Rocce	61
Pesci	83	Rotta	35, 65, 103
Peso	142, 148	Rotta 3D	20
Port Info	24, 45, 101	Rotta Attiva	35
porte seriali	4	Rotte e Traffico	60, 103
Porti	24, 45	ROUTE	16
Porti e Servizi	60, 102	RTCM	103
Porti per Distanza	48	Rumore di Superficie	84
Porti per Nome	48	S	
Posizione della Nave	29	Salva & Carica	52, 92
Potenza STC	91	Salvataggio File	52
POWER	16, 17	schermo	4
Predefiniti	90	schermo Fish Finder	83
Present. Aiuto Naviganti	23, 55	Scorrimento Immagine	92
Presentazione	25	SD Card	106, 112, 118, 124, 130, 136
PREVISIONE CORRENTI	58	SEAWAVE ³	135
Principio di funzionamento	81	Segnale Esterno	65
Profilo Fondale	84	Selezione Alloggiamento	53
Profondità	24, 27, 50, 55, 82, 91	Selezione Colore Rotta	36
Punti di Interesse	49	Selezione della Rotta Attiva	35
Punti di Riferimento	102	Selezione pagina	26, 84
Punto Nave	62, 102	Selezione pagina Fish Finder	85
Punto Utente	33, 49, 62, 102	Sensibilità	86, 91
Q		Serial Ports	98
Quick Info	25, 44, 69	Servizi Portuali	48
R		Servizio C-Weather	69
R/B	15, 16, 17, 18, 30	Settaggio GPS	63
RADAR	20	Settori Luci	59
Radar	20, 87	Setup Prima Accensione	21, 22
Radar e carta	20	Shift	91
Radar e dati	20	Simboli Pesci	92
Radar e Fish Finder	20	Simbolo Nave	61
Radar/FF	88	Simbolo Posizione	62
Radar/FF/Carta/Dati Nav	88		

Simulazione	25
Sistema Coordinate	62
Smooth-Zoom	25
SNR	103
Soccorso	71
SOG	103
Sorgenti Dati Ufficiali	24
SPECIFICHE TECNICHE	106, 112, 118, 124, 130, 136, 142, 148
spenge il plotter	15, 16, 17
SPEGNIMENTO	21
Spostamento Punto Utente	34
Stato GPS	20, 28
Stato Punto Nave	103
Status	20
Stazioni Maree	48
STC	89, 91
STR	103
Strade	25, 60
Strutture	84
STW	103
Suono Tastiera	23, 55
SW1101	129
SW501ce/SW501ci	111
SW501e/SW501i	105
SW701ce/SW701ci	123
SW701e/SW701i	117
SYSTEM TEST	97
T	
Talker ID	65
Target	67, 72
Target AIS	69
Tasti	15, 16, 17
Tasti dedicati	15
Tasti Funzione	19
Tasti Software	19
tasti ZOOM IN/OUT	86, 87
Tastiera	142, 148
tasto CLEAR	86
Tasto Cursore	15, 16, 17, 86
tasto ENTER	86
tasto MENU	85, 87
Tasto Software Freq	90
Tasto Software Gain	89
Tasto Software Int.Rej.	90
Tasto Software Range	89
Tasto Software STC	89
TCPA	67
TD	62, 99, 103
Temperatura	55, 82, 142, 148
Temperatura Acqua	82, 92
Temperatura Acqua Max	92
Temperatura Acqua Min	92
Tempo di Arrivo	103
Termini	99
Termocline	84
Tide Info	46, 101
Timer	51
Tipo di Zoom	55
Traccia	20, 40
Traccia-Rotta	41
TRACK	17, 20
Trasduttore	81, 92, 93
trasmettitore	81
Trasmissione Fish Finder	64
TRN	103
Trovare il Punto Utente	34
TTG	103
Turbo-Zoom	25
TWD	103
TWS	103
U	
Unità Altitudine	22, 55
Unità Distanza	22, 55
Unità Profondità	22, 55
Unità Temperatura	22, 55
Unità Velocità	22, 55
Unità Vento	22, 55
Uomo Fuori Bordo	16, 17, 18, 31
Uscita Video	142, 148
UTC	22, 104
UTM	104
V	
VAD	60
Valore Profondità	82
Variable Range Marker	30
Variazione Correzione	66
Variazione Magnetica	66, 104
Variazione Temperatura Acqua	92
VDM	83
Velocità Consumo Carburante	104
Velocità Cursore	23, 55
Velocità Navigazione	64
Vettore di Rotta	61
Video	20
Video 1	20, 62
Video 2	20, 62
VIDEOCAMERA	20
Videocamera	20
VIDEOCAMERA 1	20
VIDEOCAMERA 2	20
Visione Prospettica	25
Visualizzazione Traccia	40
VMG	104
VRM	18
W	
WAAS	104
WAYPOINT	20
Waypoint	15, 16, 17, 18, 20, 33, 37, 62, 104
Waypoint Esterno	62
WGS-84	104
White Line	84
WPT Esterno	62
X	
XTE	50, 104
Z	
zoom	137
ZOOM IN	16, 17
ZOOM IN/OUT	86, 87
ZOOM OUT	16, 17
Zoom-In	15, 104
Zoom-Out	15, 104